# 游戏信息数据定义

1. **大厅数据结构定义**

**Hall**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| id | Long | 主键id |
| name | string | 大厅名称 |
| room\_ids | string | 房间id集合（字符串用逗号隔开） |
| rooms | List | 房间对象集合（见房间数据结构定义） |
| roomArray | string | 房间id集合（字符串用逗号隔开） |

1. **房间数据结构定义**

**Room**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| id | Long | 主键id |
| name | string | 房间名称 |
| gameIds | string | 房间id集合（字符串用逗号隔开） |
| gameInfos | List | 游戏对象集合（见游戏数据结构定义） |
| display | Boolean | 是否展示 |
| enable | Boolean | 是否可用 |
| createTime | String | 创建时间 |

1. **游戏数据结构定义**

**GameInfo**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| id | Long | 主键id |
| gameId | Long | 游戏id |
| gameName | String | 游戏名称 |
| roomId | Long | 房间id |
| roomName | String | 房间名称 |
| gradeId | Long | 场次id |
| gradeName | string | 场次名称 |
| maxTimes | Long | 最高倍率（拉霸游戏） |
| maxLines | Long | 最大线数（拉霸游戏） |
| bscore | Long | 游戏底分 |
| restrict | Long | 入场限制（限制入场携带多少金币） |
| sence | string | 显示的scene页面（客户端用） |
| rate | BigDecimal | 概率（暂时不用，保留字段） |
| maintenance | Boolean | 是否维护中 |
| display | Boolean | 是否展示 |
| enable | Boolean | 是否可用 |
| createTime | String | 创建时间 |

# 数据类型定义

1. **大厅类型定义**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 值 | 说明 |
| APP大厅 | Long | 1 | App大厅约定id值为1 |
| H5大厅 | Long | 2 | H5大厅约定id值为2 |

1. **房间类型定义**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 值 | 说明 |
| 匹配房间 | Long | 1 | 匹配房间约定id值为1 |
| 房卡房间 | Long | 2 | 房卡房间约定id值为2 |
| 百人房间 | Long | 3 | 百人房间约定id值为3 |
| 拉霸房间 | Long | 4 | 拉霸房间约定id值为4 |
| 捕鱼房间 | Long | 5 | 捕鱼房间约定id值为5 |

1. **游戏类型定义**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 值 | 说明 |
| 斗地主 | Long | 1 | 斗地主游戏约定id值为1 |
| 抢庄牛牛 | Long | 2 | 抢庄牛牛游戏约定id值为2 |
| 通比牛牛 | Long | 3 | 通比牛牛游戏约定id值为3 |

1. **场次类型定义**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 值 | 说明 |
| 初级场 | Long | 1 | 初级场约定值为1 |
| 中级场 | Long | 2 | 中级场约定值为2 |
| 高级场 | Long | 3 | 高级场约定值为3 |

# 游戏限制约定

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 游戏名称 | 游戏id | 房间id | 开放场次 | 初级场底分 | 中级场底分 | 高级场底分 | 初级场限制 | 中级场限制 | 高级场限制 |
| 斗地主 | 1 | 1（匹配） | 1,2,3(初中高） | 1 | 100 | 1000 | 100 | 1000 | 10000 |
| 抢庄牛牛 | 2 | 1（匹配） | 1,2,3(初中高） | 1 | 100 | 1000 | 100 | 1000 | 10000 |
| 通比牛牛 | 3 | 1（匹配） | 1,2,3(初中高） | 1 | 100 | 1000 | 100 | 1000 | 10000 |