

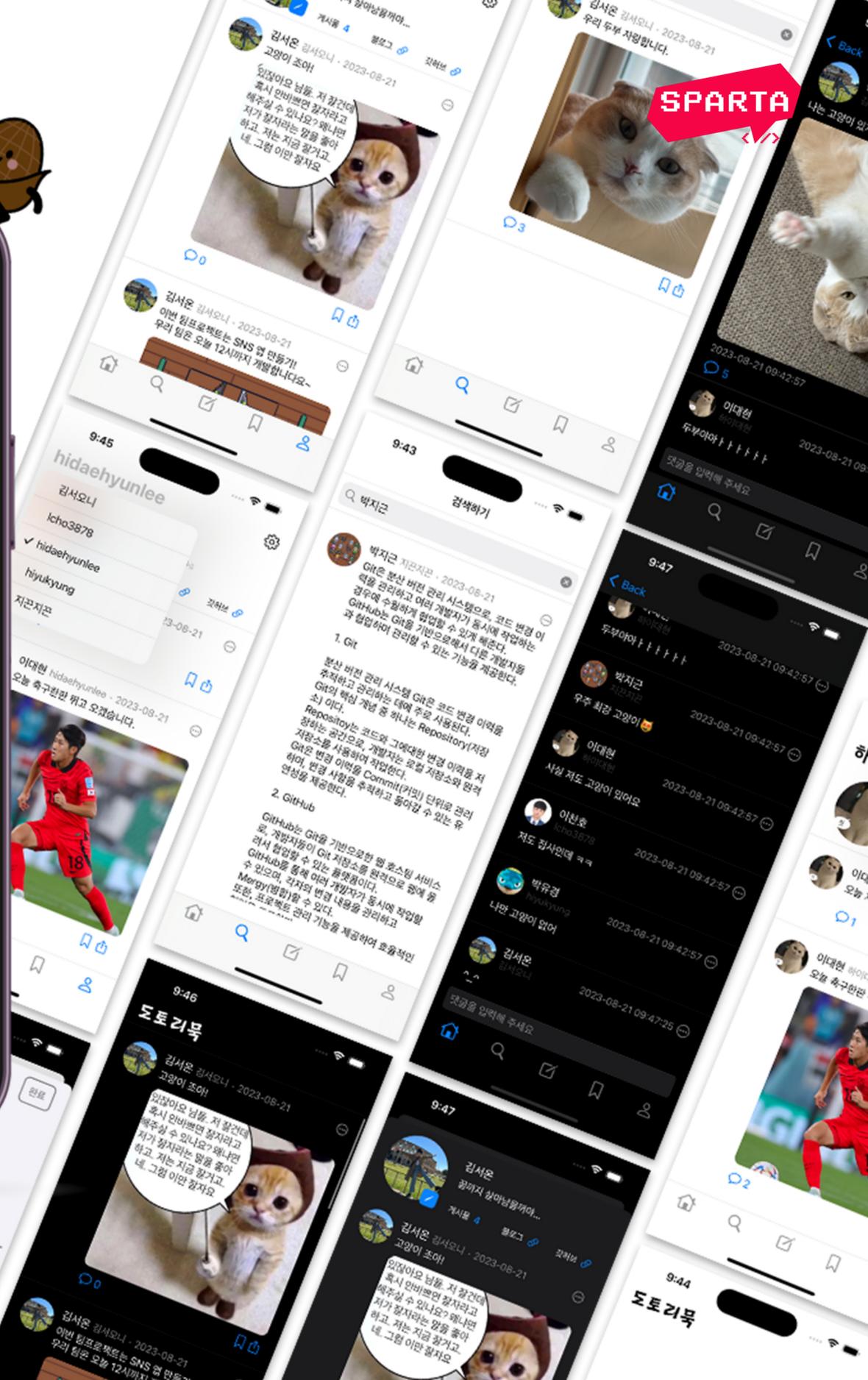
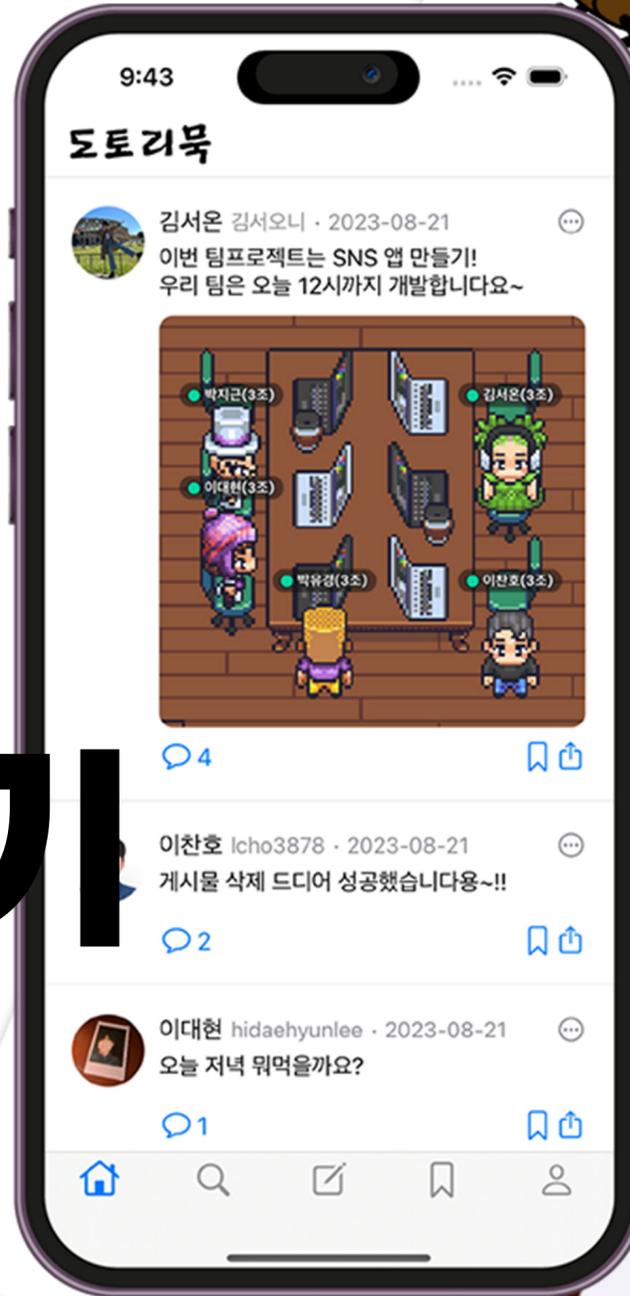
SNS 앱 만들기

3조 도토리묵

팀장 김서온

팀원 박유경, 박지근, 이대현, 이찬호

2023.08.21(월)



프로젝트 소개

도토리묵팀의 매일 아침 루틴

- 프로젝트 정보글 / 코드스니펫 공유하기 
- 서로 TIL에 대해 댓글 달아주기  
- 다른 팀 TIL 염탐하기 
- 고양이 자랑하기  slack



우리의 일상을 공유하는 내일배움캠프 커뮤니케이션 플랫폼

기획 및 개발 프로세스

와이어프레임 설계

모델링

기능 분담

브랜치 전략

1. 유저(UserInfo)
 1. profileImage
 2. name
 3. nickname
 4. githubUrl
 5. blogUrl
 6. userIntro
 7. postingInfo

2. 게시물(PostingInfo)
 1. category
 2. content
 3. createTime
 4. updateTime
 5. contentImage
 6. reply
 7. bookmark



카테고리
1. TIL
2. 잡담
3. 질문
4. 고양이방

기획 및 개발 프로세스

와이어프레임 설계

모델링

기능 분담

브랜치 전략



[3조 도토리묵 규칙]

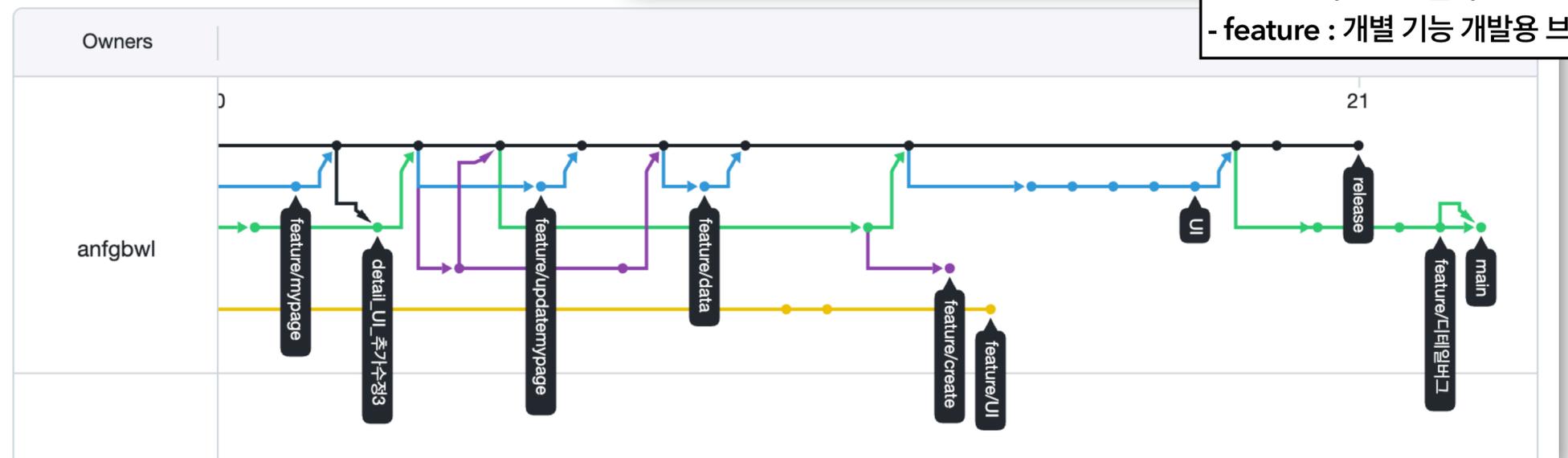
- PR 메시지 : 구현사항, 보완사항

🔥 MERGE 후 슬랙 알림

페이지마다 개별 스토리보드 파일을 만들어 개발

Network graph

Timeline of the most recent commits to this repository and its network ordered by most recently pushed to.



- release : 출시 브랜치
- main : 테스트 브랜치
- feature : 개별 기능 개발용 브랜치

Feature/create #44

Merged hidaehyunlee merged 2 commits into main from feature/create 3 days ago

Conversation 0 Commits 2 Checks 0 Files changed 14

hidaehyunlee commented 3 days ago Collaborator

- 수정
 - 다크모드일 때 텍스트뷰 글자색 화이트로 변경
 - 유저1이 게시글 생성하도록 변경
 - 아무것도 입력하지 않았을 때 게시되지 않도록 변경

hidaehyunlee added 2 commits 3 days ago

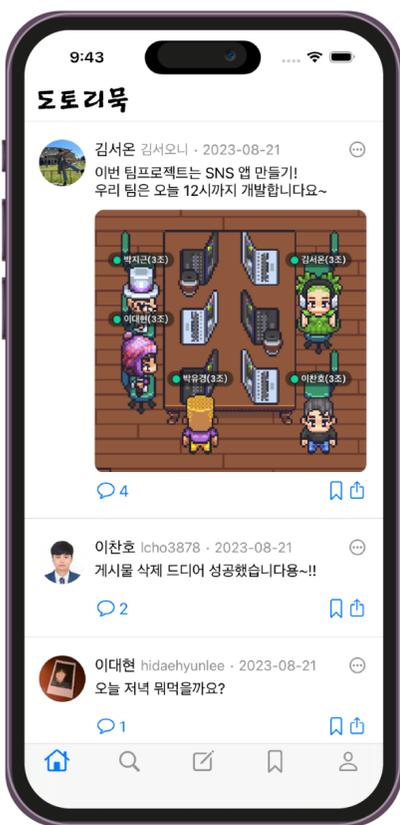
- fix darkmode, placeholder일 때 게시 안되게 416d96e
- add cute 도토리묵 9bdf159

hidaehyunlee merged commit e63cfe9 into main 3 days ago

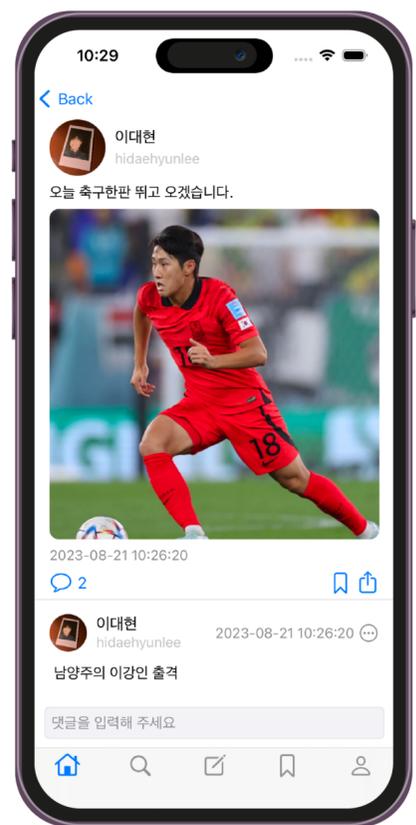
화면 구성

홈, 검색, 글쓰기, 북마크, 마이페이지 총 5개의 탭으로 화면 구성

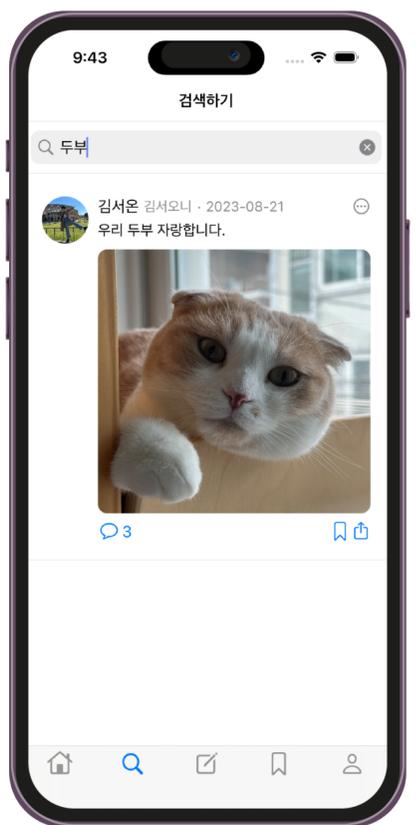
메인페이지



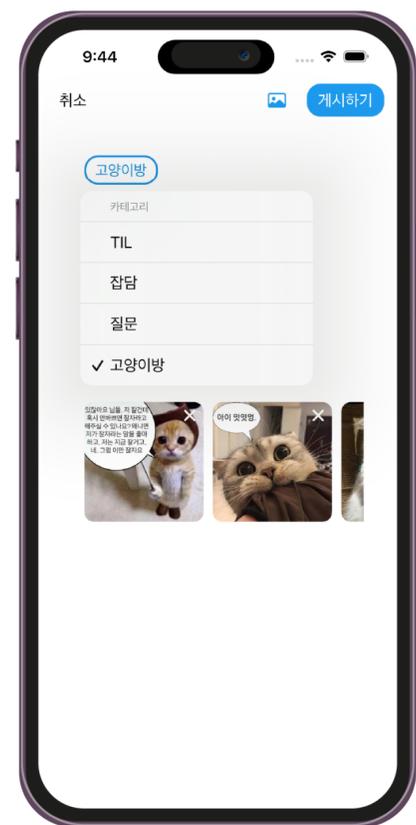
디테일페이지



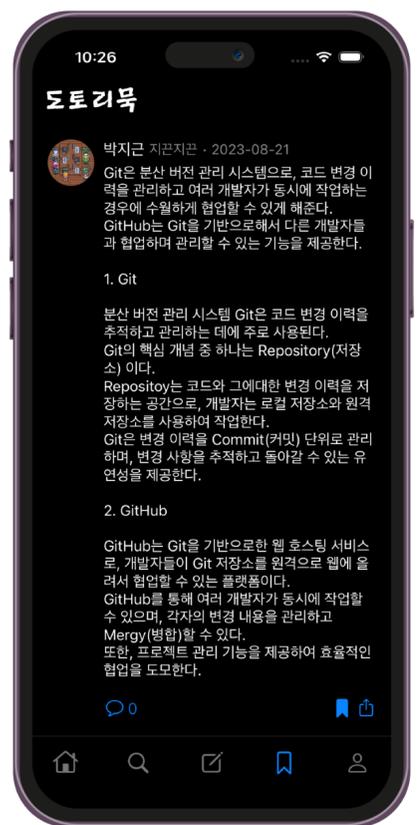
검색페이지



글쓰기페이지



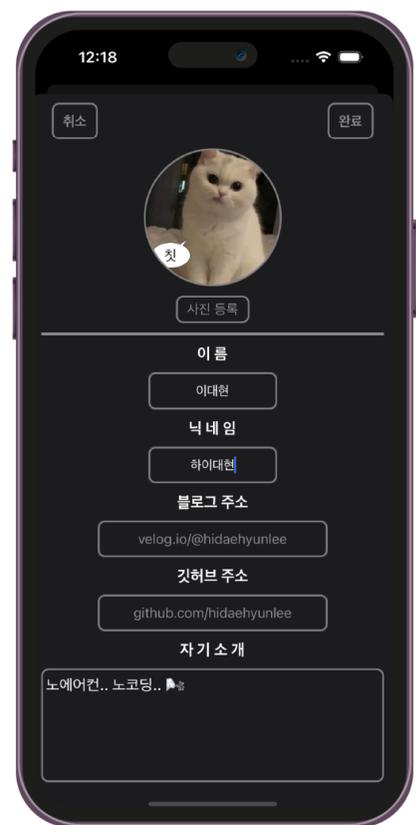
북마크페이지



마이페이지



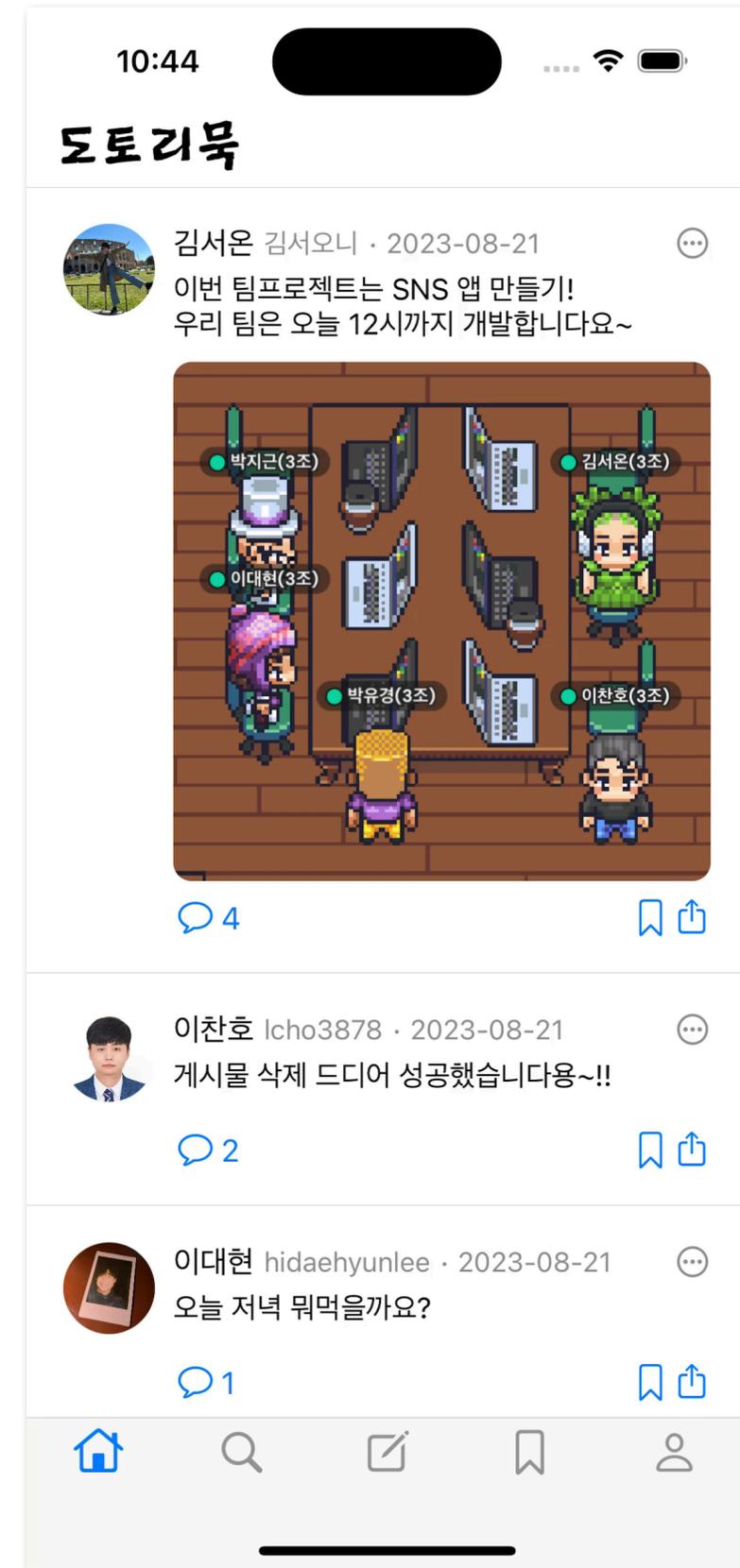
마이페이지 수정



주요기능

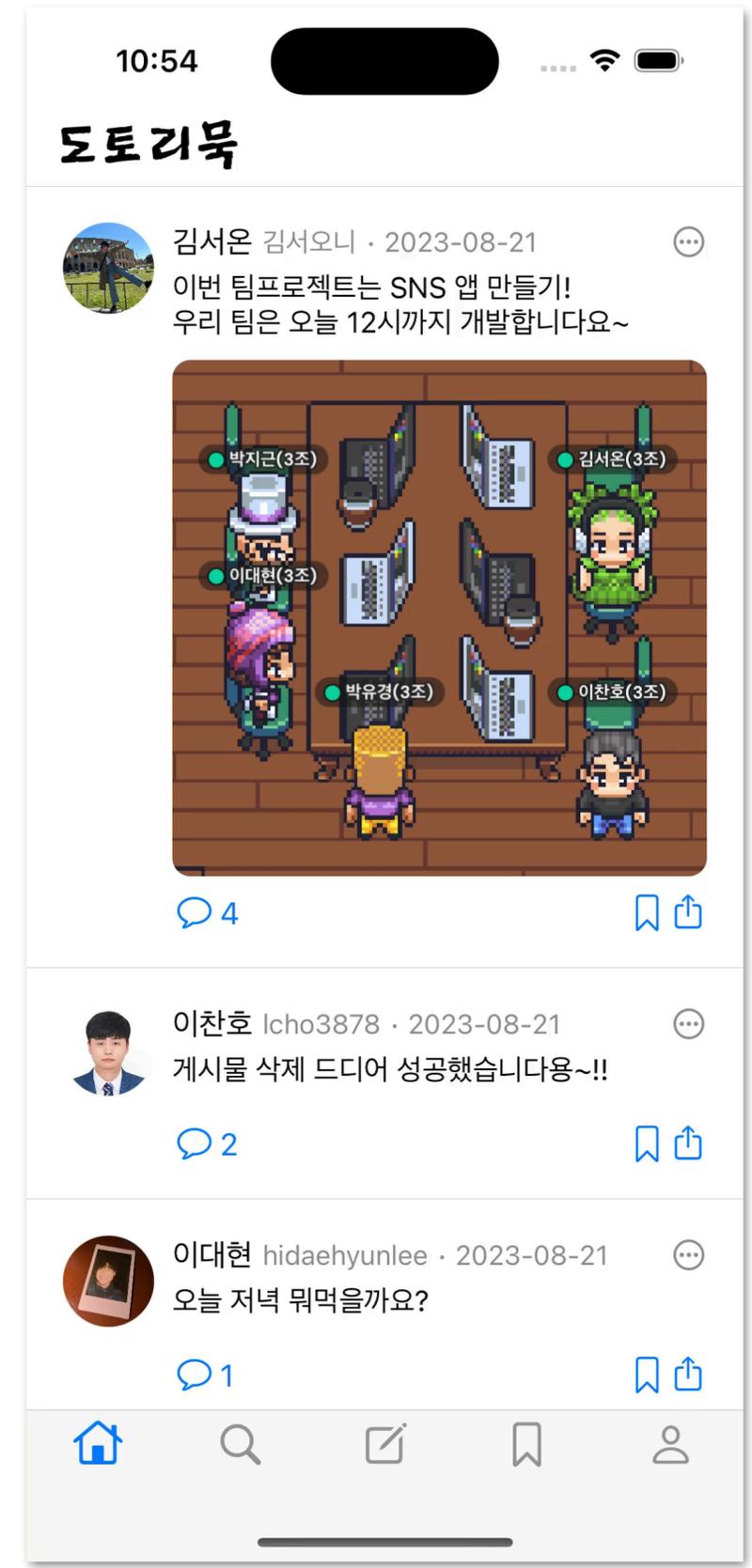
메인페이지 카테고리별 피드구현

- 메인페이지에서 로고(도토리묵)을 클릭하면
카테고리 선택 가능
- 게시물의 카테고리에 따라 피드 구현



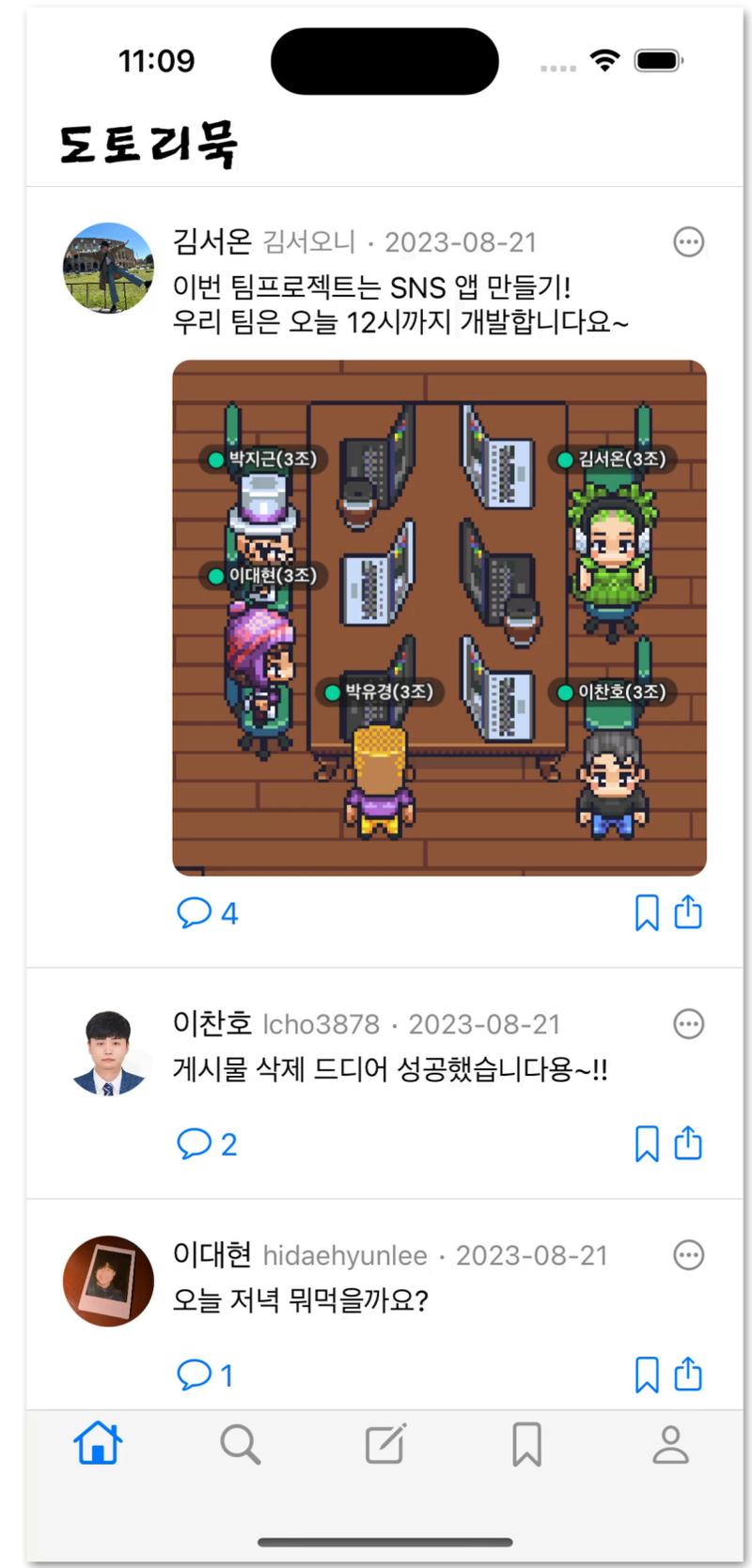
메인페이지 게시물 삭제 및 추가 설정

- 메인페이지에서 게시물 관리 버튼을 클릭하면
타인게시물일 경우 북마크 추가하기
본인게시물일 경우 게시물 삭제하기
> 유저 인식 후 예외처리 기능
- 북마크 버튼 클릭 시 북마크에 추가



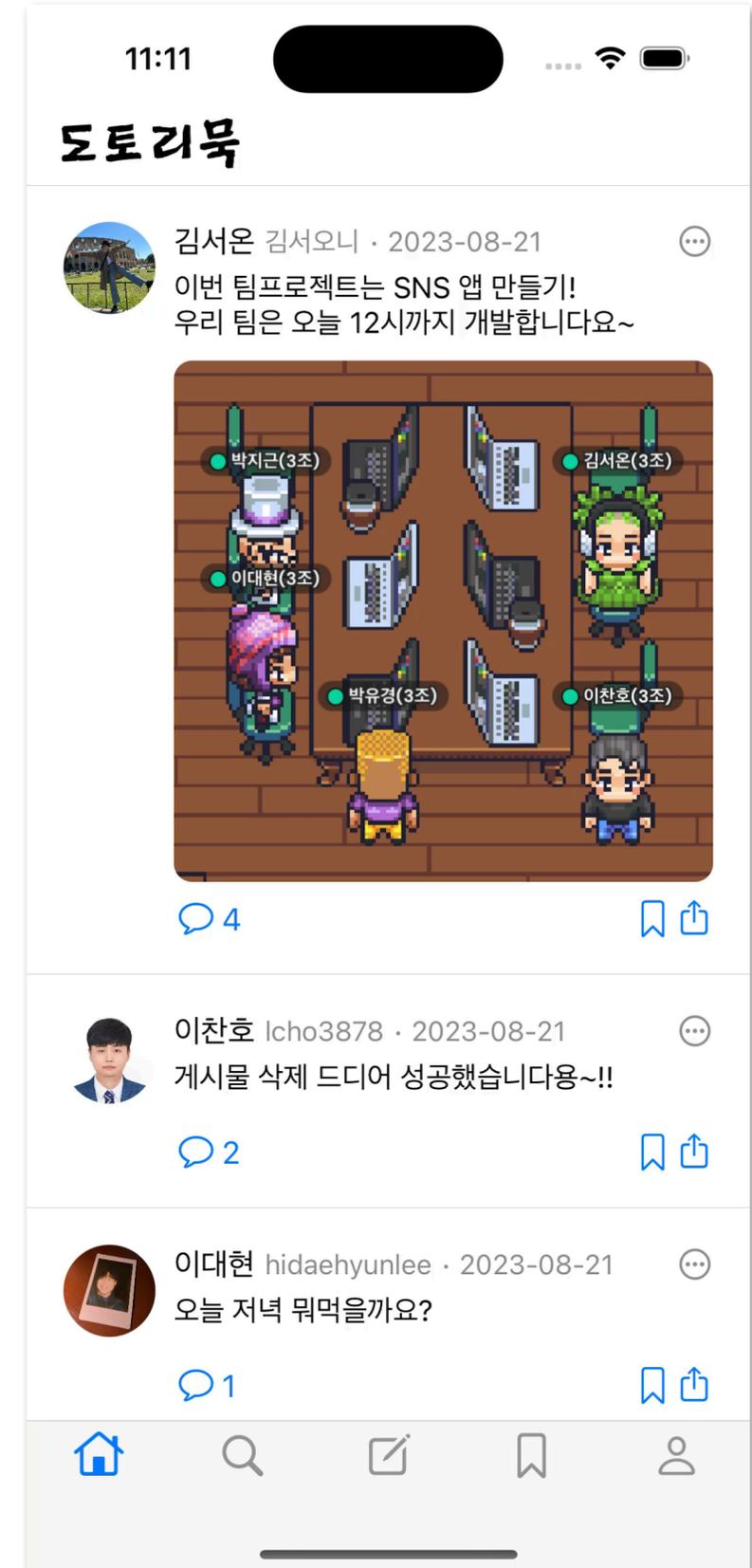
디테일페이지 댓글 작성 및 수정

- 메인페이지에서 게시물을 클릭하면 디테일페이지로 이동
- 댓글을 추가하거나 삭제 가능
- 본인의 댓글이 아닐 경우 프로필보기로 예외처리
- 댓글 계정 클릭 시 프로필보기 기능



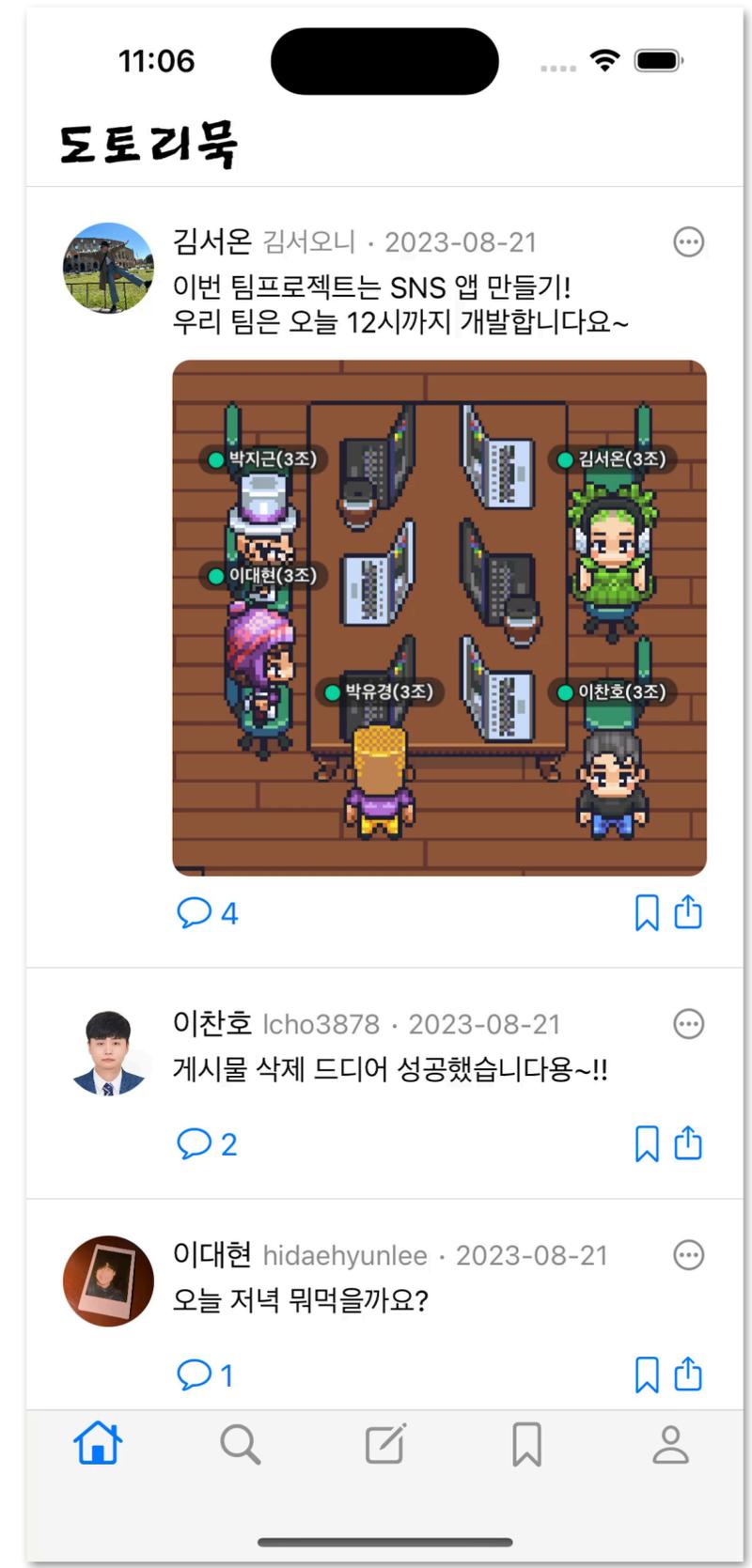
검색

- 유저 이름으로 검색
- 게시물 내용으로 검색



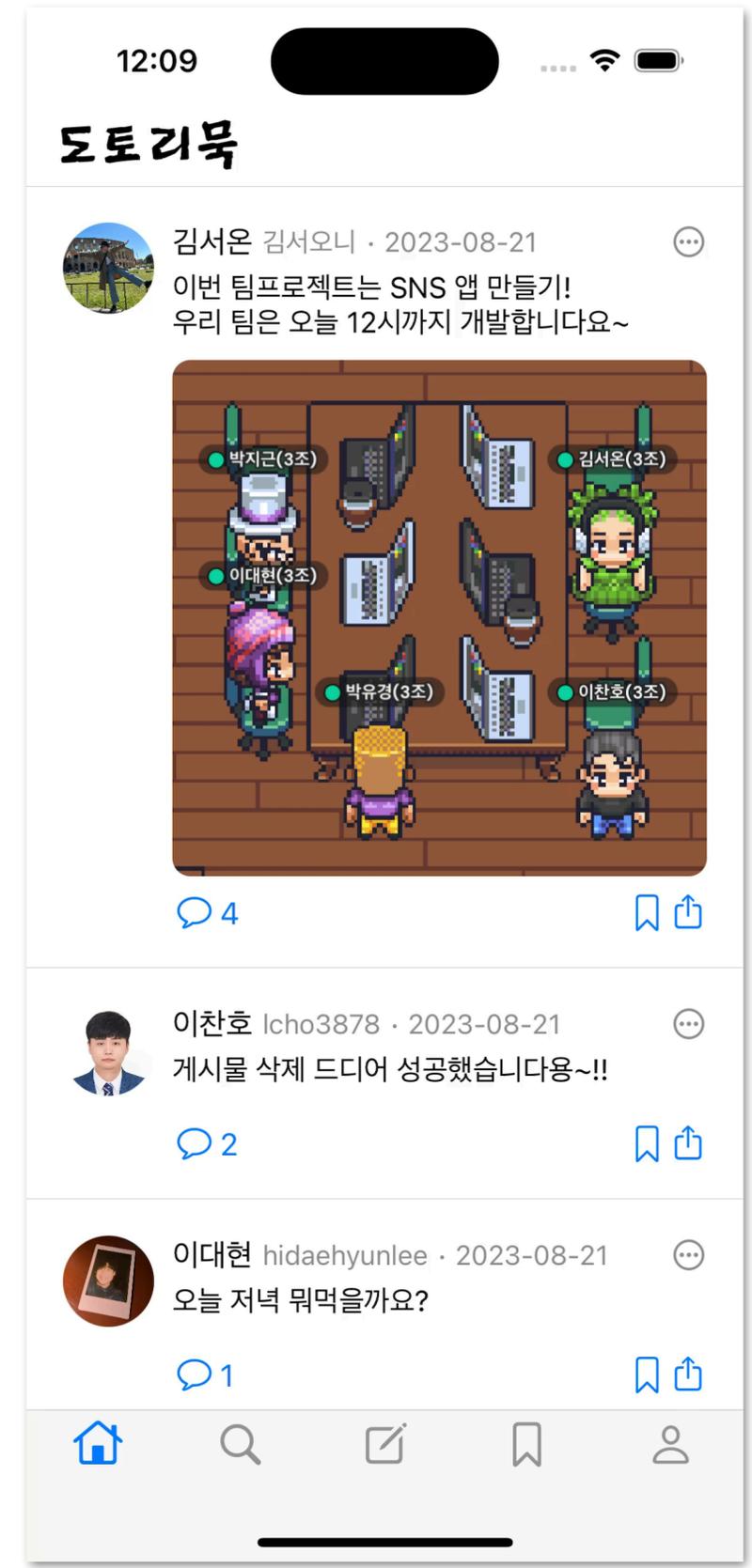
글쓰기페이지 사진 첨부

- 글쓰기페이지에서 내용없이 게시할 경우 Alert
- 카테고리 선택하여 게시 가능
- 사진 여러장 첨부 및 삭제 가능
- 작성 내용 취소 시 유지 및 삭제 가능
- 게시하기 클릭 시 자동으로 메인화면으로 이동



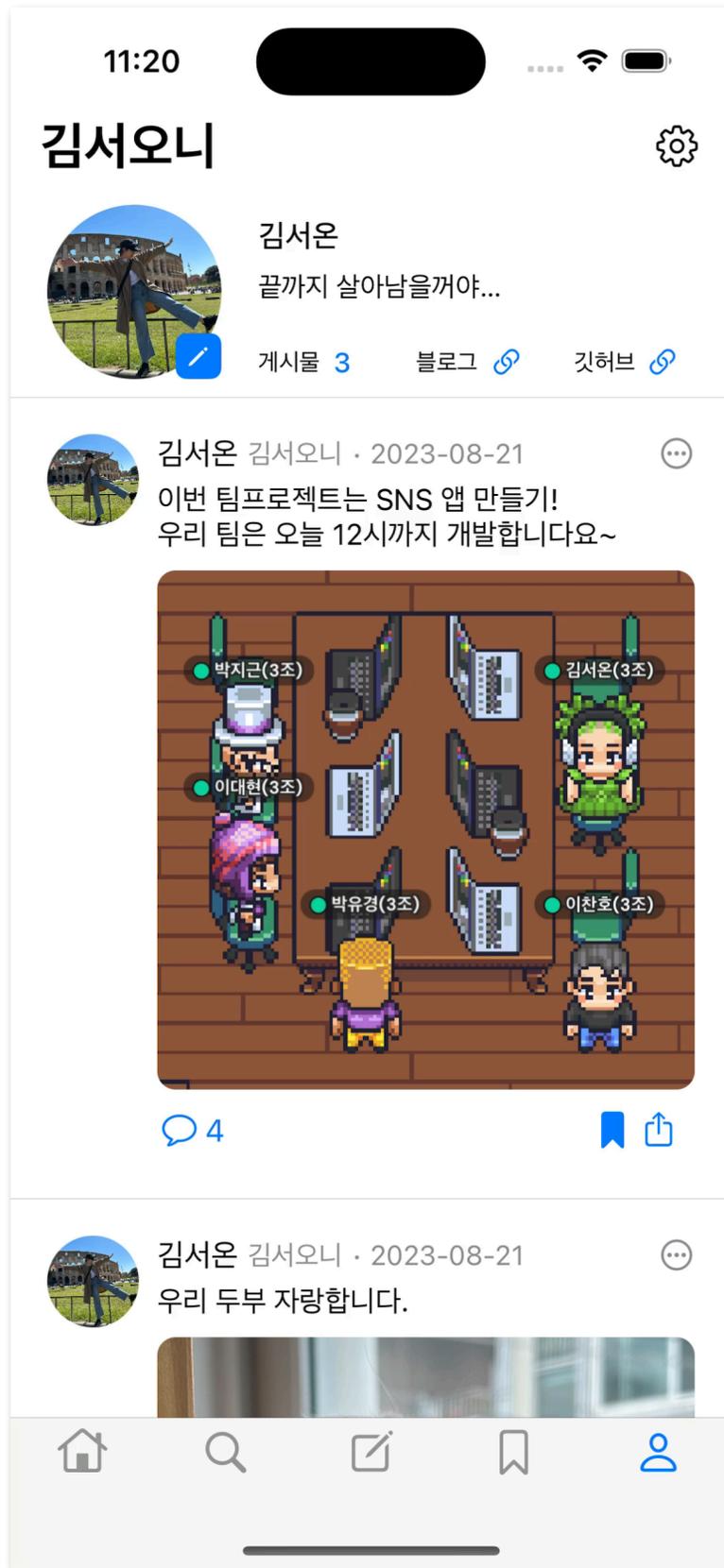
북마크페이지 설정

- 북마크페이지에서 북마크 버튼을 클릭하면 북마크 리스트에서 제외



마이페이지 게시물 확인, 계정 변경

- 마이페이지에서 내 게시물 확인 및 삭제
- 마이페이지에서 디테일페이지로 이동
- 블로그/깃허브 웹뷰로 접속
- 마이페이지 수정 기능
- 자기소개 플레이스 홀더로 가이드 제공
- 계정 변경 기능



다크모드 전환

- 마이페이지 우측 상단 설정버튼을 클릭하면
라이트모드/다크모드 설정 가능
- 다크모드로 설정 시 모든 탭에서 다크모드로 전환



TROUBLE SHOOTING

- 메인페이지에서 카테고리 필터 후 게시물 삭제 시 해당 인덱스에 위치한 원본 데이터가 삭제됨
 - ➔ 카테고리 필터 시 원본 데이터 index 값을 저장하여, 게시물 삭제 시 원본 데이터 삭제 후 카테고리 필터 업데이트
- 디테일페이지가 전체 스크롤이 안되고 댓글창만 스크롤됨
 - ➔ 게시글을 보여주는 뷰와 댓글뷰를 스택 뷰로 묶고 해당 스택 뷰를 스크롤 뷰 안에 넣어 레이아웃 조정하여 전체 스크롤 구현
- 글쓰기페이지에서 다중 이미지를 선택 후 게시하기를 누르면 이미지 한개만 게시됨
 - ➔ 모든 선택된 이미지를 리스트에 추가하도록 변경
 - ➔ electedImages 리스트에 있는 모든 이미지를 newPosting의 contentImage 리스트에 할당하도록 변경
- 마이페이지에서 블로그/깃허브 웹뷰를 띄울 때 블로그만 안나오는 문제
 - ➔ url 앞에 'https://'를 붙여서 로드
- 유저 정보 수정 시 마이페이지 타이틀(닉네임), 버튼 메뉴 자동 변경 안되는 문제
 - ➔ 정보 수정할 때 loadAccount 함수 실행하여 타이틀 setTitle 설정(유저 버튼 메뉴 포함)
- 다크모드 구현 시 탭바 메뉴마다 색상이 다르고 라벨, 버튼 색상이 변경 안되는 문제
 - ➔ 탭바 메뉴의 네비게이션바, 탭바, View 배경 색을 System Background Color로 설정

프로젝트 후기

• 김서온

- 초기 기획단계부터 하나하나 다 잡고 개발에 들어가서 큰 이슈는 없이 마무리된 것 같아서 만족스럽습니다. **팀원들 모두 의견을 제시하는데 있어서 자유롭고 적극적이어서 매끄럽게 프로젝트가 진행되었던 것 같습니다^_^** 다만 개발하다보니 이것저것 추가하고 싶은 기능이 많아져서 팀원분들께 요청을 많이 드린 것 같아 죄송했지만 결과물을 보니 추가하길 잘한 것 같아요 ㅋㅋㅋ 좋은 팀원분들 만나서 멋진 어플을 만들 수 있었습니다. 이번 프로젝트를 통해 **깃 브랜치 전략/스토리보드 전략 등 협업과 관련된 경험을 많이 쌓아서 너무 좋았습니다!** 다음에 또 만나요~

• 박유경

- 인터넷에 공개 돼 있는 클론 코딩(인스타그램, 유튜브 등)소스를 보고 참고한 것이 아닌 디자인(레이아웃)을 참고하여 직접 개발하여 참여한점 좋았습니다. 뿐만 아니라 스토리보드에서 충돌이 많이 날수도 있다고 얘기를 들었는데 **스토리보드 레퍼런스를 통해 화면 분할하여 충돌경험을 최소화 할수 있다는점과 팀원분들과 결과물에 대한 피드백을 주고 받을 수 있어 값진 경험을 했습니다.**

• 박지근

- 팀원이 만든 페이지에서 데이터를 어떻게 가져오고 다시 전달해줄수 있을지, 또한 그 데이터로 전체데이터에 적용시키려면 어떤 방법을 써야할지 공부할 수 있었던 시간이었습니다. 개인 프로젝트와는 다르게 각자 맡은 부분이 나뉘어져 있어서 수정을 마음대로 할 수 없다보니 커뮤니케이션이 협업에서 얼마나 중요한지 다시 한번 느낄 수 있었고, 팀원 분들의 문제 접근방식과 다양한 해결 방법을 경험해볼 수 있어서 좋았습니다.

• 이대현

- 항상 모델을 어떻게 구현하면 좋을지 고민이 많았는데, 다른 팀원들은 어떤 방식을 사용해왔는지 배울 수 있어서 좋았습니다. **모델은 기능을 구현하면서(필요한 더미데이터들을 만들면서) 점점 더 효율적으로 방식으로 바뀔 수 있다는 것도 알게됐습니다.** 정답이 있는 문제인지 모르겠지만, 성능이나 효율 등을 고려하여 어떤 방식이 더 적합한지 판단할 수 있는 능력을 기르고싶다고 느꼈던 것 같습니다.

• 이찬호

- 협업을 할때 가장 두려웠던 것이 github였는데, 개발 기획단계를 긴 시간을 통해 협의하고 **git branch전략을 잘 세워서 그런지 충돌도 많이 나지 않고 잘 진행되었다.** 덕분에 github를 통한 협업 경험을 잘 쌓았고, 짧은 기간임에도 불구하고 목표했던 기능들과 추가기능들을 개발하는데 수월했다. 데이터 모델링을 잘 해놔서 전체적인 모델을 변경할 때도 큰 어려움없이 금방 변경하고 적용했던 것 같다.

END OF DOCUMENT