



# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA Y ELÉCTRICA

#### ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE

#### **FimeTest**

#### **EQUIPO 5:**

1543770	Juan Pablo Álvarez Vásquez
1510169	Ivone Alejandra Aranda Rodríguez
1595332	Luis Rodrigo Carrillo Chávez
1515357	Ángel Israel Flores Martínez
1587143	Karla Yaneth González Medellín

Grupo: 001 Salón: 4-204

Hora: M4 jueves

23 de Noviembre de 2016 CD. UNIVERSITARIA, SAN NICOLÁS DE LOS GARZA, NUEVO LEÓN

## <u>Contenido</u>

NOMBRE DEL PROYECTO	. 3
PLANTEAMIENTO	. 3
OBJETIVO	. 3
INTRODUCCIÓN	. 3
JUSTIFICACIÓN	. 3
MARCO TEORICO	. 5
REQUERIMIENTOS	. 6
METODOLOGÍA	. 7
ALCANCE	. 7
CRITERIOS DE ÉXITO	. 7
CRONOGRAMA DEL PROYECTO	. 8

#### **DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO**

Sistema automático de guía en elección de carrera.

#### **PLANTEAMIENTO**

Ayudar a los jóvenes aspirantes a decidir qué carrera cursar y darles una idea de sus habilidades y aptitudes

#### **OBJETIVO**

Proporcionar una herramienta que muestre los campos de aptitud de un individuo y que evalúe sus conocimientos en diferentes áreas.

## INTRODUCCIÓN

La elección de una carrera profesional se ha convertido en una tarea cada vez más complicada tanto para jóvenes como para los especialistas en el área de orientación educativa. Día a día se amplían las opciones de estudios profesionales y, por lo tanto, se reducen las oportunidades para ingresar y permanecer en las instituciones de educación superior. Todos podemos equivocarnos. Pero cuando se trata de elegir una carrera profesional, los costos suelen ser muy altos.

### **JUSTIFICACIÓN**

Optamos por crear esta herramienta porque la elección de una carrera es una decisión sumamente importante, por lo que los futuros alumnos universitarios tendrán así un apoyo en dicha elección, basada en lo que más se adapte de acuerdo a su perfil, preferencias y aptitudes.

Se espera que esta herramienta sea utilizable por cualquier usuario, con requerimientos técnicos mínimos que proporcionen la información necesaria y sea de fácil entendimiento.
de facil enteridimiento.

#### MARCO TEORICO

La elección adecuada de una carrera cumple una función frente al joven y frente a la sociedad y los factores que intervienen son: 1) el prestigio social de la carrera; 2) el espíritu de época; 3) el coeficiente de tradicionalidad familiar; 4) las necesidades vitales.

- 1) El prestigio social de la carrera corresponde al éxito de la misma originado en el juicio general de los miembros de la comunidad; este prestigio hace surgir el interés por determinadas profesiones que se consideran "prestigiosas". Toda sociedad es un sistema integrador u orientador.
- 2) El espíritu de época consiste en que, en un determinado período, por una conjunción de circunstancias, la elección de carrera adquiere mayor relevancia y prestigio social, aunado a la influencia de los medios de comunicación masiva que moldean formas de comportamiento, ya que la "época" las considera como la mejor manera de tener éxito social; así pues las profesiones se convierten en canales de ascenso social, pero esto es transitorio.
- 3) El coeficiente de tradicionalidad familiar se constituye debido al nexo entre los intereses del hijo y la profesión del padre, es pues, producto de esta identificación la cual prestigia la profesión paterna por la fuerza de los lazos afectivos entre ambos. En esta tradición familiar se incluye tanto la profesión del padre como la de la madre, siendo la primera más fuerte.
- 4) Las necesidades vitales son muy importantes para el ser humano y comprenden la alimentación, el vestido, la casa, etc. 10 Varían de acuerdo a la sociedad a la que se pertenece. Por ser el hombre un ser espiritual no basta con cubrir las mencionadas, sino que deben satisfacerse otras como la necesidad de relación con otros seres, la necesidad de trascendencia, que lo obliga a elevarse de su naturaleza animal, la necesidad de identificación por la que persigue ser reconocido como un individuo único que se realiza a sí mismo.

## **REQUERIMIENTOS**

- I. Acceso simple y rápido mediante cualquier navegador
- II. Selección del test a completar por medio de un botón
- III. Presentar información adicional según los resultados obtenidos
- IV. Que sea posible publicar el resultado en redes sociales
- V. Que el usuario obtenga la información suficiente para conocer sus aptitudes
- VI. Que la interfaz le resulte agradable y dinámica
- VII. Obtener un cierto porcentaje de satisfacción

## **METODOLOGÍA**

La aplicación consta de una página web desde la cual el usuario puede seleccionar el test que le interese tomar, estos son completamente intuitivos y permiten volver a la página de inicio en cualquier momento, así como volver a realizar cada test al terminar.

#### **ALCANCE**

Se espera que la herramienta sea utilizable por cualquier usuario, con requisitos técnicos mínimos, que proporcione la información necesaria y que sea agradable y amigable con los mismos.

## **CRITERIOS DE ÉXITO**

- Aplicación funcional
- Entrega a tiempo
- Revisión correcta
- Cumplimiento de requisitos

#### **CRONOGRAMA DEL PROYECTO**

