**游戏管理开发文档**

目录

[8.游戏管理 2](#_Toc5182824)

[8.1 添加游戏类型 2](#_Toc5182825)

[游戏类型列表 2](#_Toc5182826)

[新增|修改游戏类型层级弹窗 3](#_Toc5182827)

[删除游戏类型的确认操作 4](#_Toc5182828)

[8.2 添加游戏 4](#_Toc5182829)

[游戏列表 4](#_Toc5182830)

[新增|修改游戏层级弹窗 5](#_Toc5182831)

[删除游戏的确认操作 6](#_Toc5182832)

[8.3 游戏记录 6](#_Toc5182833)

[游戏记录列表 7](#_Toc5182834)

[8.4 游戏场次 7](#_Toc5182835)

[游戏场次列表 7](#_Toc5182836)

[新增|修改游戏场次层级弹窗 9](#_Toc5182837)

[删除游戏场次的确认操作 9](#_Toc5182838)

[8.5 游戏概率 10](#_Toc5182839)

[游戏概率列表 10](#_Toc5182840)

[新增|修改游戏概率层级弹窗 11](#_Toc5182841)

[删除游戏概率的确认操作 11](#_Toc5182842)

[8.6 游戏记录-斗地主 12](#_Toc5182843)

[游戏记录-斗地主列表 12](#_Toc5182844)

[8.7 游戏记录-通比牛牛 13](#_Toc5182845)

[游戏记录-通比牛牛列表 13](#_Toc5182846)

[8.8 游戏记录-房卡十三水 14](#_Toc5182847)

[游戏记录-房卡十三水列表 14](#_Toc5182848)

[8.9 游戏记录-匹配炸金花 15](#_Toc5182849)

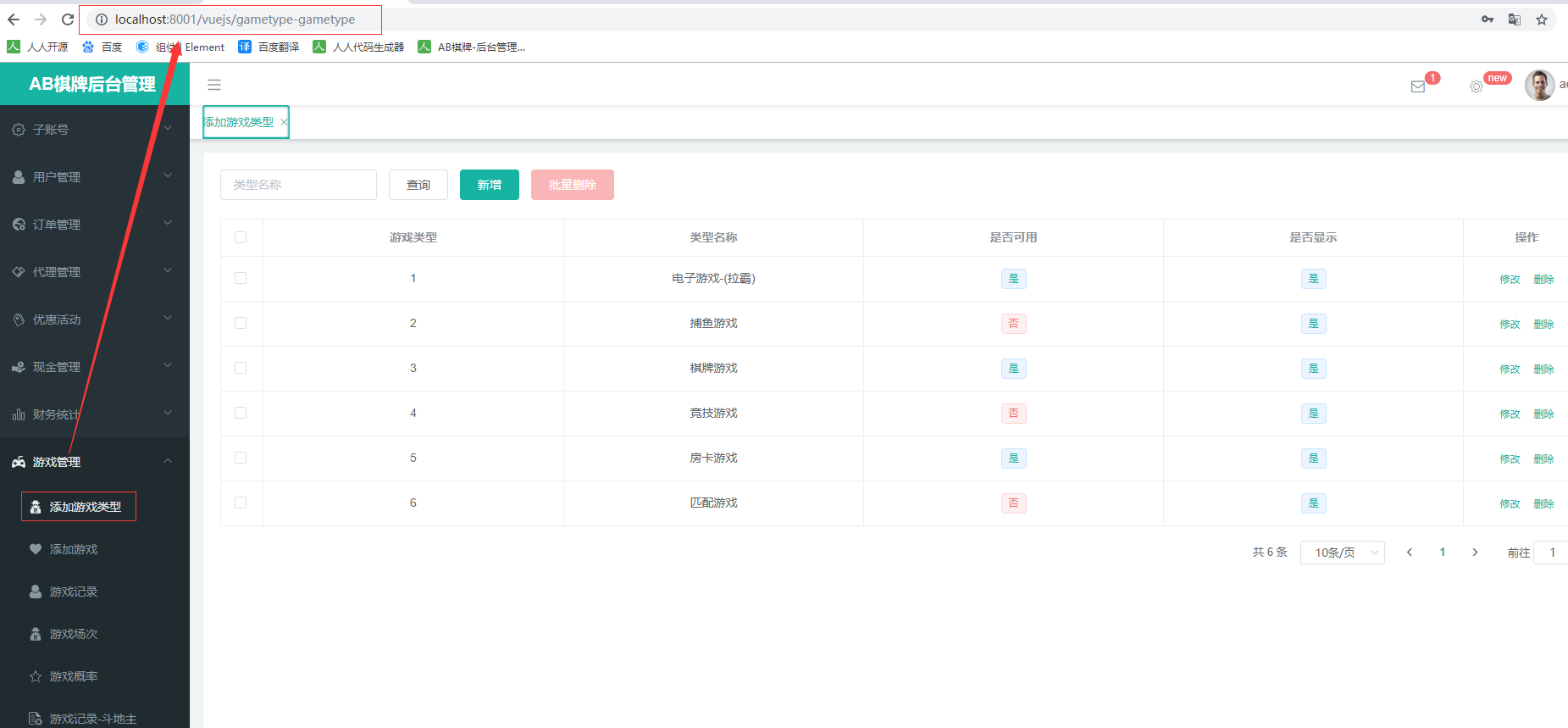
[游戏记录-匹配炸金花列表 15](#_Toc5182850)

[8.10 游戏记录-房卡牛牛 16](#_Toc5182851)

[游戏记录-房卡牛牛列表 16](#_Toc5182852)

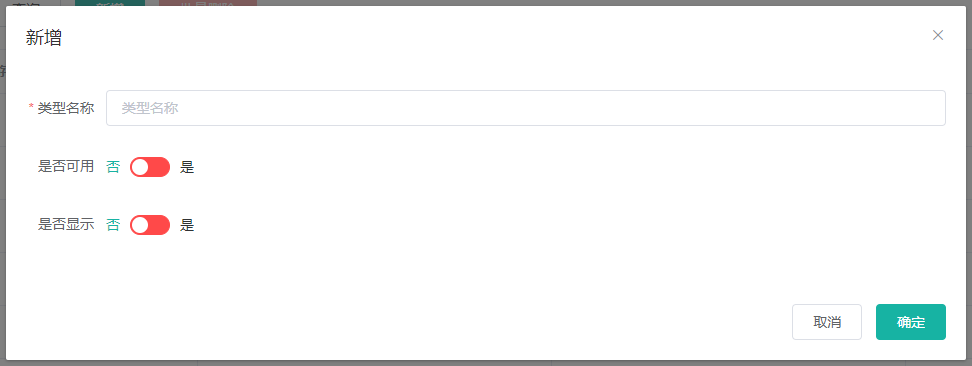
# 8.游戏管理

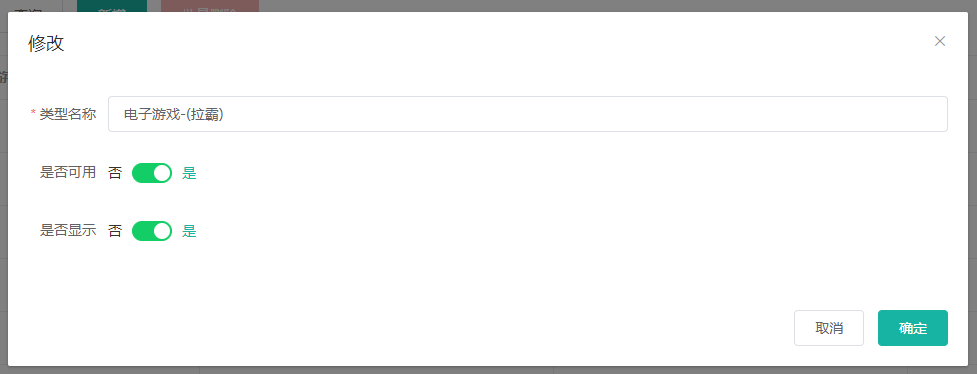
## 8.1 添加游戏类型



### 游戏类型列表

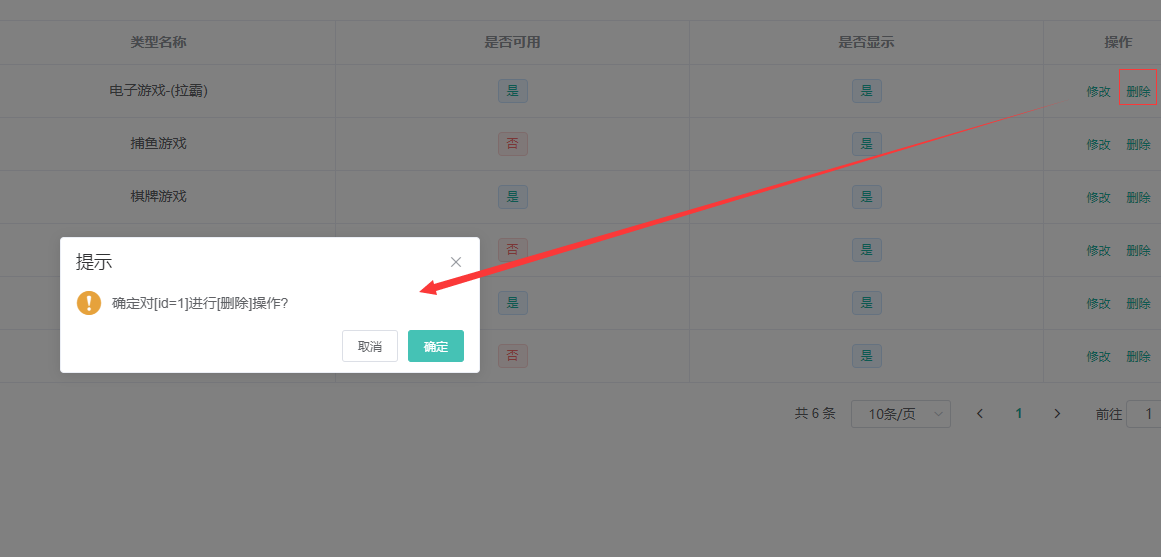
1. 根据筛选条件查询出列表
2. 返回列表并结束
3. 控制层Controller类：com.xmsy.server.zxyy.webhome.modules.manager.gametype.controller;
4. 请求方法：list（）





### 新增|修改游戏类型层级弹窗

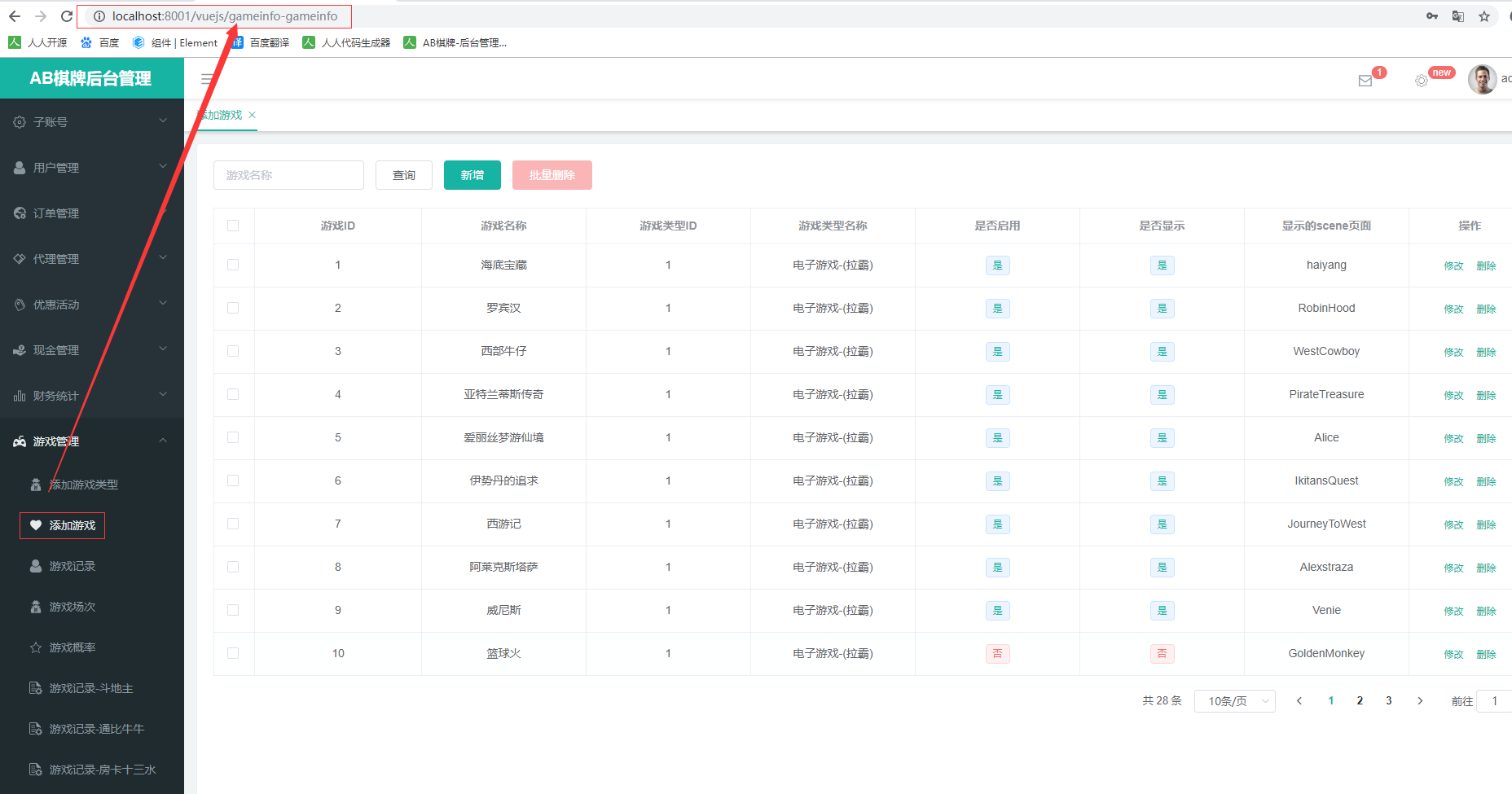
1. 类型名称栏位必填；
2. 点击保存，需要验证栏位输入值的数据格式
3. 保存到层级表



### 删除游戏类型的确认操作

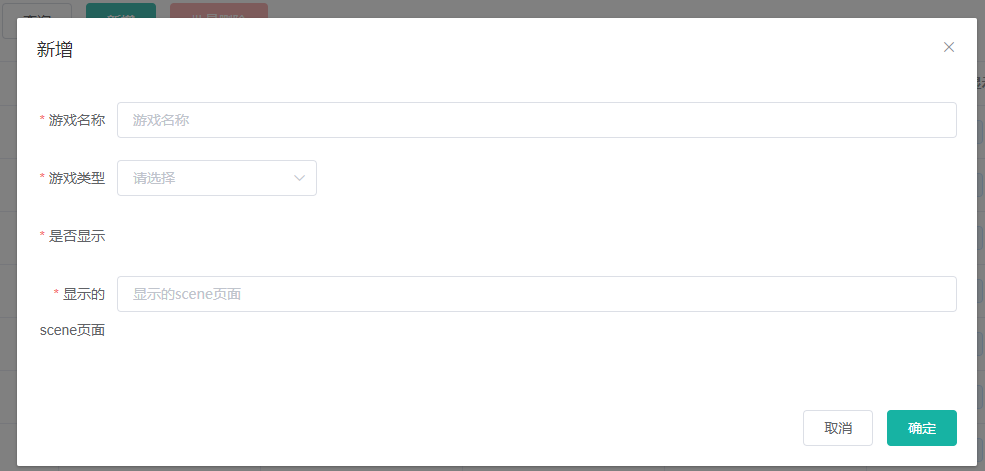
1. 点击删除或者批量删除按钮，会弹出删除确认弹窗
2. 点击确定，执行逻辑删除操作
3. 点击取消，则结束
4. 结束

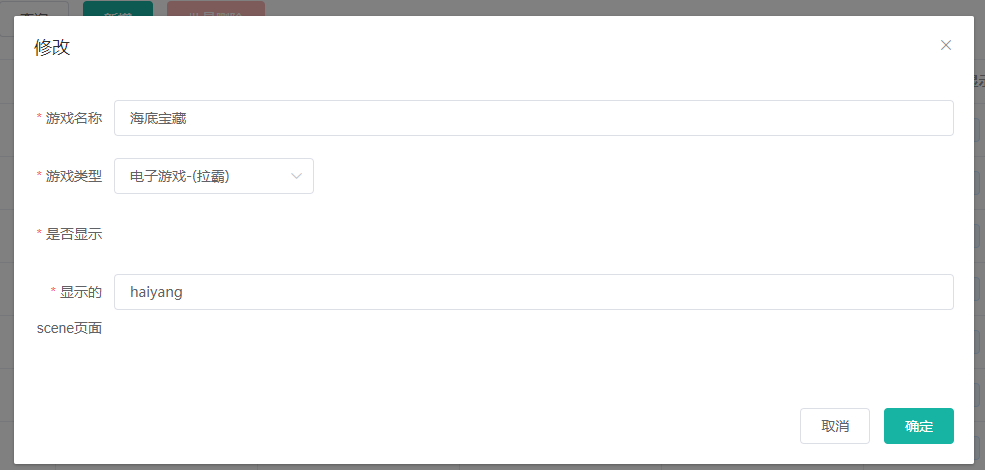
## 8.2 添加游戏



### 游戏列表

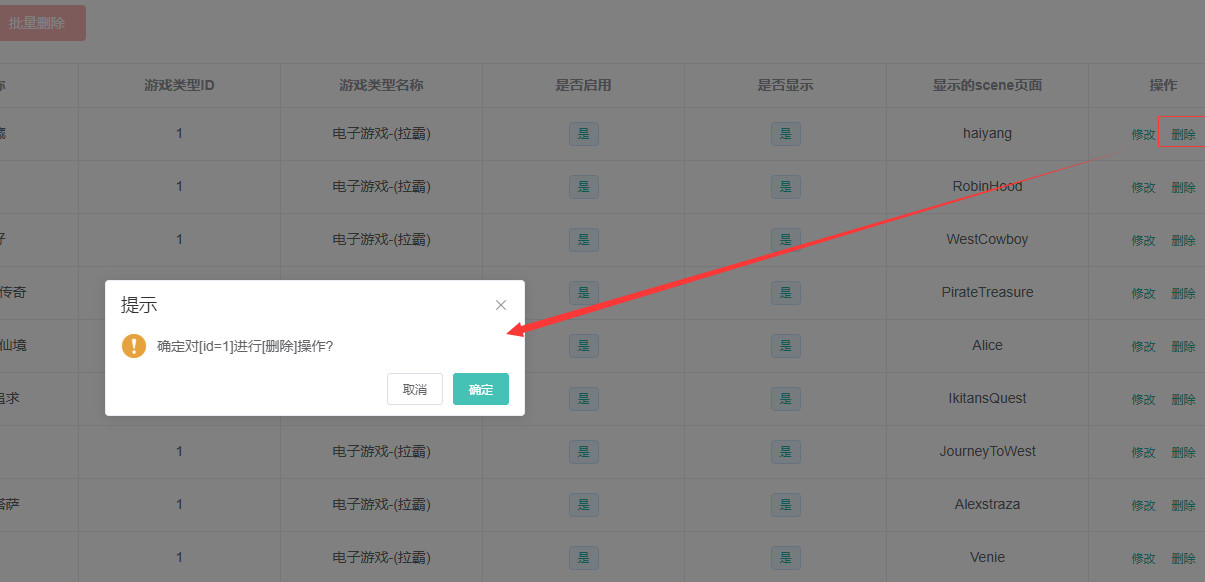
1. 根据筛选条件查询出列表
2. 返回列表并结束
3. 控制层Controller类：com.xmsy.server.zxyy.webhome.modules.manager.gameinfo.controller;
4. 请求方法：list（）





### 新增|修改游戏层级弹窗

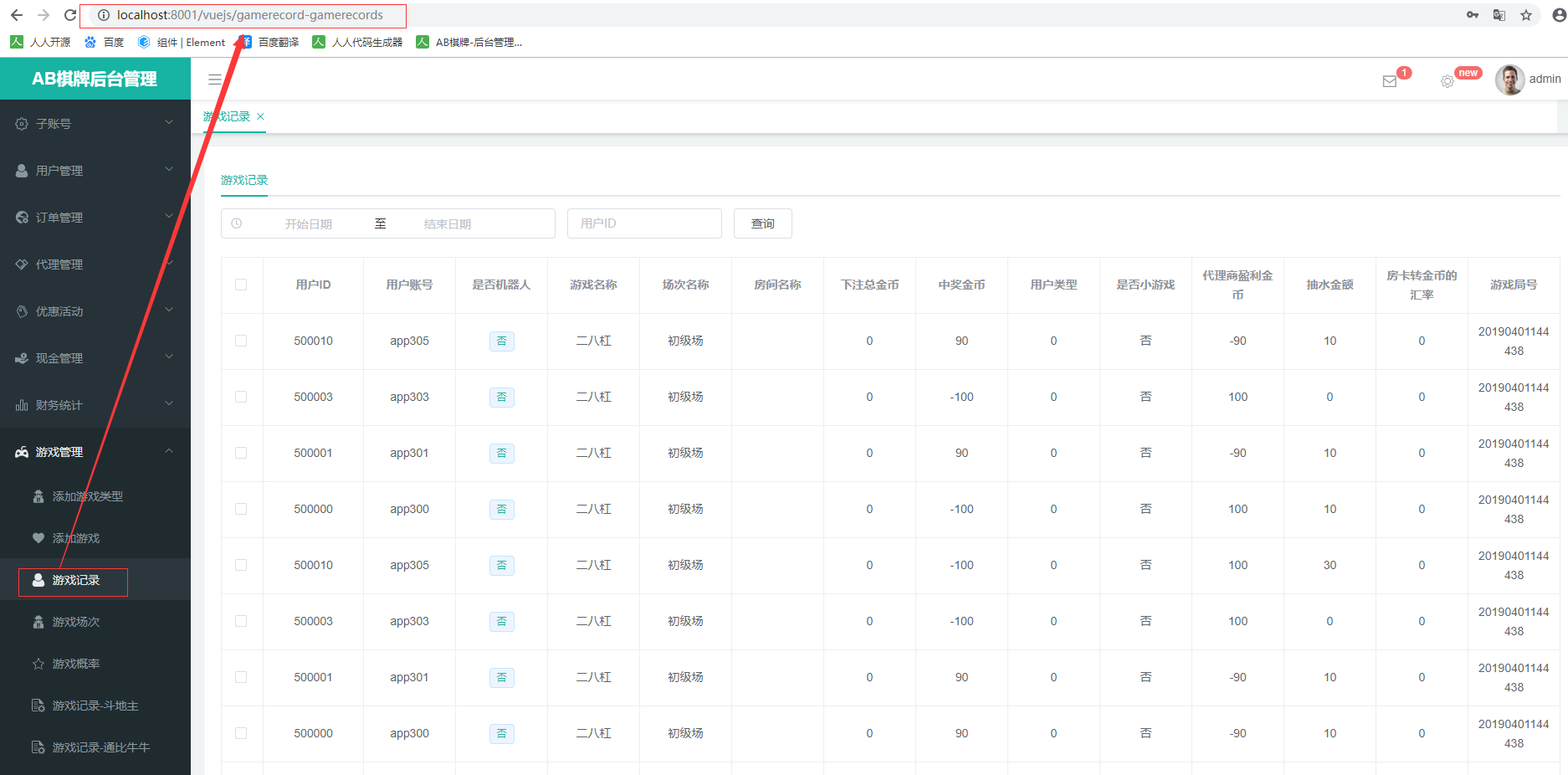
1. 标红星的栏位必填；
2. 点击保存，需要验证栏位输入值的数据格式
3. 保存到层级表



### 删除游戏的确认操作

1. 点击删除或者批量删除按钮，会弹出删除确认弹窗
2. 点击确定，执行逻辑删除操作
3. 点击取消，则结束
4. 结束

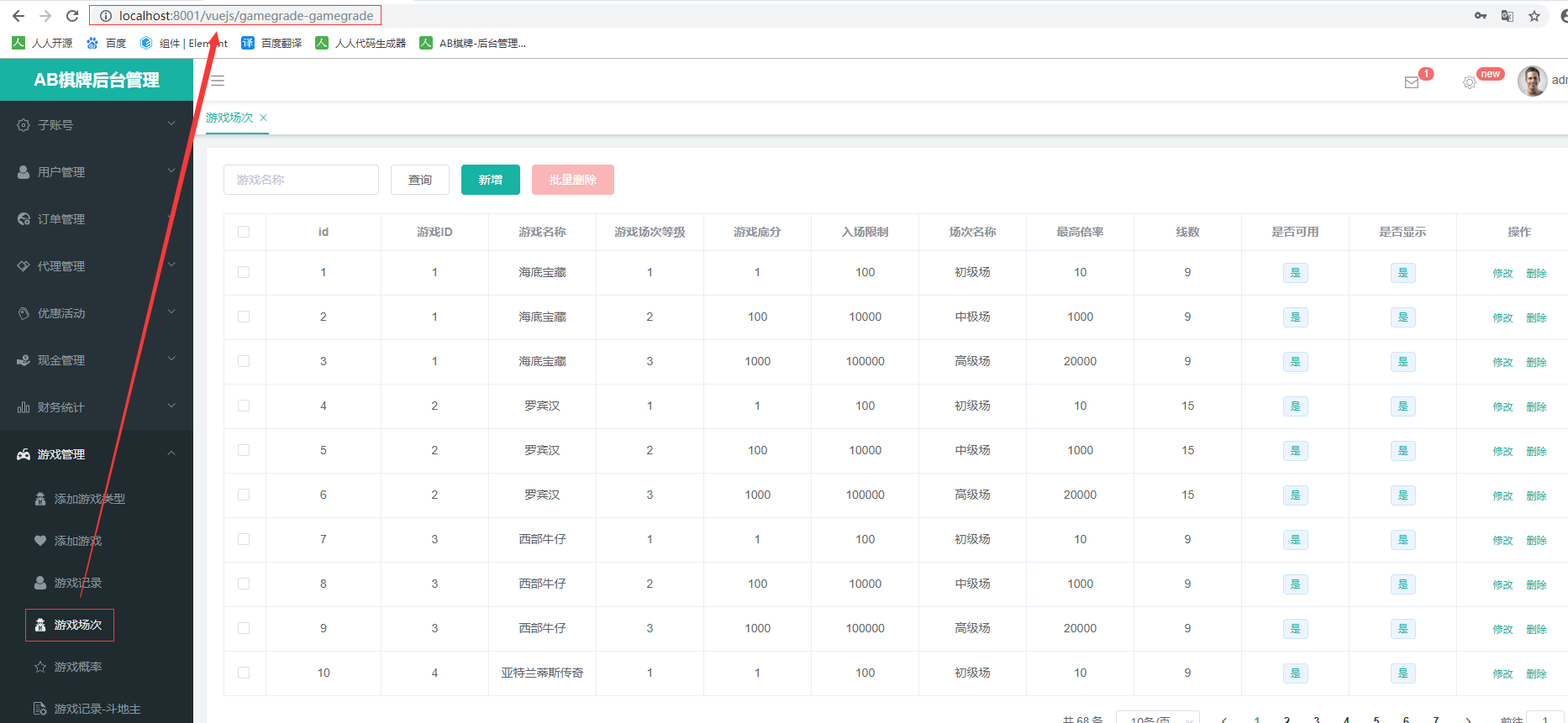
## 8.3 游戏记录



### 游戏记录列表

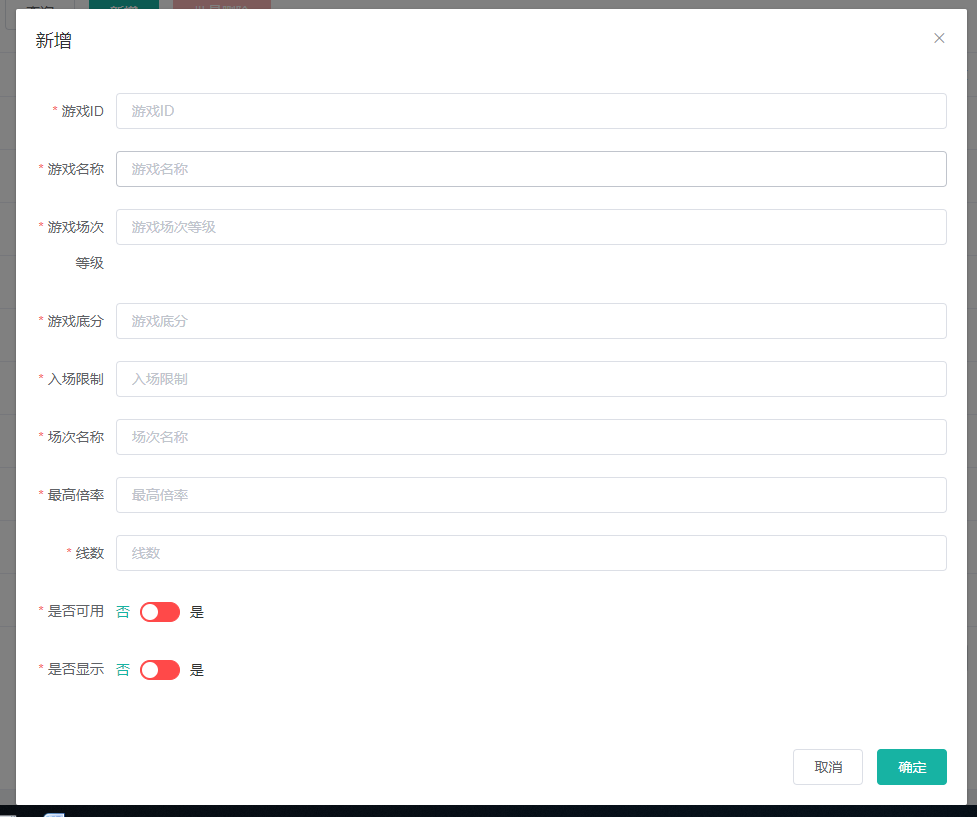
1. 根据筛选条件查询出列表
2. 返回列表并结束
3. 控制层Controller类：com.xmsy.server.zxyy.webhome.modules.manager.gamerecord.controller;
4. 请求方法：list（）

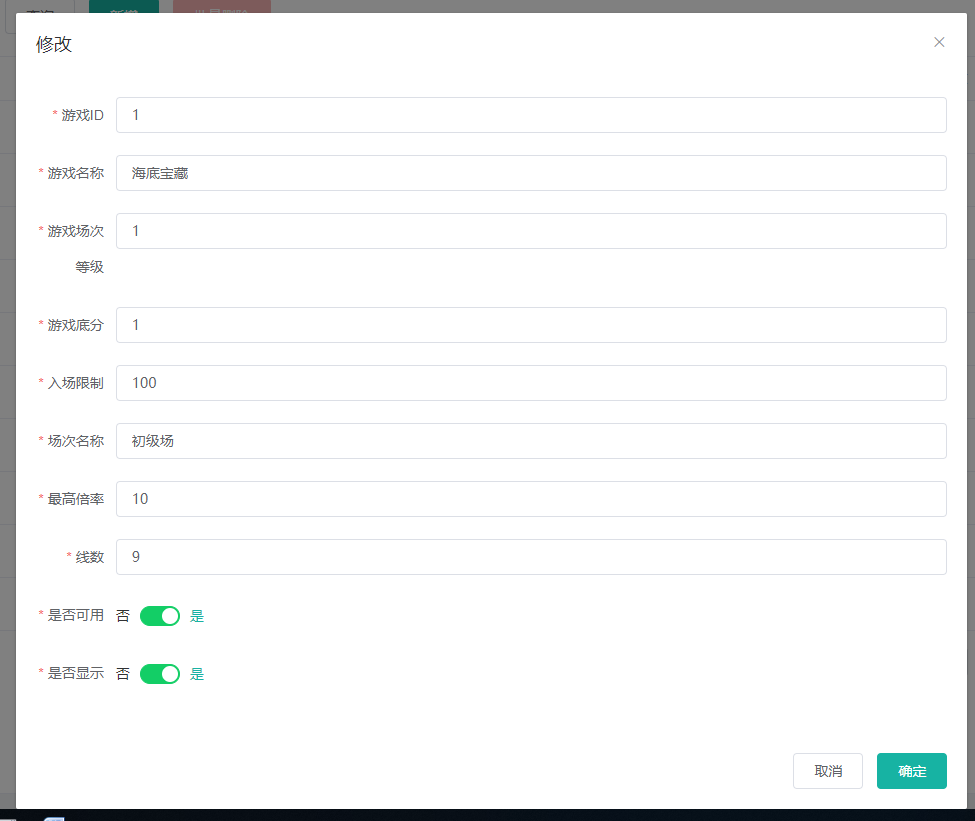
## 8.4 游戏场次



### 游戏场次列表

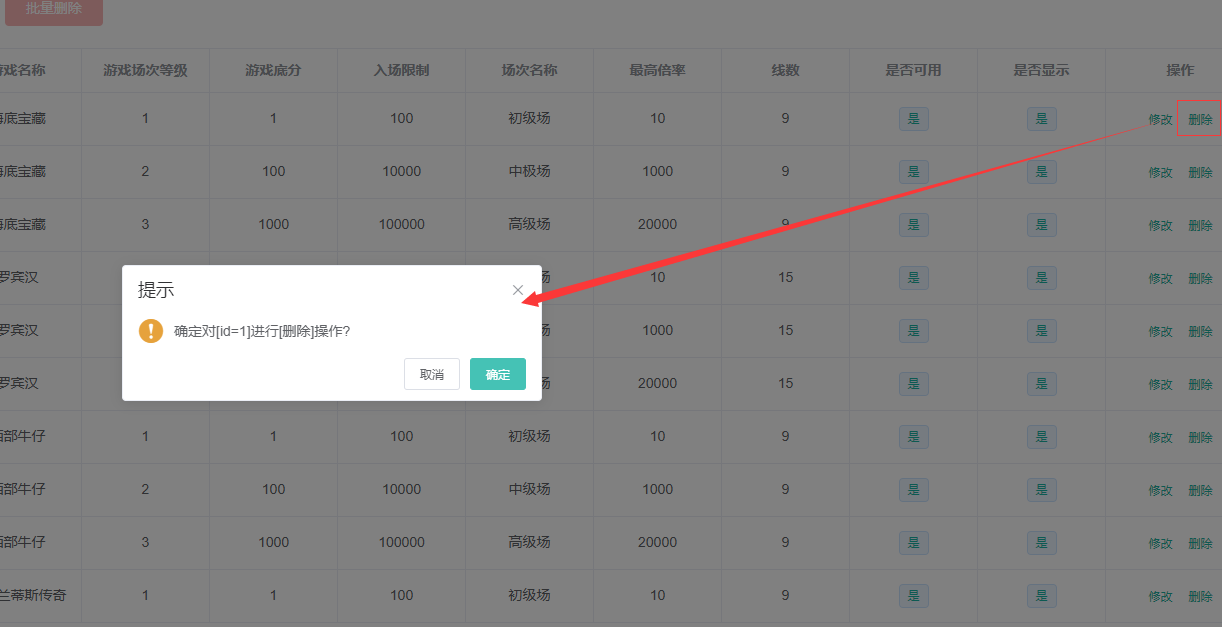
1. 根据筛选条件查询出列表
2. 返回列表并结束
3. 控制层Controller类：com.xmsy.server.zxyy.webhome.modules.manager.gamegrade.controller;
4. 请求方法：list（）





### 新增|修改游戏场次层级弹窗

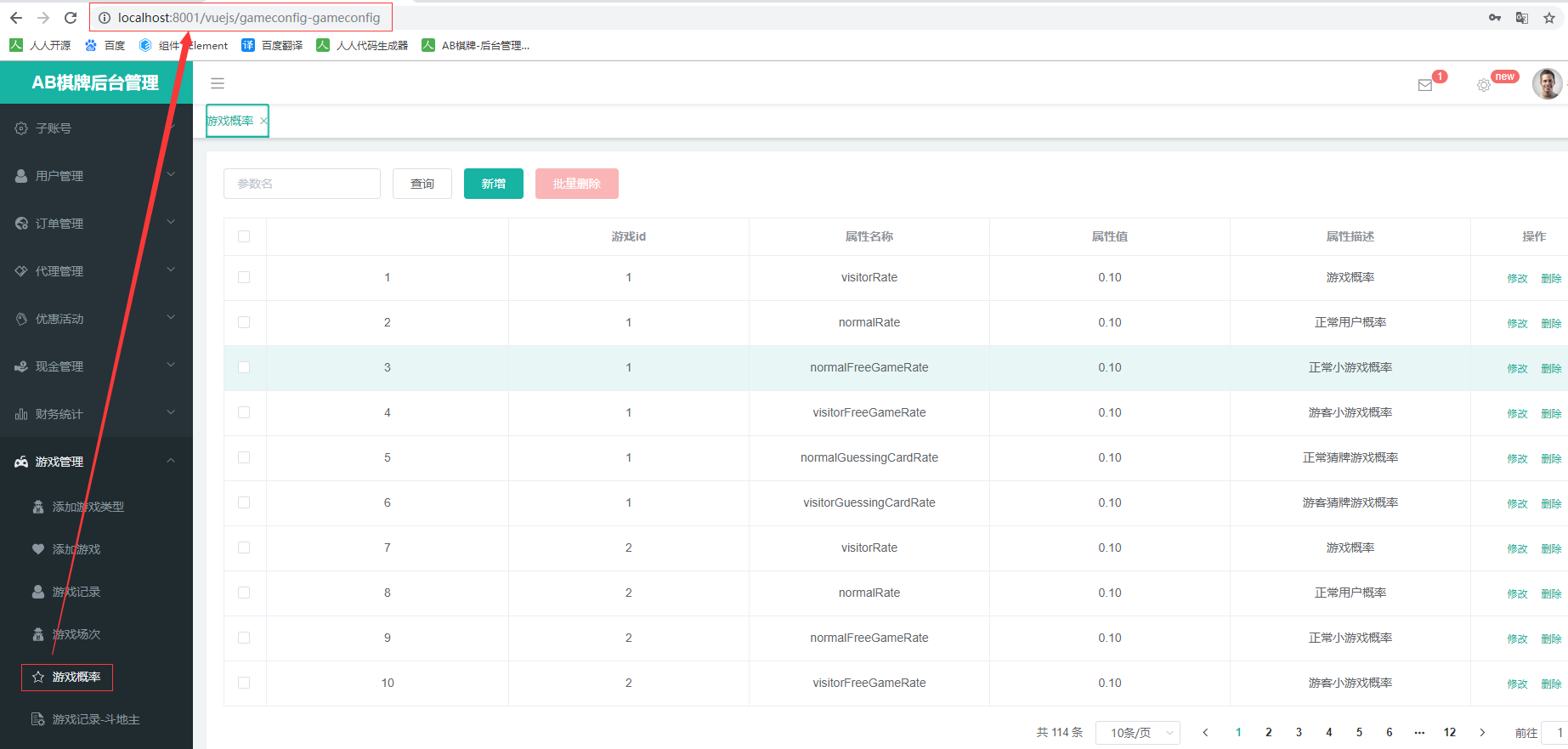
1. 标红星的栏位必填；
2. 点击保存，需要验证栏位输入值的数据格式
3. 保存到层级表



### 删除游戏场次的确认操作

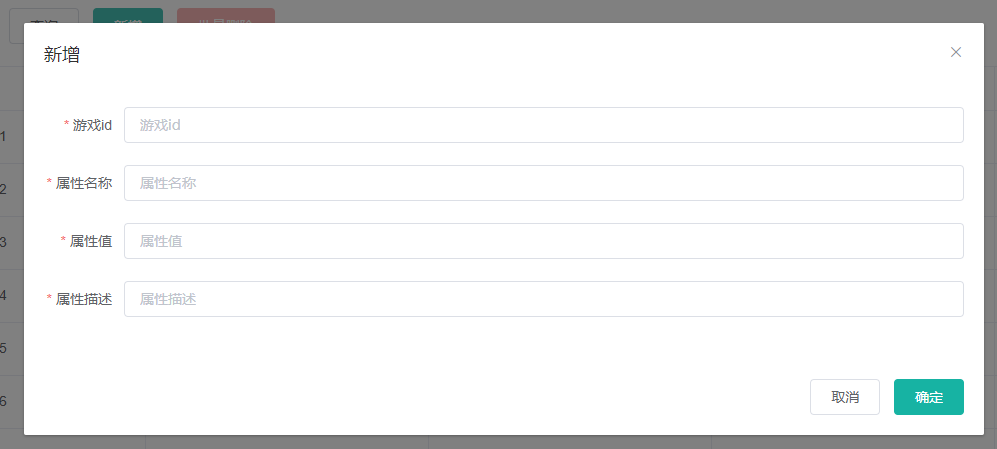
1. 点击删除或者批量删除按钮，会弹出删除确认弹窗
2. 点击确定，执行逻辑删除操作
3. 点击取消，则结束
4. 结束

## 8.5 游戏概率



### 游戏概率列表

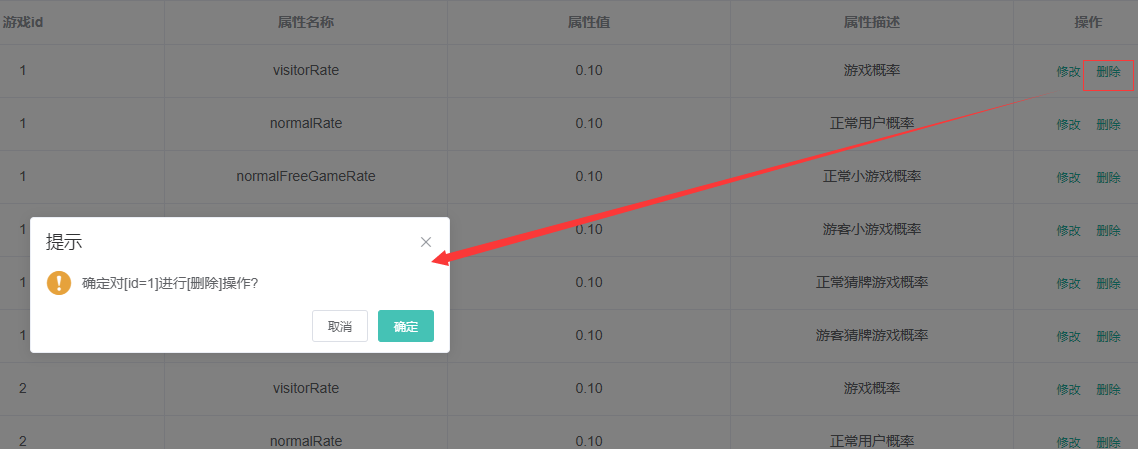
1. 根据筛选条件查询出列表
2. 返回列表并结束
3. 控制层Controller类：com.xmsy.server.zxyy.webhome.modules.manager.gameconfig.controller
4. 请求方法：list（）





### 新增|修改游戏概率层级弹窗

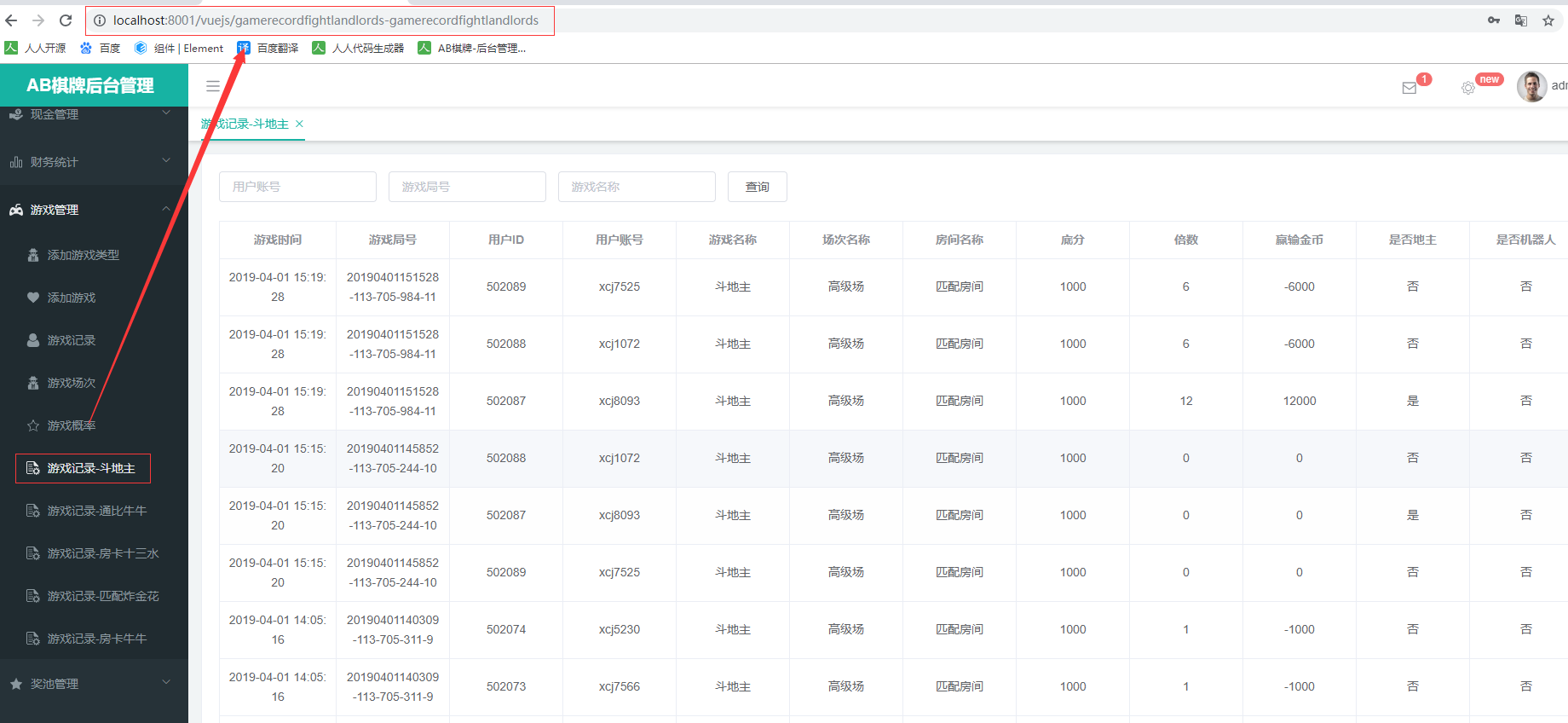
1. 标红星的栏位必填；
2. 点击保存，需要验证栏位输入值的数据格式
3. 保存到层级表



### 删除游戏概率的确认操作

1. 点击删除或者批量删除按钮，会弹出删除确认弹窗
2. 点击确定，执行逻辑删除操作
3. 点击取消，则结束
4. 结束

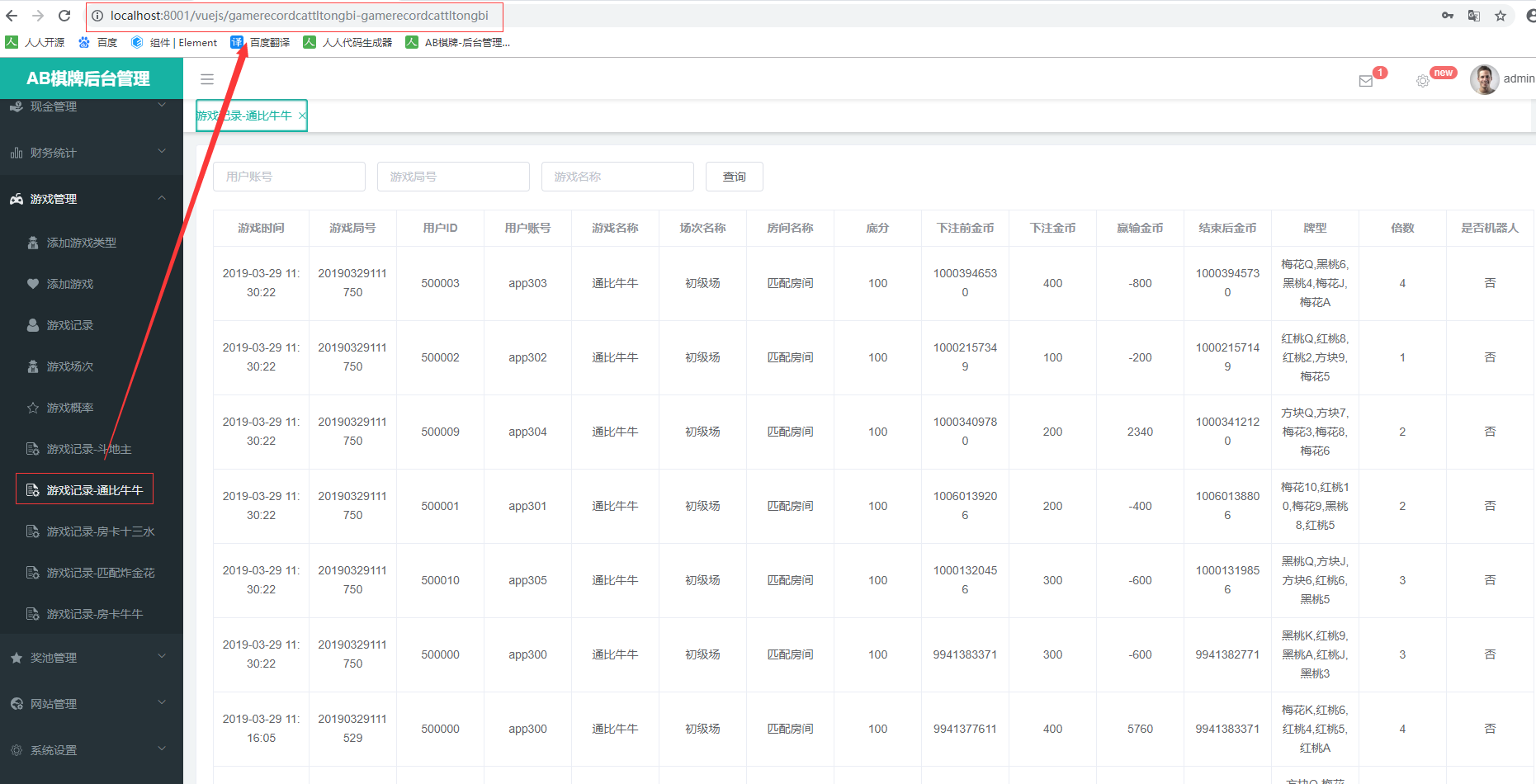
## 8.6 游戏记录-斗地主



### 游戏记录-斗地主列表

1. 根据筛选条件查询出列表
2. 返回列表并结束
3. 控制层Controller类：com.xmsy.server.zxyy.webhome.modules.manager.gamerecordfightlandlords.controller;
4. 请求方法：list（）

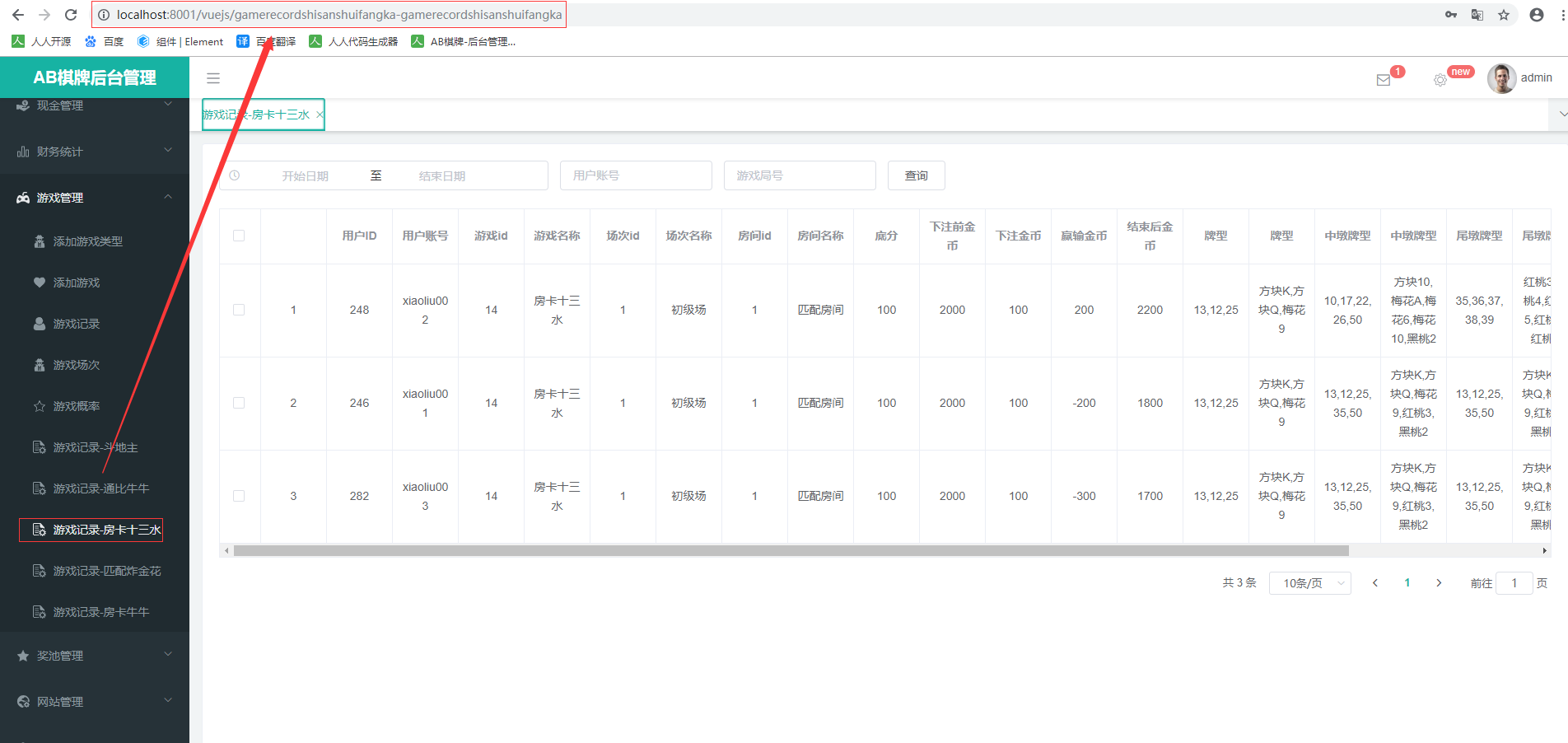
## 8.7 游戏记录-通比牛牛



### 游戏记录-通比牛牛列表

1. 根据筛选条件查询出列表
2. 返回列表并结束
3. 控制层Controller类：com.xmsy.server.zxyy.webhome.modules.manager.gamerecordcattltongbi.controller;
4. 请求方法：list（）

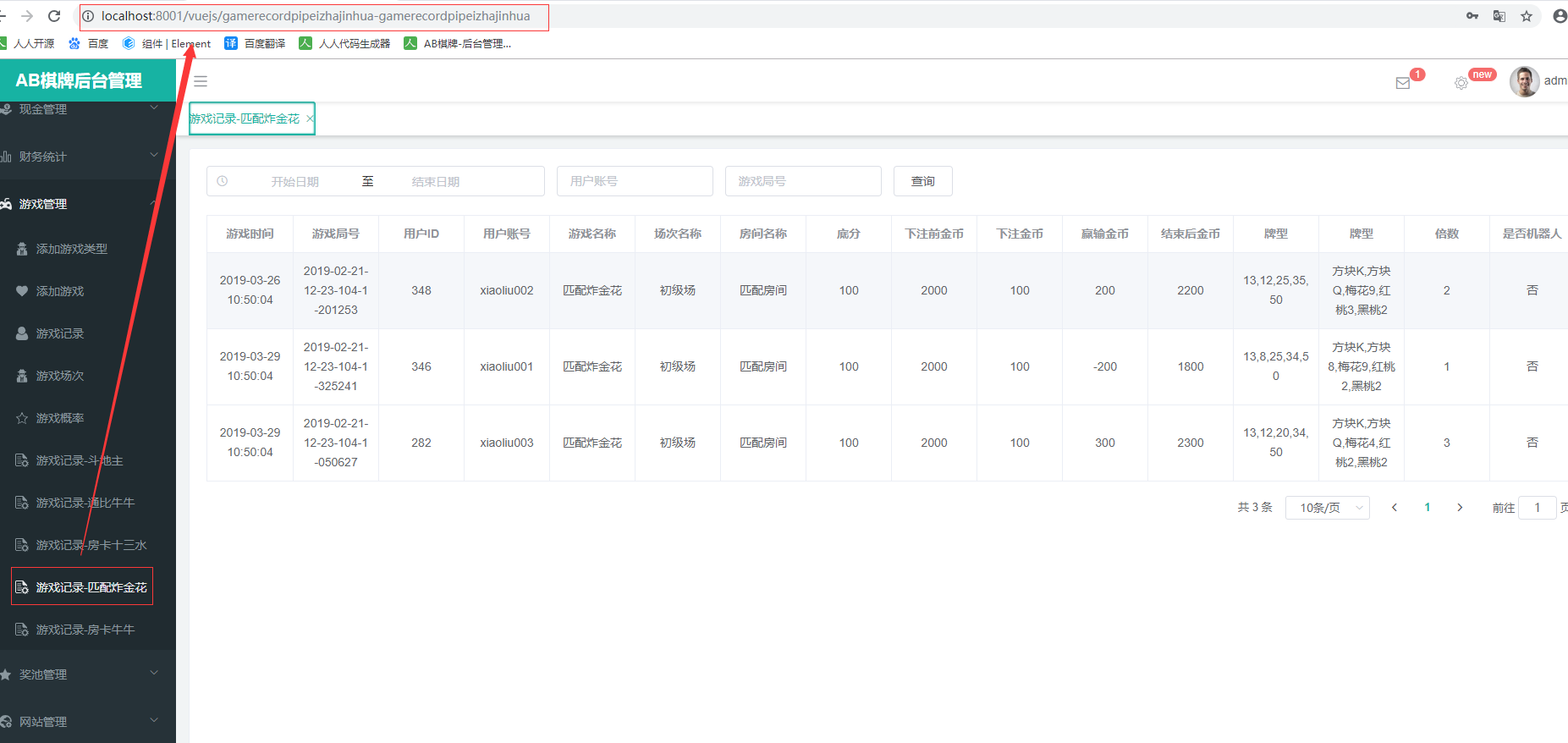
## 8.8 游戏记录-房卡十三水



### 游戏记录-房卡十三水列表

1. 根据筛选条件查询出列表
2. 返回列表并结束
3. 控制层Controller类：com.xmsy.server.zxyy.webhome.modules.manager.gamerecordshisanshuifangka.controller;
4. 请求方法：list（）

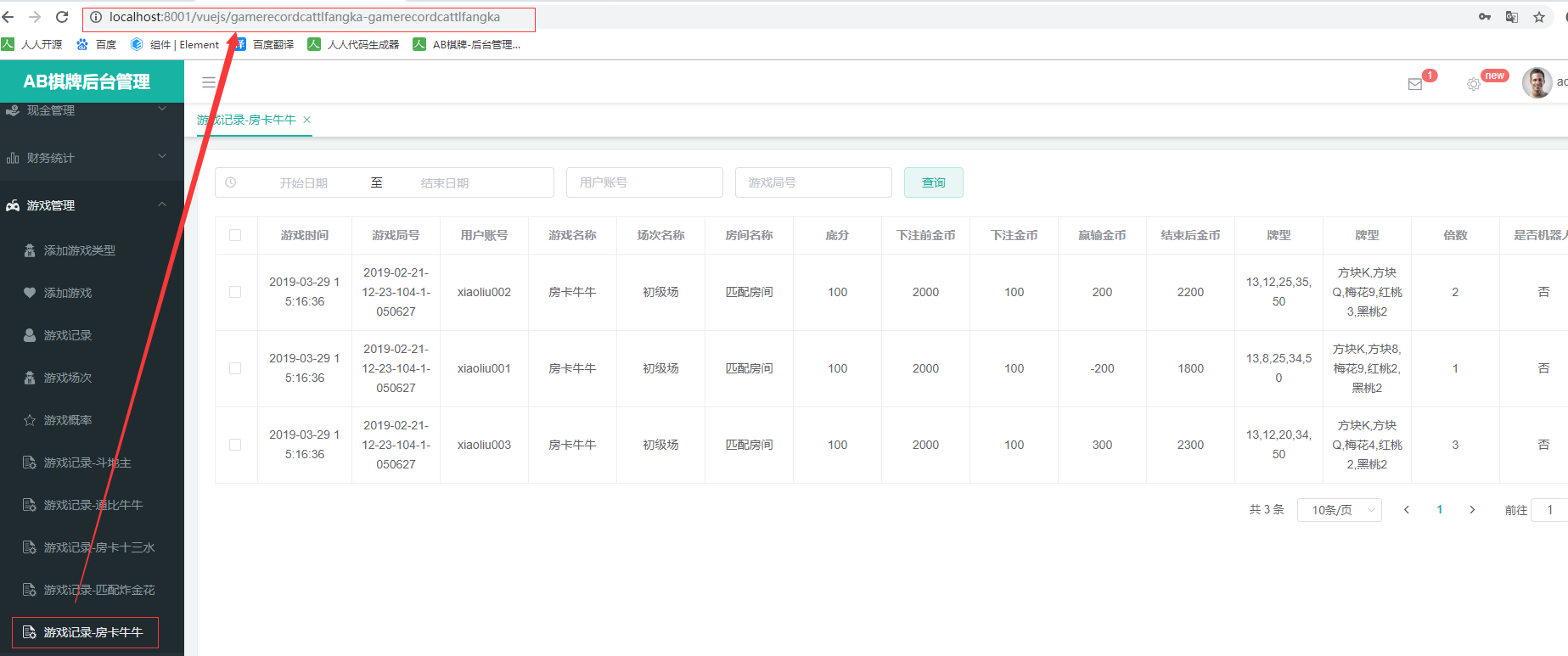
## 8.9 游戏记录-匹配炸金花



### 游戏记录-匹配炸金花列表

1. 根据筛选条件查询出列表
2. 返回列表并结束
3. 控制层Controller类：com.xmsy.server.zxyy.webhome.modules.manager.gamerecordpipeizhajinhua.controller;
4. 请求方法：list（）

## 8.10 游戏记录-房卡牛牛



### 游戏记录-房卡牛牛列表

1. 根据筛选条件查询出列表
2. 返回列表并结束
3. 控制层Controller类：com.xmsy.server.zxyy.webhome.modules.manager.gamerecordcattlfangka.controller;
4. 请求方法：list（）