

## Descripción del proyecto:

El proyecto consiste en crear una aplicación móvil de mensajería instantánea con las siguientes funcionalidades.

### **Funcionalidad requerida**

1. Cliente móvil
2. Autenticación
3. Perfil de usuario
  - i. Nombre de usuario
  - ii. Foto de perfil
  - iii. Estado
4. Feed de fotos
  - i. Subir fotos
  - ii. Comentar
  - iii. Reaccionar
  - iv. Eliminar
  - v. Guardar en favoritos
  - vi. Ver favoritos
5. Chat
  - i. Personal
  - ii. Grupal (opcional)
6. Envío de mensajes
  - i. Texto
  - ii. Notas de voz
7. Almacenar chats
8. Eliminar / Editar mensajes
9. Enviar mensajes sin conexión (cuando se vuelva a tener conexión se enviará)
10. Moderador
  - i. Revisar contenidos
  - ii. Eliminar contenidos
  - iii. Suspende cuentas

### **Restricciones:**

- *Habrà un servidor que proveerà de servicios de autenticación, autorización mediante un API Rest, un servidor que brinde comunicación mediante gRPC opcional (servidor de almacenamiento (fotos, chats)). Hecho en una tecnología diferente a Java.*
- Habrà una aplicación móvil en Android (Java) como cliente.

***Manejo de despliegue y configuración:***

- Se debe llevar el control del proyecto mediante un sistema de control de versión, con un repositorio en Github/Bitbucket, siguiendo buenas prácticas.
- Se debe automatizar la construcción y manejo de dependencias
- Se deben realizar pruebas de unidad, estáticas (estilo y code smells), y de aceptación o estrés.
- Se debe utilizar una herramienta de integración continua.
- Se debe automatizar el despliegue de la aplicación

***Artefactos por entregar:***

- Documento de especificación de requerimientos
- Diagrama de casos de uso con la descripción detallada correspondiente de cada uno
- Diagramas de robustez
- Diagrama de despliegue
- Diagrama relacional
- Diagrama de clases
- Plan de pruebas

NOTA: Para que la rúbrica sea aplicable se debe cubrir por lo menos el 70% de las funcionalidades