

Nivel: Primaria		Grado: Tercero	Fecha de entrega:
Asignatura: Programación		Tema: Introducción a Python como lenguaje de programación	Temporalidad: 29 Septiembre-10 de Octubre 2025
<b>Campo De Formación Académica:</b> Programación			
<b>Propósito:</b> Iniciar el proceso de transición de la programación con bloques hacia un lenguaje textual, comprendiendo la importancia de Python como herramienta de programación y explorando sus conceptos básicos como variables, tipos de datos y operadores de asignación.			
<b>Desempeño:</b> Los estudiantes serán capaces de identificar Python como un lenguaje de programación, reconocer la diferencia entre programar con bloques y con texto, y aplicar los conceptos de variables, tipos de datos y operadores de asignación en ejemplos sencillos.			
<b>Estándar:</b> Uso de lenguajes de programación para representar soluciones a problemas, comprendiendo la estructura básica y aplicando conceptos fundamentales como variables y operadores en ejercicios simples.			
<b>Estrategia del modelo constructivista a implementar:</b> Se aplicará una estrategia de descubrimiento progresivo, en la que los estudiantes construirán su aprendizaje al comparar lo que ya saben de programación con bloques con la nueva forma de programar en Python. Se dará un acompañamiento constante para guiar el proceso.			
<b>Materiales:</b> Cuaderno y dispositivo con acceso a internet			
<b>Evidencias o productos que entregará:</b> Código en python de ejercicios propuestos en clase			
Sesión 1	<b>Sesión</b> (60 minutos)		<b>Estrategia de evaluación</b>
	Se utilizará la plataforma EduBlocks para que los estudiantes reconozcan la relación entre los bloques y el código en Python. La actividad permitirá que se familiaricen con el cambio hacia un lenguaje de programación textual de forma gradual y visual.		observación del trabajo en EduBlocks, verificando que los estudiantes logren identificar cómo un bloque se traduce en instrucciones en Python
Sesión 2	Se presentará el concepto de variables en Python, los tipos de datos más comunes (números y texto) y el uso de operadores de asignación mediante ejemplos prácticos. Los estudiantes realizarán pequeños ejercicios en los que asignen valores a variables y realicen operaciones simples.		Revisión de los ejercicios realizados en Python, comprobando que los estudiantes logren declarar variables, asignarles un valor y aplicar operadores básicos.