

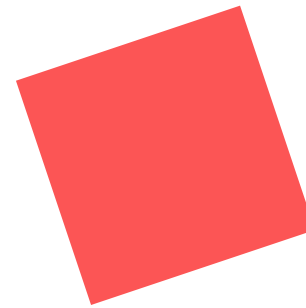
Organisation App

18.01.2024

Jan Weller, Leon Beckert, Ángel Currás Sánchez



HNM



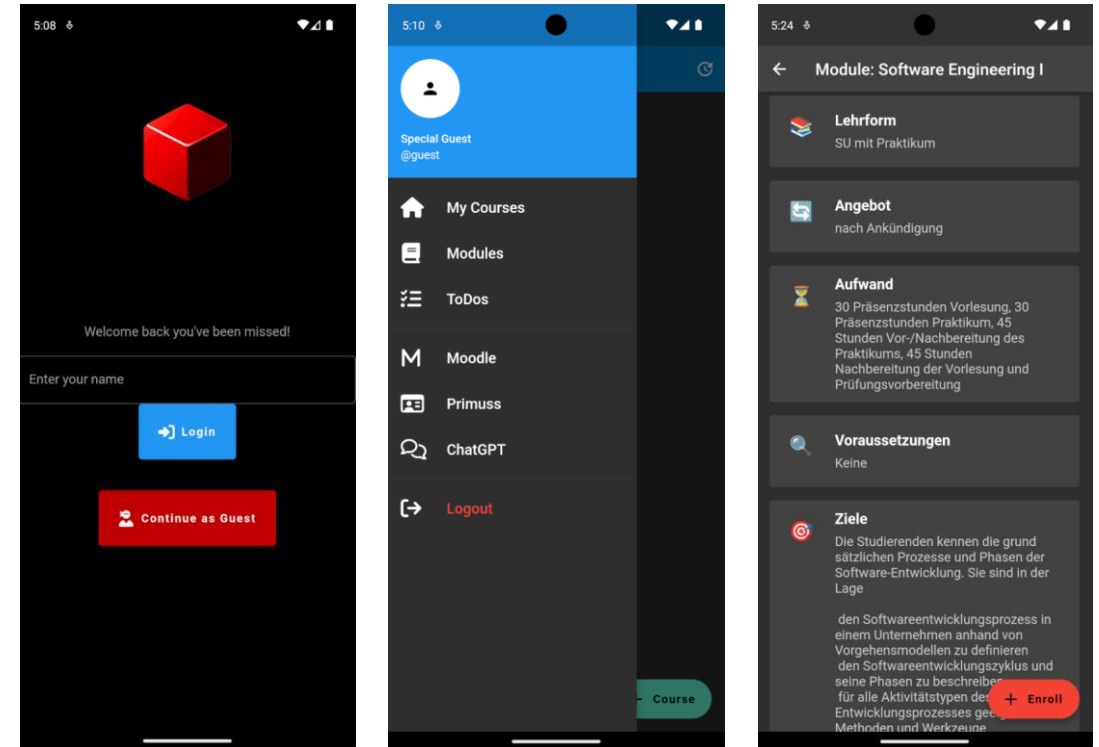
Flutter



spring®

Agenda

1. Ziele
2. Anforderungen
3. Die App
4. Kritik
5. Lessons learned



Ziele der App

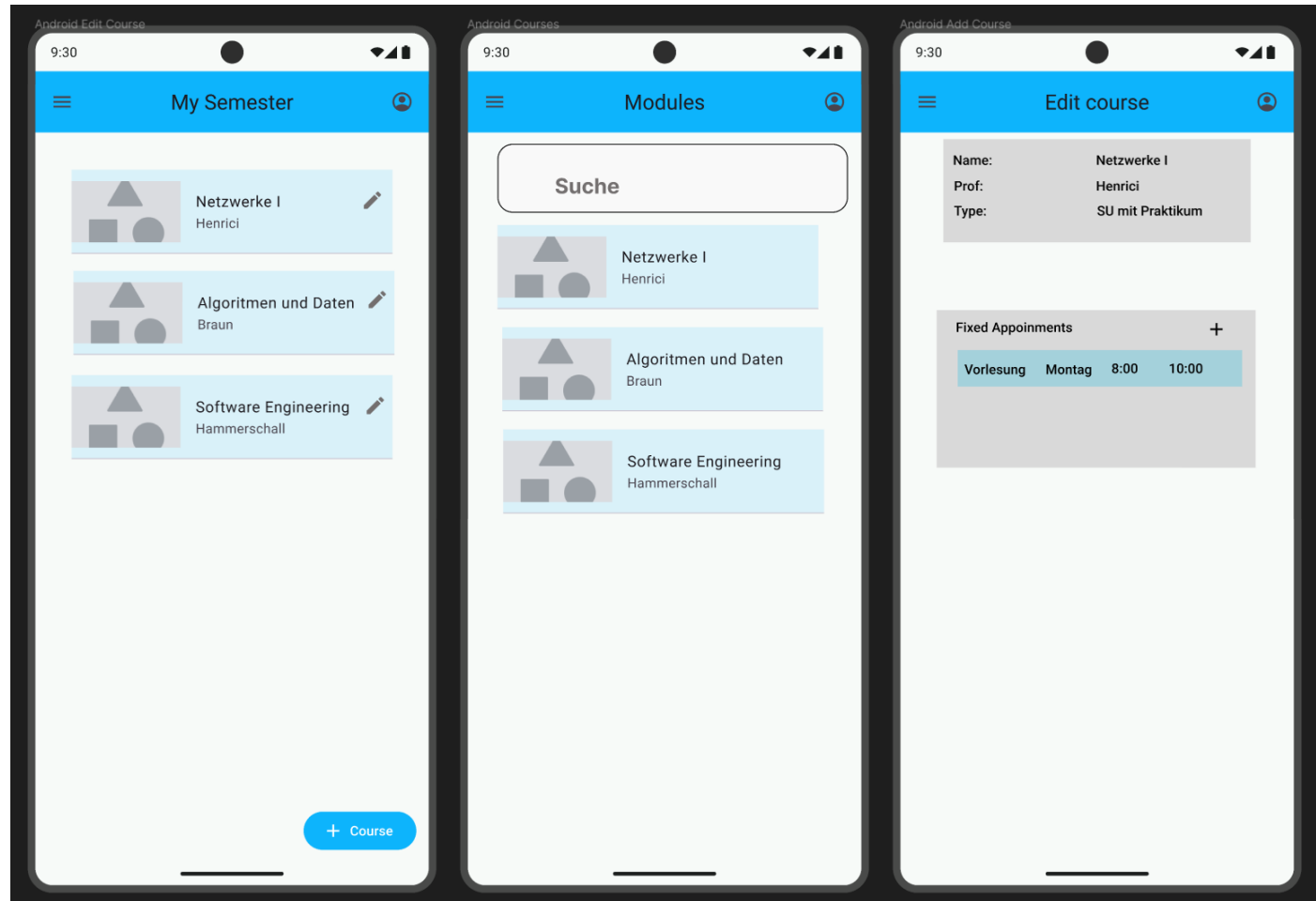
- Thema: Studentenalltag verbessern / effizienter gestalten
- Wie? → Studierender unterstützen bei:
 - Modulbelegung
 - Kursverwaltung
 - Aufgaben und Terminplanung
 - Gängige Systeme in einem Ort zusammenführen (Moodle, Primuss, usw...)
- Zielplattformen: iOS und Android



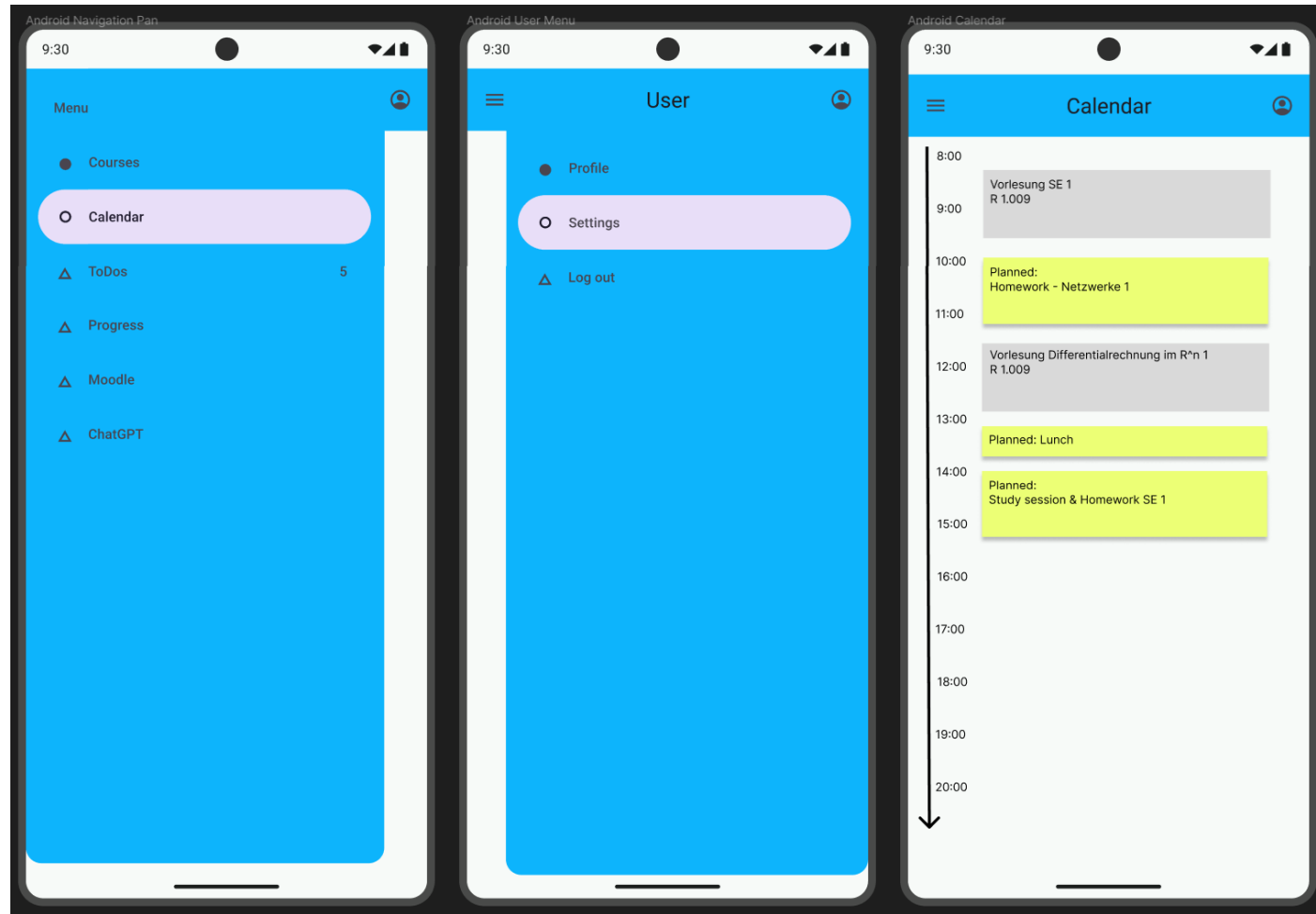
Kernanforderungen

- Studierenden müssen sich anmelden können
- Die Module aus ZPA müssen ersichtlich sein
- Kurse können in der App verwaltet werden
- Ein Fortschritt im Kurs muss dargestellt sein.
- Aufgaben werden manuell/automatisch erstellt und priorisiert
- HM-Moodle, HM-Primuss und HM-ChatGPT können in der App verwendet werden

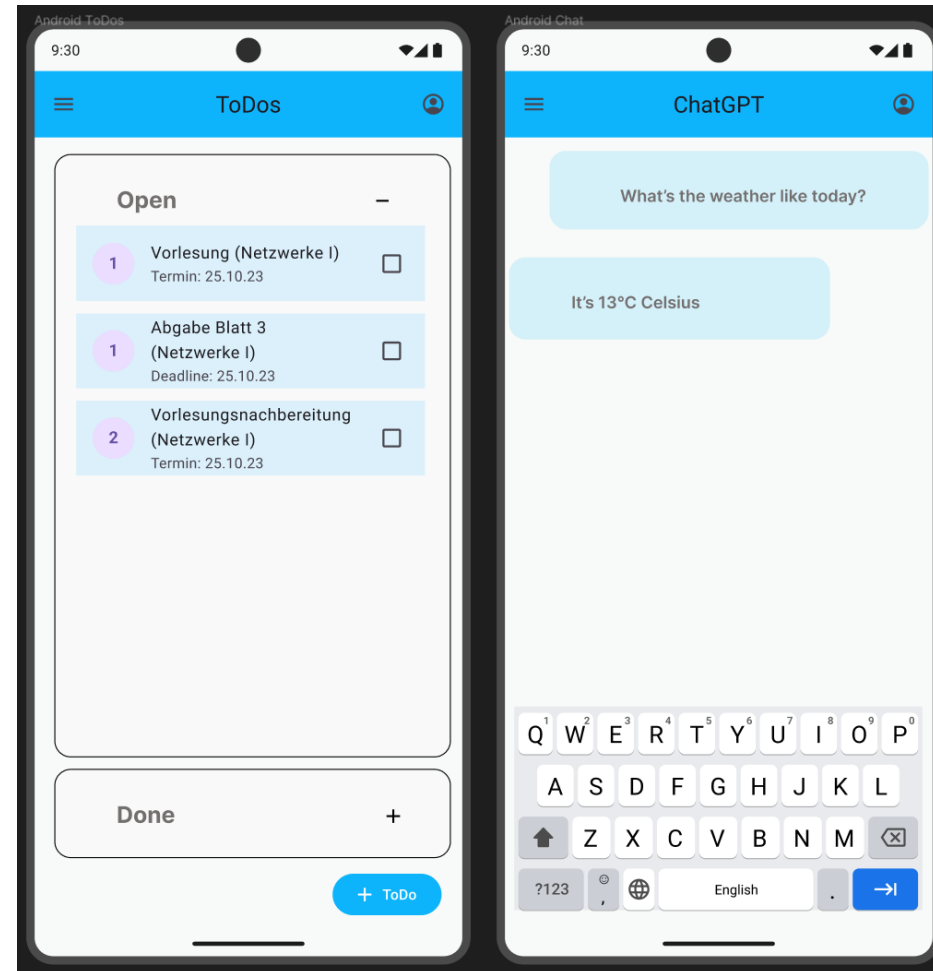
UI: Wireframes (1)



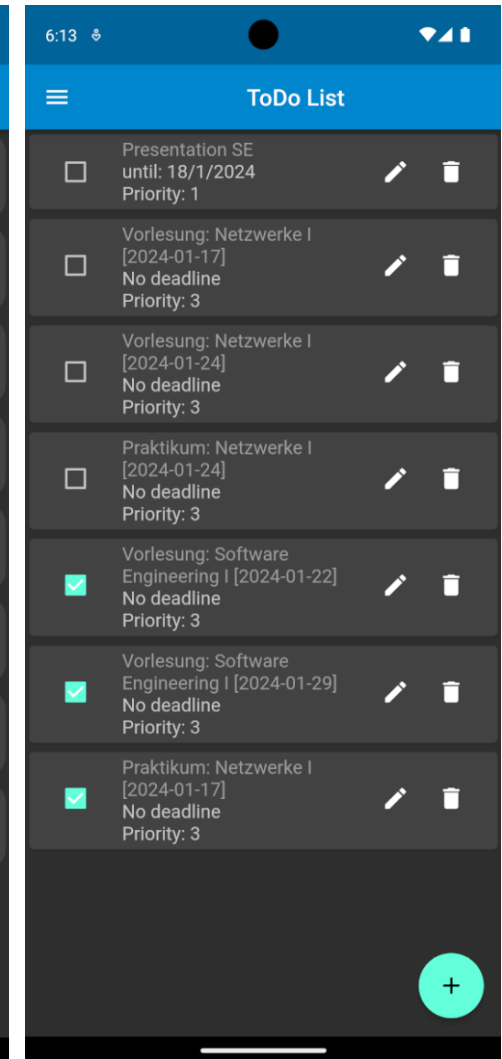
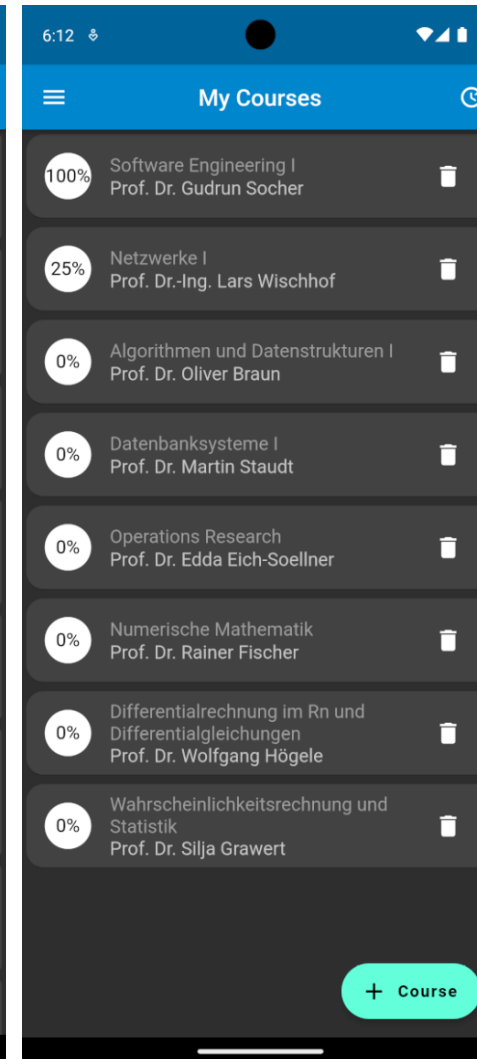
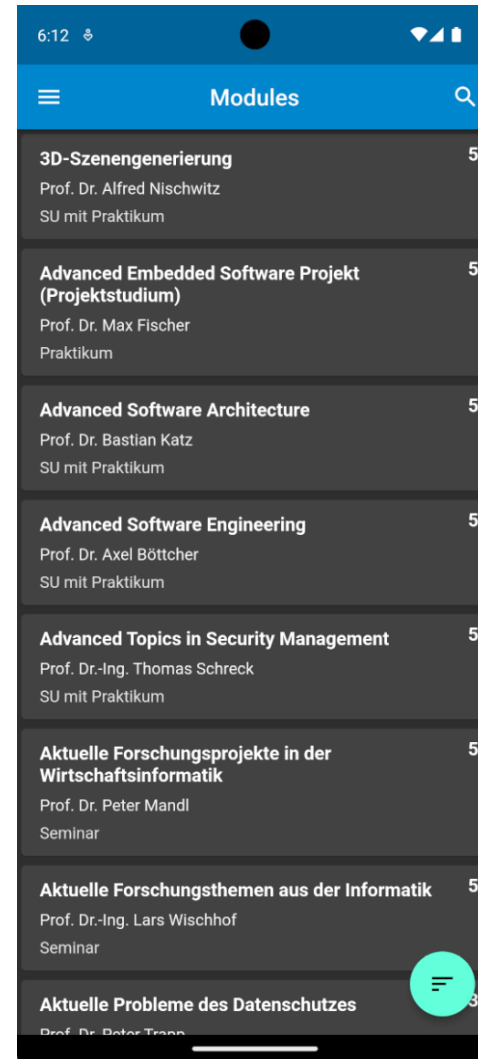
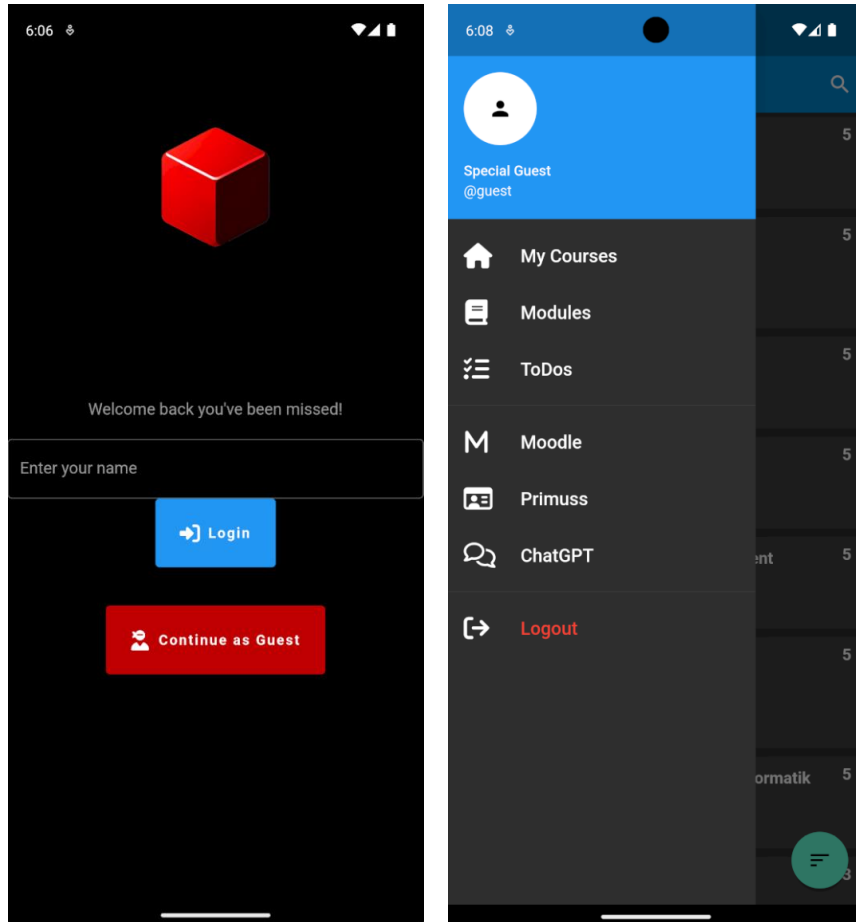
UI: Wireframes (2)



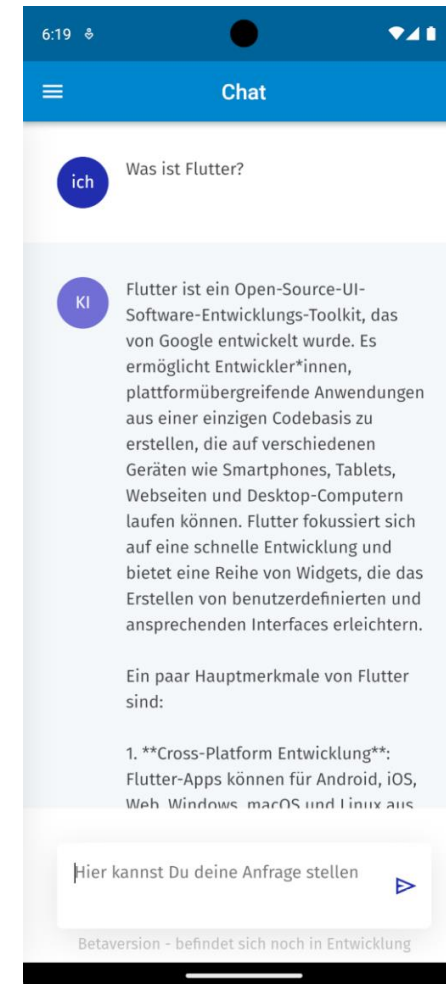
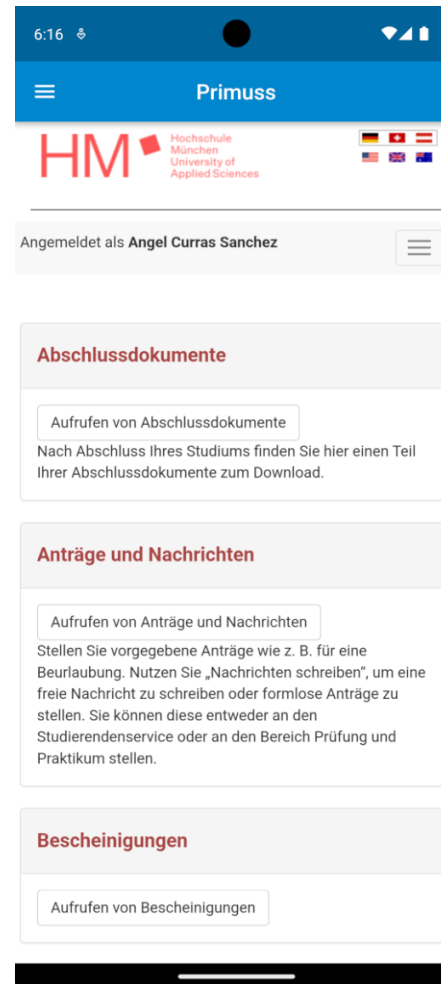
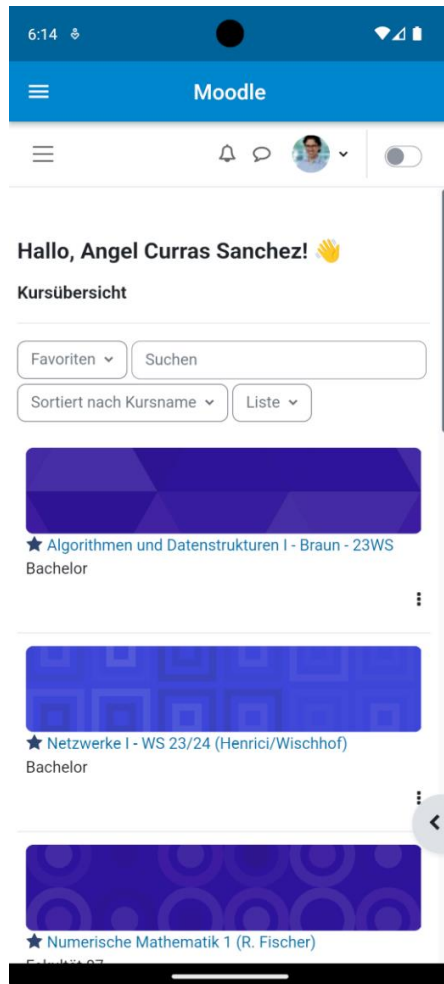
UI: Wireframes (3)



Was kann die App?



Extra Features



Organisation App
18.01.2024
Jan Weller, Leon Beckert, Ángel Currás Sánchez



Flutter



spring®

Live Demo

```
OrganisationApplication.java x
1  package edu.hm.cs.organisation_app;
2
3  import org.springframework.boot.SpringApplication;
4  import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
5
6  /**
7   * Represents a OrganisationApplication.
8   *
9   * @author Angel Curras Sanchez, Leon Beckert, Jan Weller
10  */
11  @SpringBootApplication
12  public class OrganisationApplication {
13
14      /**
15       * Main method.
16       *
17       * @param args arguments
18       */
19      public static void main(String[] args) {
20          SpringApplication.run(OrganisationApplication.class, args);
21      } // end of main()
22
23  } // end of class OrganisationApplication
24
```



Was konnte nicht umgesetzt werden?

- Kalender View: Anzeige der Termin und Aufgaben
- Intelligente Planung der Termine
- Flexiblere Konfiguration der Kurse
- Anmeldung mit bekannten Diensten
- Task Labels und Unteraufgaben



Kritik: Was lief gut?

- Motivation des Teams
- Teilung der Arbeit
- Gute Kommunikation
- Workflow und Integration mit VCS
- Technische Umsetzung
- Dokumentation



Kritik: Was lief nicht so gut?

- Planung der Arbeit → Unterschätzung des Aufwands
- Ursprünglicher Umfang sehr groß
- Design der App könnte besser sein
- Testen erst ganz am Ende
- Technische Schwierigkeiten → Spring Relationships



Lessons Learned

- Konservativere Planung der User Stories in den Sprints
→ Weniger User Stories pro Sprint
- Tests parallel zur Entwicklung der Funktionalität durchführen
- Workflow im Git
- Projektmanagement



Danke für Ihre Aufmerksamkeit!

Fragen?



Organisation App
18.01.2024
Jan Weller, Leon Beckert, Ángel Currás Sánchez



Flutter



spring®