Las Computadoras y su Funcionamiento

ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

Introducción

¿Computadora?

Una computadora es un dispositivo electrónico, diseñado para aceptar datos de entrada y realizar operaciones sobre ellos (organizadas en una secuencia lógica y predeterminada por un algoritmo), para elaborar resultados que se puedan obtener como salidas.

Computadora de Control de Acceso



Hardware vs. Software

Buscando una analogía con el ser humano se dice que:

El cerebro es como el hardware y la mente como el software. El cerebro está constituido por las neuronas y sus conexiones que forman circuitos. La mente son los pensamientos y emociones que corren en tu cerebro.

Hardware vs. Software

Una computadora incluye módulos de hardware y de software.

El hardware ("hard" = duro) es el conjunto de dispositivos electrónicos y electromecánicos que constituyen la estructura física de la computadora. Es lo tangible.

El software ("soft" = blando) identifica al conjunto de programas destinados a procesar los datos en un equipo de computación. Es la parte lógica.

Sin el software, el hardware no podría procesar ninguna entrada.

Introducción

¿Arquitectura?

Organización de una Computadora, es decir, la relación entre los distintos componentes, su diseño y tecnología, y las instrucciones definidas para su uso.

Lenguaje de Computadoras vs. Lenguaje de las Personas

SISTEMA ALFABÉTICO

SISTEMA NUMÉRICO DECIMAL

abcdefg hijklmn ñopqrst uvwxyz

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Lenguaje de Computadoras

Retomemos el concepto:

Una computadora es un dispositivo electrónico, diseñado para aceptar datos de entrada y realizar operaciones sobre ellos (organizadas en una secuencia lógica y predeterminada por un algoritmo), para elaborar resultados que se puedan obtener como salidas.

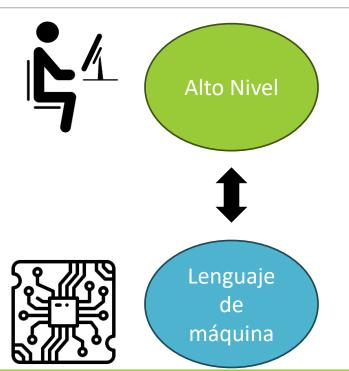
Lenguaje de Computadoras

Por tratarse de un dispositivo electrónico, funciona con electricidad y reconoce dos estados posibles:

- cuando <u>hay</u> señal (corriente o tensión en sus componentes)
- cuando <u>no hay</u> señal (no hay corriente o tensión en sus componentes)

Basado en esto, se dice que una computadora representa los datos aplicando un **sistema binario**, con dos símbolos:

Leguaje de Computadoras



números enteros, números decimales, texto, instrucciones

binarios (0s y 1s)

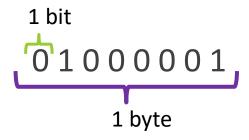
Leguaje de Computadoras

Números -> Conversión matemática a binario.

Texto → Conversión según estándar ASCII (American Standard Code for Information Interchange) o Unicode.

Instrucciones → Conversión Ensamblador (.exe por ejemplo).

Lenguaje de Computadoras



Cada carácter de 1 byte

Cada entero de 4 bytes

Cada real de 4 bytes / 8 bytes

Entradas y Sadida de Datos Enteros (sin signo)

Números Binarios

Binario (8 bits)	Decimal
0000 0001	1
0000 0010	2
0000 0011	3

Binario (4 bits)	Decimal
0001	1
0010	2
0011	3

Binario (4 bits)	Decimal
0011	3

0	0	1	1
2 ³	22	21	20

Binario Pesos

$$(0 \times 2^3) + (0 \times 2^2) + (1 \times 2^1) + (1 \times 2^0) =$$

$$0 + 0 + 2 + 1 = 3$$

Binario (8 bits)	Decimal
00110010	50

0	0	1	1	0	0	1	0
27	2 ⁶	2 ⁵	24	2 ³	2 ²	21	20

Binario Pesos

$$(0 \times 2^7) + (0 \times 2^6) + (1 \times 2^5) + (1 \times 2^4) + (0 \times 2^3) + (0 \times 2^2) + (1 \times 2^1) + (0 \times 2^0) =$$

$$0 + 0 + 32 + 16 + 0 + 0 + 2 + 0 = 50$$

Con un binario de 4 bits \rightarrow 2⁴ números diferentes \rightarrow 16 números diferentes.

0000	1000
0001	1001
0010	1010
0011	1011
0100	1100
0101	1101
0110	1110
0111	1111

Donde el menor de todos ellos es el : 0000

0	0	0	0
23	2 ²	21	20
$(0 \times 2^3) +$	$(0 \times 2^2) +$	$(0 \times 2^1) +$	$(0 \times 2^0) =$

Binario

Pesos

0

Donde el mayor de todos ellos es el : 1111

1	1	1	1
2 ³	2 ²	21	20
$(1 \times 2^3) +$	$(1 \times 2^2) +$	$(1 \times 2^1) +$	$(1 \times 2^0) =$

Binario

Pesos

$$8 + 4 + 2 + 1 = 15$$

Con un binario de 4 bits \rightarrow 2⁴ números diferentes \rightarrow 16 números diferentes en el rango [0,15]

^	
U	7

0000	1000
0001	1001
0010	1010
0011	1011
0100	1100
0101	1101
0110	1110
0111	1111



Con un binario de 8 bits \rightarrow 28 números diferentes \rightarrow 256 números diferentes en el rango [0,255]

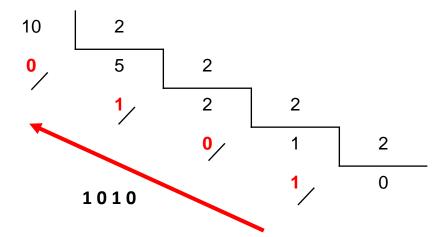
 $0 \rightarrow$

00000000	 11111000
0000001	 11111001
0000010	 11111010
00000011	 11111011
00000100	 11111100
00000101	 11111101
00000110	 11111110
00000111	 11111111



Conversión de Decimal a Binario

Decimal	Binario
10	?



Conversión de Decimal a Binario

Decimal	Binario
10	?

23	2 ²	21	20
8	4	2	1
1	0	1	0

Pesos

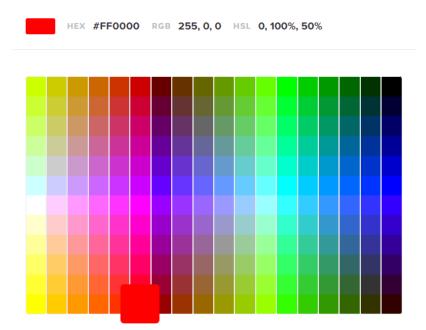
Binario

10

Sistema Hexadecimal

Decimal	Binario	Hexadecimal
0	0000	0
1	0001	1
2	0010	2
3	0011	3
4	0100	4
5	0101	5
6	0110	6
7	0111	7
8	1000	8
9	1001	9
10	1010	Α
11	1011	В
12	1100	С
13	1101	D
14	1110	E
15	1111	F

Sistema Hexadecimal



El color hexadecimal es ampliamente utilizado en el diseño web. Es una forma de garantizar que los colores se vean iguales en diferentes dispositivos y navegadores, ya que todos interpretan los códigos de la misma manera.

El código hexadecimal se compone de seis caracteres alfanuméricos, que representan los valores de los colores RGB. Los dos primeros caracteres representan el valor del color rojo, los dos siguientes representan el valor del verde, y los dos últimos representan el valor del azul.

fuente: https://htmlcolorcodes.com/es/tabla-de-colores/

Conversión de Hexadecimal a Binario

Hexadecimal	Binario
8C	10001100

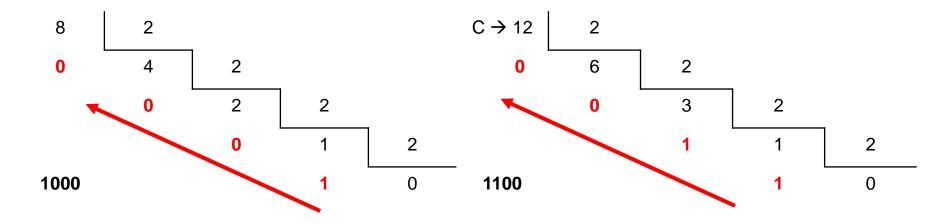
Color rojo:

FF0000 → Hexa 1111 1111 0000 0000 0000 0000 → Bin

Decimal	Binario	Hexadecimal
0	0000	0
1	0001	1
2	0010	2
3	0011	3
4	0100	4
5	0101	5
6	0110	6
7	0111	7
8	1000	8
9	1001	9
10	1010	Α
11	1011	В
12	1100	С
13	1101	D
14	1110	E
15	1111	F

Conversión de Hexadecimal a Binario

Hexadecimal	Binario
8C	1000 1100



Binario	Hexadecimal
11110010	F2

Decimal	Binario	Hexadecimal
0	0000	0
1	0001	1
2	0010	2
3	0011	3
4	0100	4
5	0101	5
6	0110	6
7	0111	7
8	1000	8
9	1001	9
10	1010	Α
11	1011	В
12	1100	С
13	1101	D
14	1110	E
15	1111	F