

## Jugando al tenis

Escribe un programa en Python que obtenga el **resultado de un partido de tenis** a partir de los puntos que han ganado los/las jugadores/as que intervienen.

### Notas

- Cada jugador/a viene identificado/a por una letra '**A**' o '**B**'.
- Si la letra es '**A**' significa que ese/a jugador/a ha ganado el punto y lo mismo para la letra '**B**'.
- El resultado debe ser una **cadena de texto** donde se indique los juegos que se han ganado en cada set.
- En el resultado los juegos se separan con un *guión medio* '-' y los *sets* se separan con un *espacio* ' '.

### Ejemplo

Supongamos que la entrada es la siguiente: '**AAABBAABBBB...**'

' <b>A</b> '	15-0
' <b>A</b> '	30-0
' <b>A</b> '	40-0
' <b>B</b> '	40-15
' <b>B</b> '	40-30
' <b>A</b> '	¡ <b>A</b> gana el juego!
' <b>A</b> '	15-0
' <b>A</b> '	30-0
' <b>B</b> '	30-15
' <b>B</b> '	30-30
' <b>B</b> '	30-40
' <b>B</b> '	¡ <b>B</b> gana el juego!
...	...

Continuaríamos de esta forma hasta obtener el resultado del primer set, del segundo set y (*si procede*) del tercer set.

El resultado de este ejemplo podría ser: '**6-3 4-6 6-2**'.