

Solución de problema.

LIBRERÍA EDA

Martínez Luna José Ángel.
Mejía Valdiviezo Eduardo Javier

Usamos una estrategia llamada divide y vencerás.

Nuestro trabajo lo dividimos de manera en que fuera óptimo el funcionamiento del mismo, haciendo bloques pequeños de los problemas que teníamos que solucionar.

Estructural

Definimos que tipo de estructuras utilizaríamos

Los usuarios (Trabajador y cliente)

Hicimos un menú con las acciones que deberías poder realizar cada individuo en el rol que accedieran al programa.

Las acciones para completar el trabajo.

Hicimos cada acción necesaria para el cliente o trabajador, definimos que sería lo más útil para el usuario.

Las tareas más difíciles primero y lo más fácil al final.

De todos nuestros problemas realizamos mutuamente del más difícil al más fácil y con ayuda de ambos llegamos a su solución más óptima en la medida de lo posible.

Todo el programa funcionando solo juntamos cada miembro sus problemas realizados y los juntamos con la intención de crear un código en común de manera correcta y más óptima.