

DESCRIPCION DEL PROBLEMA.

Martínez Luna José Ángel.
Mejía Valdiviezo Eduardo Javier

Proyecto Final EDA

Librería EDA

Elaboramos un programa sobre una librería, para ello utilizamos las siguientes estructuras:

- 1)Lista Doblemente Ligada Circular.
- 2)Pila.
- 3)Cola.

Los datos para identificar cada libro son:

- 1) Titulo.
- 2) Autor.
- 3) ISBN.
- 4) Editorial.
- 5) Formato (Tapa blanda / Tapa dura).
- 6) Existencia.
- 7) Precio.

Los datos que se almacenen sobre los libros deberán estar guardados en un archivo de texto que se tendrá que actualizar con el uso de librería, cada dato deberá ser almacenado de manera correcta.

El trabajador de la tienda tendrá las opciones de:

- 1)Dar de baja algún libro dentro de la librería.
- 2)Podrá dar de alta un libro nuevo, ingresando todos los datos.
- 3) Podrá añadir existencias sobre algún libro que haya sido almacenado anteriormente en caso de que la librería se quede sin existencias.

El cliente de la librería podrá:

- 1)Recorrer el catalogo de libros hacia adelante y hacia atrás.
- 2)Buscar algún libro ya sea por titulo, autor o ISBN.
- 3)Añadir libros al carrito para comprar
- 4)Borrar libros añadidos al carrito
- 5)Ver lo que está almacenado en el carrito

6) Confirmar la compra de los artículos que se encuentren en el carrito.

Una vez realizada una compra te dará la impresión de un ticket con lo que se compre y se actualiza todo el archivo de texto una vez se finalice el programa.