прорыв _____ сезон: ии



Интеллектуальный ассистент методиста

Общество с ограниченной ответственностью «ГикБреинс»





Кейсодержатель

Общество с ограниченной ответственностью «ГикБреинс»

1 Сфера деятельности

Edtech

02 Краткое описание кейса

Разработка ИИ-сервиса для создания конспектов лекций из транскрибированного аудио.



Сайт организации

https://gb.ru/





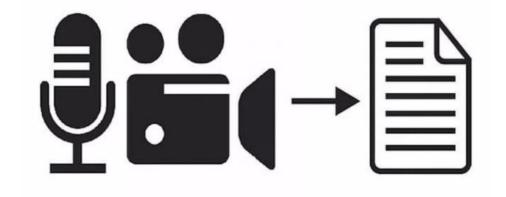






Постановка задачи

Командам предстоит разработать сервис, который сможет создавать на основе аудиозаписи лекций транскрибированный текст, выделяя в тексте сложные термины записывая их в глоссарий. Полученный конспект должен включать в себя глоссарий где описаны сложные темы в лекции. Мы предоставляем аудиозаписи лекций и пример эталонного конспекта, с помощью сервиса можно будет сравнить решение студентов с эталонными конспектами.











Проблематика

В современном образовательном процессе качество подготовленных материалов — ключевой фактор успешного обучения. Методисты и преподаватели тратят значительное количество времени на анализ и совершенствование своих лекционных материалов.

Факты, свидетельствующие о значимости указанной проблематики:

Нередко конспекты лекций могут быть написаны некачественно, что затрудняет процесс обучения студентов.

Транскрибация и анализ аудио лекций — трудоемкий процесс, который существенно облегчился бы с применением ИИ.

Есть топ спикеры у которых в силу служебных обязанностей и плотного графика нет времени для оформления конспекта, программный сервис мог бы автоматически создавать конспект.









Решение

Решение кейса представляет собой прототип системы анализа и создания академических материалов, способный:

Переводить из записи лекции в текст и формировать глоссарий со сложными терминами. Описание терминов брать из текста транскрибированного с лекции, а как также парсить со сторонних источников

Создавать структурированные и логически обоснованные конспекты лекций на основе аудиозаписей.

При оценке будет учитываться не только точность и эффективность алгоритмов, но и удобство интерфейса для методистов и преподавателей, а также объяснимость работы системы для возможной коррекции и улучшения материалов.

Дополнительная задача:

Генерация структуры лекции, в которой будет оглавление, введение, основная часть, заключение









Стек технологий, обязательных к использованию

01

1)Бэкенд:

Python: Основной язык для обработки данных и машинного обучения. Библиотеки, такие как Scikit-learn, TensorFlow, PyTorch, могут быть использованы для создания и обучения моделей.

Django/Flask/FastAPI: Фреймворки для создания веб-сервиса. *FastAPI* предпочтительнее для асинхронных задач и быстрого развертывания моделей машинного обучения. *Celery:* Для асинхронных задач, таких как транскрибация аудио.









Стек технологий, обязательных к использованию

01

2)Фронтенд:

React/Vue/Angular: Фреймворки для создания пользовательского интерфейса.

Bootstrap/Material-UI: Библиотеки для дизайна интерфейса. Обработка естественного языка (NLP):

Spacy/NLTK: Библиотеки для предварительной обработки текста.

Gensim/Sklearn: Для анализа схожести текстов (TF-IDF, Doc2Vec и т.д.).

BERT/Transformers: Предобученные модели для анализа схожести текстов и генерации текста.

Обработка аудио и аудио:

ffmpeg: Инструмент для работы с аудио и аудио файлами. Google Speech-to-Text API/IBM Speech to Text/Wit.ai: Сервисы для транскрибации аудио.











Стек технологий, обязательных к использованию

Необходимые данные, дополнения, пояснения, уточнения



3)База данных:

PostgreSQL/MySQL/MongoDB: Для хранения данных, таких как конспекты лекций, транскрибированные тексты и сгенерированные планы семинаров.

4)Другие инструменты:

Elasticsearch: Если необходим поиск и анализ больших объемов текстовых данных.

RabbitMQ/Redis: Как брокер сообщений для Celery.
Этот стек технологий представляет собой комплексное решение, которое позволяет создать масштабируемую, производительную и эффективную систему. Однако, конечный выбор технологий может зависеть от конкретных требований проекта, опыта команды и других факторов.











Необходимые данные, дополнения, пояснения, уточнения

02

Процесс быстрого контента:

- 1) Проводим вебинар в живую
- 2)Из видео берем аудио
- 3) Делаем транскрипцию аудио
- 4) Создаем конспект лекции
- 5) Оформляем семинар









Оценка

Для оценки решений применяется метод экспертных оценок.

- Жюри состоит из отраслевых экспертов и/ или представителей кейсодержателя.
- На основании описанных ниже характеристик, жюри выставляет оценки 0-3 балла.
- Итоговая оценка определяется как сумма баллов всех экспертов: технического, отраслевого и/или представителя кейсодержателя









Отраслевой эксперт и/или представитель кейсодержателя оценивает решение по следующим критериям:

01

Релевантность поставленной задаче (команда погрузилась в отрасль, проблематику; предложенное решение соответствует поставленной задаче; проблема и решение структурированы)

02

Уровень реализации (концепция/ прототип и т.д.)

03

Проработка пользовательских историй (UX/ UI) 04

Реализация в решении требований Заказчика

05

сезон: ии

Выступление команды (умение презентовать результаты своей работы, строить логичный, понятный и интересный рассказ для презентации результатов своей работы)

06

Реализация в решении дополнительного функционала

07

Точность работы алгоритма (возможность оценить формальной метрикой с обоснованием выбора)









Технический эксперт оценивает решение по следующим критериям:

01

Запускаемость кода 02

Обоснованность выбранного метода (описание подходов к решению, их обоснование и релевантность задаче)



03

Адаптивность/ Масштабируемость 04

Отсутствие в решении импортного ПО и библиотек, кроме свободно распространяемого с обоснованием выбора

05

Наличие интеграционных интерфейсов, в первую очередь интерфейсов загрузки данных Автоматизированные средства оценивания точности работы предложенных участниками алгоритмов (решений) выставляют оценку в диапазоне 0-1, где 1 равно 100% точности работы решения.

Данная оценка учитывается в качестве критерия №7 отраслевого эксперта











цифровой 7 прорыв

сезон: ии















