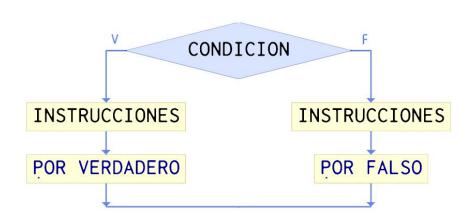
# Programación I

Estructura de decisión

### **Decisión simple**

La decisión simple nos permite que nuestro programa pueda evaluar una o más condiciones y elegir un posible curso de acción.



```
if (condición){
   /* Instrucciones si la
   condición es verdadera*/
}
else{
   /* Instrucciones si la
   condición es falsa*/
}
```

Diagrama Código C++

### Proposición lógica

Una condición se establece mediante una proposición lógica. La misma puede tener uno de dos posibles resultados: **verdadero** o **falso**.

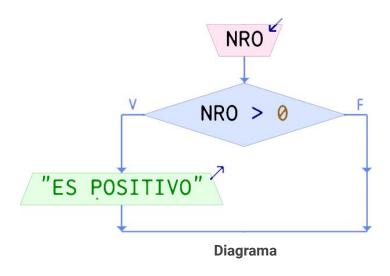
Proposición lógica	Resultado
N > 0	verdadero
N != 10	falso
N == 10	verdadero
N < 10	falso

Las palabras reservadas para representar verdadero y falso en C son: verdadero  $\rightarrow$  true falso  $\rightarrow$  false

Siendo N igual a 10

## **Decisión simple - Ejemplo**

Determinar si un número es positivo es simplemente preguntar si dicho número es mayor a cero.

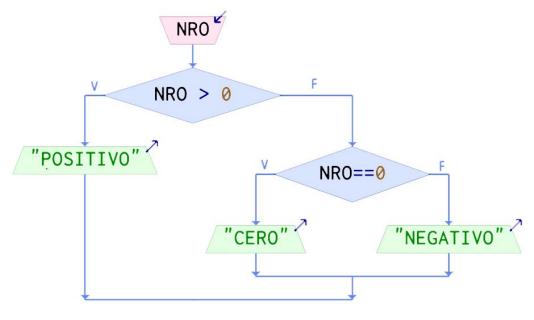


```
cin >> nro;
if (nro > 0){
   cout << "Es positivo";
}</pre>
```

Código C++

### **Decisión simple - Ejemplo**

Determinar si un número es positivo, negativo o cero requiere de más de una estructura de decisión. Éstas puedan anidarse sin problemas.



```
cin >> nro;
if (nro > 0){
  cout << "Es positivo";</pre>
else{
  if (nro == 0){
    cout << "Es cero";</pre>
  else{
    cout << "Es negativo";</pre>
```

Diagrama

Código C++

### **Operadores lógicos**

Nos permiten realizar más de una proposición lógica en una misma estructura de decisión. Los más comunes son: **and** y **or**.

#### **Operador AND**

- Exige que todas las proposiciones sean verdaderas para que el resultado de la condición sea verdadero.

88

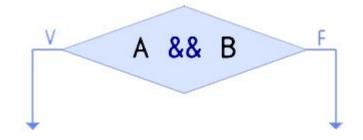
#### **Operador OR**

- Exige que alguna de las proposiciones sea verdadera para que el resultado de la condición sea verdadero.



### **Operadores lógico AND**

Exige que todas las proposiciones sean verdaderas para que el resultado de la condición sea verdadero.

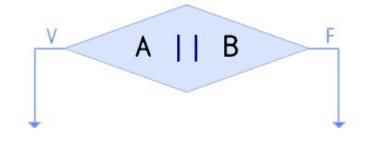


А	В	A && B
verdadero	verdadero	verdadero
verdadero	falso	falso
falso	verdadero	falso
falso	falso	falso

Diagrama Tabla de verdad

#### **Operadores lógico OR**

Exige que alguna de las proposiciones sea verdadera para que el resultado de la condición sea verdadero.



А	В	A    B
verdadero	verdadero	verdadero
verdadero	falso	verdadero
falso	verdadero	verdadero
falso	falso	falso

Diagrama Tabla de verdad

#### Operadores lógico AND - Ejemplo

Para considerar sospecha de Dengue es necesario tener temperatura > 37.5 y dolor de cabeza.

```
float temp;
char dc;
cin >> temp;
cin >> dc;
if (temp > 37.5 && dc == 'S'){
  cout << "Posible Dengue";</pre>
else{
cout << "Todo ok";</pre>
```

temp > 37.5	dc == 'S'	temp > 37.5 && dc == 'S'
verdadero	verdadero	verdadero
verdadero	falso	falso
falso	verdadero	falso
falso	falso	falso

Código C++

Tabla de verdad

#### Operadores lógico OR - Ejemplo

Para considerarse de riesgo para Dengue es necesario tener edad mayor a 80 o estar inmunosuprimido.

```
int edad;
char inm;
cin >> edad;
cin >> inm;
if (edad > 80 || inm == 'S'){
  cout << "Riesgo de Dengue";</pre>
else{
 cout << "Todo ok";</pre>
```

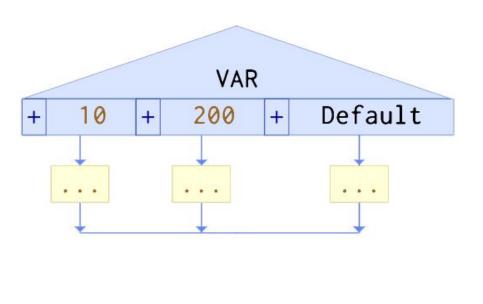
edad > 80	in == 'S'	temp > 37.5    dc == 'S'
verdadero	verdadero	verdadero
verdadero	falso	verdadero
falso	verdadero	verdadero
falso	falso	falso

Código C++

Tabla de verdad

#### **Decisión múltiple**

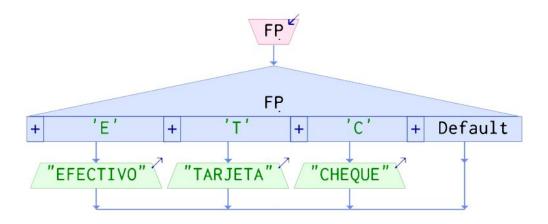
La decisión múltiple nos permite que nuestro programa pueda evaluar una variable y ejecutar un curso de acción a partir de su valor.



```
switch(var){
 case 10:
   /* Instrucciones si
   var es iqual a 10 */
 break:
 case 100:
   /* Instrucciones si
   var es igual a 100 */
 break;
 default:
   /* Instrucciones si
   ningún caso se cumple */
 break:
```

#### **Decisión múltiple - Ejemplo**

Mostrar la forma de pago de un cliente a partir de la inicial en mayúsculas de la misma. Las formas de pago pueden ser: Efectivo, Tarjeta o Cheque.



```
char fp;
cin >> fp;
switch(fp){
  case 'E':
    cout << "Elegiste efectivo";</pre>
  break:
  case 'T':
    cout << "Elegiste tarjeta";</pre>
  break;
  case 'C':
    cout << "Elegiste cheque";</pre>
  break:
```

## Guía de Ejercicios Nº 2