

Ángel Pinardo Morollón

Ingeniero Informático

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero informático con sólida formación técnica y gran curiosidad por el mundo de la ciberseguridad y el desarrollo de software. Especializado en programación de bajo nivel, sistemas operativos y tecnologías web. Siempre en búsqueda de nuevos retos que permitan crecimiento profesional y aportar valor a través de soluciones eficientes y seguras.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Grado en Ingeniería Informática

2022 - Actualidad

Escuela Superior de Informática (ESI)

Formación integral en fundamentos de computación, programación, redes, bases de datos y desarrollo de software. Especialización en tecnologías de la información.

Bachiller Científico-Tecnológico

2020 - 2022

IES Torreón del Alcázar

Base sólida en matemáticas, física y tecnología.

CERTIFICACIONES Y CURSOS

Curso de Hacking Ético y Ciberseguridad

2024

El Pingüino de Mario

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes de Programación

C C++ Java Python JavaScript Kotlin

Tecnologías Web

HTML5 CSS3 WordPress Spring Boot

Herramientas y Sistemas

Git Linux Kali Linux Docker MySQL

Soft Skills

Trabajo en equipo Comunicación
Resolución de problemas Adaptabilidad

PROYECTOS DESTACADOS

Solución E-commerce — WordPress, WooCommerce, PHP, MySQL

Plataforma web de comercio electrónico completa para la Asociación Iker con catálogo, carrito y pasarela de pagos.

Despliegue Spotify con ICE — Python, ZeroC ICE, Docker

Sistema distribuido tipo Spotify con arquitectura cliente-servidor y streaming de audio.

Gestión de Eventos — C, Spring Boot, MySQL

Aplicación web para gestión integral de eventos con inscripciones y calendario interactivo.

App Móvil de Rutas — Kotlin, Google Maps API

Aplicación móvil para rutas de senderismo con GPS y mapas interactivos.

Juego Pokémon — [WPF](#), [Visual Studio](#)

Videojuego con sistema de combates por turnos, captura y evoluciones.

Juego RPG — [RPG Maker](#)

Videojuego de rol con narrativa inmersiva, misiones y combates estratégicos.

IDIOMAS

Español: Nativo **Inglés:** Intermedio (B1/B2)