

Jugando al tenis

Escribe un programa en Python que obtenga el **resultado de un partido de tenis** a partir de los puntos que han ganado los/las jugadores/as que intervienen.

Notas

- La entrada al programa (en la variable `points`) será una *cadena de texto* con una secuencia de letras '`A`' o '`B`'.
- Si la letra es '`A`' significa que el **primer jugador** ha ganado el punto y si la letra es '`B`' significa que el **segundo jugador** ha ganado el punto.
- El resultado debe ser una **cadena de texto** donde se indique los juegos que se han ganado en cada set.
- Si un set es 6-3 indica que el jugador '`A`' ha ganado el set por 6 juegos a 3. Es decir, el primer valor corresponde al jugador '`A`' y el segundo valor al jugador '`B`'.
- En el resultado (*cadena de texto*) los juegos se separan con un *guión medio* '`-`' y los *sets* se separan con un *espacio* ''.

Ejemplo

Supongamos que la entrada es la siguiente: '`AAABBAAAABBBB...``

' <code>A</code> '	15-0
' <code>A</code> '	30-0
' <code>A</code> '	40-0
' <code>B</code> '	40-15
' <code>B</code> '	40-30
' <code>A</code> '	¡ A gana el juego!
' <code>A</code> '	15-0
' <code>A</code> '	30-0
' <code>B</code> '	30-15
' <code>B</code> '	30-30
' <code>B</code> '	30-40
' <code>B</code> '	¡ B gana el juego!
...	...

Continuaríamos de esta forma hasta obtener el resultado del primer set, del segundo set y (*si procede*) del tercer set.

El resultado de este ejemplo podría ser: '`6-3 4-6 6-2`'.

Reglas del tenis

Cómo se gana un juego

Cada punto dentro de juego se cuenta así:

Puntos ganados	Marcador
0 puntos	0
1 punto	15
2 puntos	30
3 puntos	40
4 puntos (y ganas por 2 de diferencia)	Juego ganado ✓

Si ambos llegan a **40-40**, se llama *iguales* (“deuce”). Desde ahí, un jugador debe ganar dos puntos seguidos: uno para tener *ventaja* y otro para ganar el juego.

Cómo se gana un set

- Se necesitan **6 juegos ganados** para ganar un set.
- Pero se debe ganar con **2 juegos de diferencia** (por ejemplo 6-4).
- Si se llega a **6-6**, se juega un *desempate* (“tiebreak”):
 - Se cuentan puntos normales (1, 2, 3, ...)
 - El primero en llegar a **7 puntos** con 2 de diferencia gana el set (por ejemplo 7-5).

Cómo se gana el partido

El primero en ganar **2 sets** gana el partido.¹

Tests

Dada la gran cantidad de tests existentes, puede ser útil aplicar un modificador:

```
pypas test -x
```

Con esto, la comprobación parará con el primer test fallido.

¹Hay ciertos torneos en los que se juega al mejor de 5 sets.