**Héritage, masquage de méthode**

**Exercice n°3 – Quelles méthodes hérite-t-on ? Que faut-il redéfinir ?**

**Objectif :**  
Identifier quelles méthodes de Rectangle sont héritées dans SlantedRectangle, et **les redéfinir si nécessaire**.

**Explication :**  
Par défaut, la classe SlantedRectangle hérite de **toutes les méthodes publiques** et protected de la classe Rectangle :

* **surface()**
* **translate()**
* **contains(...)**
* **equals(...)**
* **etc.**

**Mais : certaines méthodes ne sont plus correctes avec un rectangle incliné.**  
Par exemple :

* contains(Point p) : le test d’appartenance ne marche plus en supposant que les côtés sont parallèles aux axes.
* equals() : Ce ne sera plus pareil car il faut tenir compte de l’inclinaison.

Donc :

* On va **redéfinir (override)** les méthodes qui ne fonctionnent plus correctement dans un rectangle incliné.
* On doit **ajouter la rotation dans toString()** pour pouvoir visualiser l’angle

Pour le deuxième volet de la question, qui consiste à redéfinir les méthodes qui ne sont plus correctes, nous les avons implémentées dans la classe **SlantedRectangle***.*