

СУ "СВ. КЛИМЕТ ОХРИДСКИ"
ФАКУЛТЕТ ПО МАТЕМАТИКА И ИНФОРМАТИКА

КУРСОВ ПРОЕКТ №1

Тема: Електронна библиотека

Изготвил:
Ангел Владимиров Пенчев

гр. София, 2022

Съдържание

1	Въведение	3
1.1	Изисквания към реализацията на проекта	3
1.2	Технологии и развойни среди използвани за реализация на проекта	3
1.2.1	C++	3
1.2.2	CMake	3
1.2.3	gTest	3
1.2.4	Crypto++	3
1.2.5	Doxygen	3
1.2.6	GitHub Actions	3
1.2.7	CLion	3
2	Ръководство за потребителя	4
2.1	Изтегляне и изпълнение на компилирана версия на програмата	4
2.2	Настройка на среда за разработка, компилиране и изпълнение	4
2.3	Инструкции за употреба на проекта	5
3	Реализация на проекта	6
3.1	Структура на проекта	6
3.2	Програмна реализация на проекта	6
3.3	Тестване на проекта	6

4	Заклучение	7
---	------------	---

	Използвани източници	7
--	----------------------	---

Глава 1.

Въведение

1.1 Изисквания към реализацията на проекта

1.2 Технологии и развойни среди използвани за реализация на проекта

1.2.1 C++

1.2.2 CMake

1.2.3 gTest

1.2.4 Crypto++

1.2.5 Doxygen

1.2.6 GitHub Actions

1.2.7 CLion

Глава 2.

Ръководство за потребителя

2.1 Изтегляне и изпълнение на компилирана версия на програмата

Най-актуалната компилирана версия на проекта може да бъде достъпена в хранилището, на адрес: <https://github.com/angel-penchev/librarity-but-dumber/releases>. От там има възможност за изтеглянето на изпълним файл за Linux, Windows или macOS. След изтегляне, програмата може да се стартира, като за целта трябва да се изпълни на следната команда в директорията на изтегления файл:

1

```
./librarity_but_dumber
```

2.2 Настройка на среда за разработка, компилиране и изпълнение

За да се настрои среда за разработка на проекта, трябва да се изпълнят следните стъпки:

1. Да се изтегли хранилището на проекта.

1 `git clone https://github.com/angel-penchev/librarity-but-dumber/`

```
2 cd librarity --but--dumber
```

2. Да се компилира проекта на проекта. Това може да бъде направено като се изпълни следната команда:

```
1 make
```

или ако инструмента Make е недостъпен:

```
1 # Create cmake configuration
2 cmake -S. -Bcmake-build-debug
   -DCMAKE_BUILD_TYPE=Debug~
3
4 # Build project
5 cmake --build cmake-build-debug --config Debug
```

3. Да се изпълни проекта. Това може да бъде направено като се изпълни следната команда:

```
1 ./cmake-build-debug/librarity_but_dumber
```

или:

```
1 make run
```

За да се изпълнят тестовете на проекта, трябва да се изпълни следната команда:

```
1 cd cmake-build-debug
2 ctest --test-dir -C Debug --output-on-failure --verbose
```

или:

```
1 make tests
```

2.3 Инструкции за употреба на проекта

Глава 3.

Реализация на проекта

3.1 Структура на проекта

3.2 Програмна реализация на проекта

3.3 Тестване на проекта

Глава 4.

Заключение