# Programación I

#### **Enunciado**

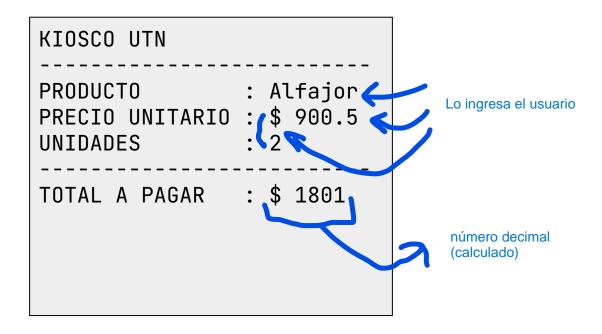
Un kiosco desea registrar la información de una venta. Los datos que la componen son los siguientes:

- Nombre del producto texto
- Precio unitario del producto número decimal
- Cantidad de unidades vendidas entero

Datos de entrada

Requiere un programa que pueda ingresar la información de una venta y crear un ticket por pantalla con el siguiente formato...

## Salida esperada del programa



#### Proceso de resolución

Antes de comenzar a diagramar o codificar es importante analizar detalladamente los datos de entrada y la información de salida.

- Datos de entrada
- Procesar los datos de entrada
- 3 Mostrar la información de salida

## Codificación en C++



#### **Variante**

Igual al anterior pero además se desea poder registrar:

- Con cuánto abona el cliente • número decimal

Luego de ingresar los datos:

- Mostrar el vuelto **si** corresponde. **/**
- Aplicar un 10% de descuento **si** el importe es mayor a \$10000 ✔

# Decisión simple (Si ... sino)

Si es el condicional que nos permite que nuestro programa realice acciones cuando una o varias condiciones se cumplan.

**Sino** es opcional y nos permite que nuestro programa realice acciones cuando las **condiciones de un si previamente establecidas no se cumplan**.

# Decisión simple (Si ... sino)

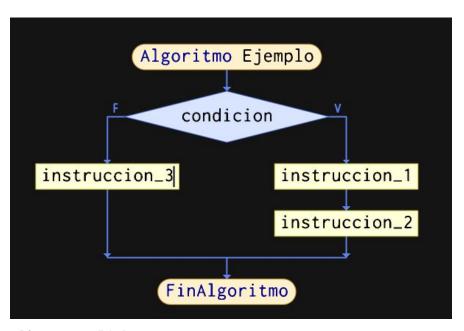


Diagrama en PSeInt

```
if (condicion)
    instruccion_1;
    instruccion_2;
else
    instruccion_3;
```

Código en C++

### **Ejercicio completo**

Un kiosco desea registrar la información de una venta. Los datos que la componen son los siguientes:

- Nombre del producto
- Precio unitario del producto
- Cantidad de unidades vendidas
- Monto abonado por el cliente

El programa debe indicar el vuelto que debe dar el vendedor al cliente. Debe aplicar el descuento cuando corresponda.

Requiere un programa que pueda ingresar la información de una venta y crear un ticket por pantalla con el siguiente formato...

### Salida esperada del programa

```
KIOSCO UTN
PRODUCTO : Alfajor
PRECIO UNITARIO: $ 900.5
UNIDADES : 2
ABONA CON : $ 2000
TOTAL : $ 1801
           : $ 199
VUELTO
```

## Codificación en C++

