
Actividades de aula - Funciones

- 1) Hacer una función que determine si un número es primo o no. La función debe recibir el número y devolver true si es primo o false si no lo es.
- 2) Hacer una función que reciba un vector de enteros y determine la cantidad de números primos que hay en el vector. La función debe devolver dicha cantidad.
- 3) Hacer una función que reciba un número y determine si el número es un número primo de Sophie Germain. Un número natural N es primo de Sophie Germain si N es primo y N^2+1 también es primo. Por ejemplo: 3 es primo y $7 \rightarrow (3^2)+1$ también es primo. Por lo tanto, 3 es un número primo de Sophie Germain.
- 4) Hacer una función que permita cargar los datos de despachos de una estación de servicio. Por cada despacho se registra:
 - Número de venta (entero)
 - Tipo de Combustible (1 a 5)
 - Empleado (100 a 110)
 - Litros (float)
 - Valor de la venta (float)

El fin de datos se indica con número de venta igual a cero. Se pide calcular e informar:

- A) Por cada empleado, los códigos de los combustibles en los que haya despachado más de 100 lts.
 - B) El total recaudado por cada combustible.
- 5) Hacer un programa que reciba un código de naipes (del 1 al 40) y determine el número y el palo de la baraja española de 40 cartas. Tener en cuenta que:
Los naipes de espada van del 1 al 10, basto del 11 al 20, copa del 21 al 30 y oro del 31 al 40. Los naipes con número 8 y 9 no existen.