***PROJET JAVA : INSCRIPTIONS SPORTIVES***

***SPECIFICATION DU BESOIN :***

* La version proposée ne gère pas les niveaux d’accès des utilisateurs, Il serait souhaitable que cette problématique soit étudiée.
* Le code fourni n’a pas été testé, il pourrait ne pas être exempt d’erreurs.
* Le dialogue utilisateur est pour le moment inexistant, il serait souhaitable qu’une interface, même simple soit proposée.
* Le logiciel est pour le moment mono-utilisateur, il faudrait centraliser son contenu dans une base de données relationnelle pour pouvoir se connecter à plusieurs.
* Le personnel des ligues serait particulièrement intéressé par l’idée de pouvoir contacter toutes les personnes inscrites à une compétition, par exemple pour les convoquer par mail

***ITERATION 1 :***

***MISE EN PLACE DES FONCTIONNALITES SUIVANTES :***

* Tests unitaires.
* Ajout des fonctionalités manquantes, indiquées dans le code avec des //TODO
* Ajout d’exceptions dans la couche métier pour gérer les erreurs (rejet de l’inscription d’un candidat à une compétition, etc).
* Etude de la bibliothèque disponible dans [ce dépôt](https://github.com/alexandreMesle/CommandLine). *Comme ce code est sur github et qu’il peut être mis à jour, ne le copiez-collez pas dans votre projet ! Importez-le dans votre workspace et ajoutez-le aux dépendances de votre projet.*