

Nivel: Primaria	Grado: Tercero	Fecha de entrega:
Asignatura: Programación	Tema:Uso de estructuras condicionales y operadores lógicos básicos en Python.	Temporalidad: 26 de Enero- 13 de febrero 2026
<p>Campo De Formación Académica: Programación</p> <p>Propósito: Que los estudiantes fortalezcan el uso de las estructuras condicionales if y else en Python e inicien el reconocimiento de condiciones combinadas mediante operadores lógicos, desarrollando el pensamiento lógico aplicado a la programación.</p> <p>Desempeño: Los estudiantes escribirán código en Python utilizando if y else para resolver ejercicios evaluativos y aplicarán operadores lógicos básicos como or y not dentro de condiciones, demostrando comprensión del flujo de decisión en un programa.</p> <p>Estándar: Aplica estructuras de control y operadores lógicos básicos en la solución de problemas sencillos de programación, utilizando el razonamiento lógico para la toma de decisiones.</p> <p>Estrategia del modelo constructivista a implementar:Se implementará una estrategia de aprendizaje basado en la práctica y la resolución de problemas, donde los estudiantes construyen el conocimiento al escribir y analizar su propio código..</p>		
<p>Materiales: Cuaderno y dispositivo con acceso a python</p> <p>Evidencias o productos que entregará: Participación en clase y código en python de ejercicios propuestos en clase</p>		
Sesión 1	Sesión (60 minutos)	Estrategia de evaluación
	Los estudiantes realizarán una actividad evaluativa donde deberán escribir código en Python utilizando if y else para resolver situaciones sencillas planteadas	revisión del código escrito, verificación del uso correcto de la estructura condicional y cumplimiento del objetivo del ejercicio.
Sesión 2	Se continuará trabajando con ejemplos prácticos de if y else, y se introducirá el concepto de condiciones combinadas usando operadores lógicos, explicando su utilidad mediante ejemplos sencillos.	ejercicios cortos en clase, preguntas guiadas y observación de la comprensión de las condiciones combinadas.
Sesión 3	Los estudiantes resolverán ejercicios sencillos donde deberán usar al menos uno de los operadores lógicos not u or dentro de una estructura if, aplicando lo aprendido.	revisión de los ejercicios, verificación del uso correcto de operadores lógicos y retroalimentación