

Desarrollo y programación de Aplicaciones Avanzadas Angular

7 Directivas de Angular

CORE
networks



Definición

Podemos definir las directivas como marcadores de los elementos del DOM que le proporcionan un cambio de apariencia o comportamiento.

Existen tres tipos:

- Componente (selector)
- Directivas estructurales *ngFor, *ngIf, *ngSwitch
- Directivas atributo ngStyle, ngClass

Directivas propias del framework

*ngFor

```
<elemento *ngFor="let variable of array; let i = variable-local">
```

Proporciona las siguientes variables locales:

- index: devuelve el número de iteración que se esté procesando
- last: devuelve un boolean indicando si es o no el último elemento de la iteración
- even: devuelve boolean indicando si index tiene valor par
- odd: devuelve boolean indicando si index tiene valor impar

Directivas propias del framework

*ngIf

```
<elemento *ngIf="expresion">
```

```
<elemento *ngIf="expresion; else identificador">
```

```
<ng-template #identificador>
```

```
  <!--contenido-->
```

```
</ng-template>
```

es la sintaxis de local template

Directivas propias del framework

[ngSwitch]

```
<elemento [ngSwitch]="variable">  
  <elemento *ngSwitchCase="valor 1">  
  
  ...  
  
  <elemento *ngSwitchCase="valor n">  
</elemento>
```

Directivas propias del framework

[ngClass]

```
<elemento [ngClass]= "{ 'claseCSS': expresion, ... }">
```

[ngStyle]

```
<elemento [ngStyle]= "{ 'propiedadCSS': expresion, ... }">
```

Programación de directivas a medida

Los directivas personalizadas son archivos con la convención de nombres:

```
nombre.directive.ts
```

Se generan con Angular CLI:

```
ng generate directive directorio/nombre
```

Programación de directivas a medida

```
import { Directive, Clases adicionales..} from '@angular/core';

@Directive({
  selector: '[appGlosario]'
})

export class GlosarioDirective {

  constructor() {}

  // código

}
```