



Actividad con Clases

Resolver utilizando Clases en C++

Utilizar la clase [Reunion](#) realizada la semana pasada y modificarla para que:

- Admita estar compuesta por hasta 5 participantes de la clase Persona.
- La clase Persona está compuesta por un apellido y por un nombre de tipos string. Realizar la clase Persona con sus getters y setters correspondientes.
- Hacer un método en la clase Reunion que permita agregar una Persona a la reunión.
- Hacer un método en la clase Reunion que permita obtener una Persona de la lista de personas. Debe recibir un número entre 0 y 4 para obtener el objeto.
- Hacer un método en la clase Reunion que permita obtener la cantidad de participantes a la reunión (debe devolver un número entre 0 y 5).

Luego, resolver los siguientes listados:

- Cargar los datos de las siguientes reuniones en un vector de Reunion de 6 elementos.

Fecha	Horario	Lugar	Tema	Duración	Integrantes
1/10/2020	19:00	Buenos Aires	Programación en C++	90	Brian Lara Angel Simón
1/11/2021	19:00	Internet	Estadística y programación	100	Tomas De Amos Alvaro De Amos
20/11/2021	23:00	Discord	Goto Gamejam 2	0	Brian Lara
1/3/2022	18:00	Buenos Aires	Bases de Datos con SQL	60	Brian Lara Angel Simón
1/4/2022	18:00	Discord	C#	50	Maxi Sar
5/4/2022	21:00	Steam	Torneo de Age of Empires	80	Brian Lara Angel Simón Maxi Sar Alvaro De Amos Tomas De Amos

- Listar el apellido y nombre de los participantes de la reunión más larga (en duración).
- Listar los temas de las reuniones que se realizarán en el año actual y los temas de las reuniones que se realizarán el próximo año.
- Listar la cantidad de reuniones que se realizarán después de las 20:00.

NOTA: No hace falta hacer un menú para acceder a los listados y los registros pueden cargarse haciendo uso de los setters por código (es decir, no los debe ingresar el usuario si así lo desean).