

Search:

Go

Not logged in

[register](#) [log in](#)

[Reference](#) [<ctime>](#) [struct tm](#)

C++

[Information](#)
[Tutorials](#)
[Reference](#)
[Articles](#)
[Forum](#)

GroupDocs.Annotation

.NET API to annotate documents or images

Reference

C library:
[<cassert>](#) ([assert.h](#))
[<cctype>](#) ([ctype.h](#))
[<cerrno>](#) ([errno.h](#))
[<cfenv>](#) ([fenv.h](#))
[<cfloat>](#) ([float.h](#))
[< cinttypes>](#) ([inttypes.h](#))
[<ciso646>](#) ([iso646.h](#))
[<climits>](#) ([limits.h](#))
[<locale>](#) ([locale.h](#))
[<cmath>](#) ([math.h](#))
[< csetjmp>](#) ([setjmp.h](#))
[<csignal>](#) ([signal.h](#))
[<csdarg>](#) ([stdarg.h](#))
[<csdbool>](#) ([stdbool.h](#))
[<csddef>](#) ([stddef.h](#))
[<csdint>](#) ([stdint.h](#))
[<csdio>](#) ([stdio.h](#))
[<csdlib>](#) ([stdlib.h](#))
[<cstring>](#) ([string.h](#))
[<ctgmth>](#) ([tgmath.h](#))
[<ctime>](#) ([time.h](#))
[<cuchar>](#) ([uchar.h](#))
[<wchar>](#) ([wchar.h](#))
[<cwctype>](#) ([wctype.h](#))

Containers:
Input/Output:
Multi-threading:
Other:

[<ctime>](#) ([time.h](#))

functions:
[asctime](#)
[clock](#)
[ctime](#)
[difftime](#)
[gmtime](#)
[localtime](#)
[mktime](#)
[strftime](#)
[time](#)

macros:
[CLOCKS_PER_SEC](#)
[NULL](#)

types:
[clock_t](#)
[size_t](#)
[time_t](#)
[struct tm](#)

type **struct tm** [<ctime>](#) [<wchar>](#)

Time structure
Structure containing a calendar date and time broken down into its components.
The structure contains nine members of type `int` (in any order), which are:

C90 (C++98) C99 (C++11)

Member	Type	Meaning	Range
tm_sec	int	seconds after the minute	0-60*
tm_min	int	minutes after the hour	0-59
tm_hour	int	hours since midnight	0-23
tm_mday	int	day of the month	1-31
tm_mon	int	months since January	0-11
tm_year	int	years since 1900	
tm_wday	int	days since Sunday	0-6
tm_yday	int	days since January 1	0-365
tm_isdst	int	Daylight Saving Time flag	

The *Daylight Saving Time flag* (`tm_isdst`) is greater than zero if Daylight Saving Time is in effect, zero if Daylight Saving Time is not in effect, and less than zero if the information is not available.
* `tm_sec` is generally 0-59. The extra range is to accommodate for *leap seconds* in certain systems.

See also

mktime	Convert <code>tm</code> structure to <code>time_t</code> (function)
localtime	Convert <code>time_t</code> to <code>tm</code> as local time (function)
gmtime	Convert <code>time_t</code> to <code>tm</code> as UTC time (function)