

FÉ DE ERRATAS

Actualizado a 2021-01-02

Ángel E. García Baños <angel.garcia@correounivalle.edu.co> <angarciaba@gmail.com>

HERRAMIENTAS PARA CONSTRUIR MUNDOS (VIDA ARTIFICIAL I)

Primera edición

Se puede bajar gratis de: <https://libros.univalle.edu.co/index.php/programaeditorial/catalog/book/150>

Página	Donde dice	Debe decir
Carátula	Ingeniería de listemas	Ingeniería de Sistemas
26	figura 5, donde simplemente la entrada se resta de la salida	figura 5, donde simplemente la salida se resta de la entrada
34	emergente que no es obvio entender de dónde surge pues	emergente, que no es obvio entender de dónde surge, pues
39	$F_1 = 1$ $F_2 = 1$ $F_n = f_{n-1} + F_{n-2}$ <p style="text-align: right;">Ec.4</p>	$f_1 = 1$ $f_2 = 1$ $f_n = f_{n-1} + f_{n-2}$ <p style="text-align: right;">Ec.4</p>
39	$f_n \approx \frac{\varphi}{\sqrt{5}}$ <p style="text-align: right;">Ec.6</p>	$f_n \approx \frac{\varphi^n}{\sqrt{5}}$ <p style="text-align: right;">Ec.6</p>
40	$\varphi = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f_n}{f_{n-1}}$ <p style="text-align: right;">Ec.7</p>	$\varphi = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f_n}{f_{n-1}}$ <p style="text-align: right;">Ec.7</p>
92	en azul con una semilla inicial de $x_0 = 0.2$; y en rojo	en negro con una semilla inicial de $x_0 = 0.2$; y en gris
106	entre periodos es o cualquier	entre periodos es $\sqrt{2}$ o cualquier
135	rara vez aportar alguna ventaja	rara vez aporta alguna ventaja
136	$p_i = \frac{u}{\sum_{i=1}^N u_i} \quad \forall i = 1, \dots, N$ <p style="text-align: right;">Ec.28</p>	$p_i = \frac{u_i}{\sum_{i=1}^N u_i} \quad \forall i = 1, \dots, N$ <p style="text-align: right;">Ec.28</p>
138	Ruleta. Es igual al anterior,	Ruleta. Es igual al anterior,
142	es conveniente usarlo	es conveniente hacerlo
143	que el mating pool tiene un	que el <i>mating pool</i> tenga un
143	óptimo del mating pool.	óptimo del <i>mating pool</i> .
148	Diseñar la función de aptitud.	Diseñar la función de aptitud.
149	$F(a, b, c, d) = a \cdot (a+b) \cdot (a+b+d)$ <p style="text-align: right;">Ec.36</p>	$F(a, b, c, d) = \bar{a} \cdot (a+\bar{b}) \cdot (a+b+d)$ <p style="text-align: right;">Ec.36</p>
170	Corolario. Si	Por tanto, si
174	su acción pues	pues su acción
183	El algoritmo genético híbrido de Taguchi ³⁸	El algoritmo genético híbrido de Taguchi ³⁸

199	En la figura 166 (la zona de color magenta son los índices que se refieren al vector de constantes) podemos ver un ejemplo, y en la figura 167 su conversión a árbol sintáctico en dos pasos: primero se genera la expresión-k y luego se sustituyen los símbolos “?” por constantes: la primera “?” se cambia por el índice 7 que nos lleva a la constante -8 en el vector de constantes; y la segunda “?” se cambia por el índice 6 que nos lleva a la constante 4.4 en el vector de constantes. Si hubiera una tercera constante se cambiaría por el índice 2 que nos lleva a la constante 0.9.	En la figura 166 (la zona de color magenta son los índices que se refieren al vector de constantes) podemos ver un ejemplo, y en la figura 167 su conversión a árbol sintáctico en dos pasos: primero se genera la expresión-k y luego se sustituyen los símbolos “?” por constantes: la primera “?” se cambia por el índice 2 (el primer gen magenta) que nos lleva a la constante -8 en el vector de constantes; y la segunda “?” se cambia por el índice 6 que nos lleva a la constante 4.4 en el vector de constantes. Si hubiera una tercera constante se cambiaría por el índice 7 que nos lleva a la constante 0.9.
199	Figura 166: el gen 11 vale 2	Figura 166: el gen 11 vale 7

LA ESCALERA DE LA COMPLEJIDAD (VIDA ARTIFICIAL II)

Primera edición

Se puede bajar gratis de: <https://libros.univalle.edu.co/index.php/programaeditorial/catalog/book/151>

Página	Donde dice	Debe decir
50	Kolmogorof-Chaitin	Kolmogorov-Chaitin
91	mostrar como surgen	mostrar cómo surgen
134	Personaje 5: Lewis Carroll (1832-1898)	Personaje 5: Kurt Gödel (1906-1978)
147	que predice cual puede	que predice cuál puede
231	que propone Harai	que propone Harari
232	Daniel Dennett, Susan Blackmore y Robert Aunger (2002)	Daniel Dennett, Susan Blackmore y Robert Aunger. El propio Aunger (2002) explica las hipótesis de cada uno de ellos.
245	Kolmogorov (1973)	Aleksandrov, Kolmogorov y Laurentiev (1973)
247	Pero no es posible predecir cual	Pero no es posible predecir cuál
264	[FALTA UNA REFERENCIA, que es la primera de todas]	Aleksandrov, A. D., Kolmogorov, A. N., Laurentiev, M. A. (1973). <i>La matemática, su contenido, métodos y significado</i> . Madrid: Alianza Editorial.
277	primero incluyen un texto de un reconocido autor como Borges, Turing, Dawkins, Smullyan, Searle y otros, y luego lo analizan o critican	primero incluyen textos de reconocidos autores como Borges, Turing, Dawkins, Smullyan, Searle y otros, y luego los analizan o critican

281	(García, 2017 y 2018)	(García, 2017 y 2019)
281	(DeFelipe, 2012)	(DeFelipe et al., 2012)
281	Jeff Hawkins (2004) ha creado un cerebro artificial que está disponible gratuitamente en la web. Y ha	Hawkins y Blakeslee (2004) han creado un cerebro artificial que está disponible gratuitamente en la web. Y han
282	(Narváez, 2016; Narváez, García y Gutiérrez, 2017).	(Narváez, García y Gutiérrez, 2017).
284	del cerebro y el cerebelo	del cerebro y en el cerebelo
285	como dicen Dennett y Bruce Hood (2012),	como dice Dennett, y también argumenta Bruce Hood (2012),
292	(García, 2018).	(García, 2019).
300	no hay como saber	no hay cómo saber
309	_____. (2017b). A Computational Theory of Consciousness: Qualia and the Hard Problem. Kybernetes. DOI: https://doi.org/10.1108/K-10-2017-0387	_____. (2019), A computational theory of consciousness: qualia and the hard problem", Kybernetes, Vol. 48 No. 5, pp. 1078-1094. DOI; https://doi.org/10.1108/K-10-2017-0387
309	[FALTA UNA REFERENCIA, que debe insertarse en orden alfabético].	Lewin, R. (1992). <i>Complexity: Life at the edge of chaos</i> . New York: MacMillan Publishing Company.
314	es la función <i>collect()</i> de Ruby, que primero se hizo popular	son las funciones <i>select()</i> , <i>map()</i> y <i>reduce()</i> de Ruby (Meehan, 2017), que primero se popularizaron
318	La probabilidad de emerja	La probabilidad de que emerja
326	[FALTA UNA REFERENCIA, que debe insertarse en orden alfabético].	Meehan, D. (2017). How to Reduce. <i>Basecamp</i> . Recuperado el 2 de enero de 2021. Disponible en https://www.freecodecamp.org/news/ruby-using-the-select-map-and-reduce-methods-together-a9b2af30804b/