

Programación I

Enunciado

Un kiosco desea registrar la información de una venta. Los datos que la componen son los siguientes:

- Nombre del producto
- Precio unitario del producto
- Cantidad de unidades vendidas
- Descuento (en porcentaje entre 0 y 100)

Requiere un programa que pueda ingresar la información de una venta y crear un ticket por pantalla con el siguiente formato...

Salida esperada del programa

KIOSCO UTN

PRODUCTO : Alfajor
PRECIO UNITARIO : \$ 900.5
UNIDADES : 2

SUBTOTAL : \$ 1801
DESCUENTO : \$- 180.1

TOTAL A PAGAR : \$ 1620.9

NOTA:

El usuario ingresó 10 en el porcentaje de descuento.

Proceso de resolución

Antes de comenzar a diagramar o codificar es importante analizar detalladamente los datos de entrada y la información de salida.

1

Datos de entrada

2

Procesar los datos de entrada

3

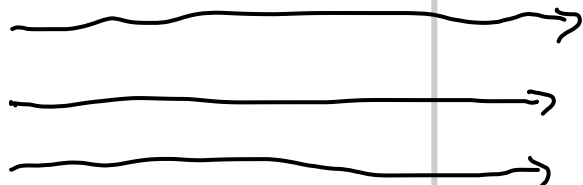
Mostrar la información de salida

Ejercicio Kiosco

1

Datos de entrada

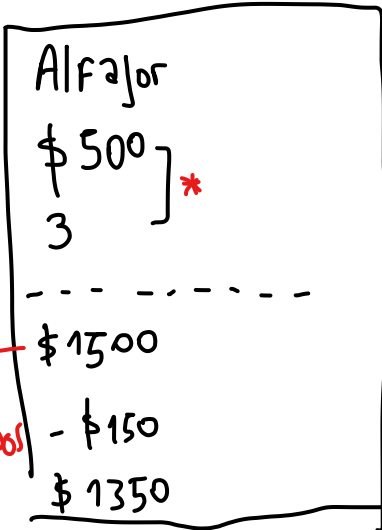
string Producto
float pu
int cant
float p_descuento (porcentual)



The diagram shows four input variables on the left: 'string Producto', 'float pu', 'int cant', and 'float p_descuento (porcentual)'. Three horizontal arrows originate from the right side of these variables and point towards the right column. The first arrow points to the product name 'Alfajor', the second to the unit price '\$ 500', and the third to the quantity '3'.

3

Información de salida



A hand-drawn receipt for 'Alfajor'. It lists a unit price of '\$ 500' and a quantity of '3', with a red asterisk next to the quantity. A dashed line separates this from the totals. The subtotal is '\$ 1500', with a red arrow and the label 'subtotal' pointing to it. The discount is '- \$ 150', with a red arrow and the label 'descuento pesos' pointing to it. The final total is '\$ 1350', with a red arrow and the label 'total' pointing to it.

Alfajor	
\$ 500	
3	*

subtotal	\$ 1500
descuento pesos	- \$ 150
total	\$ 1350

Enunciado

Un automóvil debe realizar un viaje en el que prevé hacer tres paradas en estaciones de servicio para cargar combustible.

Se desea un programa que solicite al usuario la cantidad de litros cargados y el importe del litro de combustible de cada parada y muestre:

- A) El importe a pagar en cada estación de servicio.
- B) El importe a pagar total en el viaje y la cantidad de litros cargados.

Enunciado

Resolver el ejercicio del automóvil de dos maneras:

Variante 1:

- El programa debe mostrar la información de cada estación de servicio (A) y el total del viaje (B) al final.

Variante 2:

- El programa debe mostrar la información de cada estación de servicio (A) luego del ingreso de cada parada y el total del viaje (B) al final.

Salida esperada del programa

VIAJE UTN

PARADA 1

~~LITROS: 20~~

~~PRECIO LITRO: \$ 1030~~

~~TOTAL: \$ 20600~~

PARADA 2

~~LITROS: 15~~

~~PRECIO LITRO: \$ 1000~~

~~TOTAL: \$ 15000~~

PARADA 3

~~LITROS: 3~~

~~PRECIO LITRO: \$ 1800~~

~~TOTAL: \$ 5400~~

TOTAL VIAJE : \$ 41000

30 LIT

Proceso de resolución

Antes de comenzar a diagramar o codificar es importante analizar detalladamente los datos de entrada y la información de salida.

1

Datos de entrada

2

Procesar los datos de entrada

3

Mostrar la información de salida

Variante 1 - Ejercicio Estación de Servicio

1

Datos de entrada

```
float litros1, litros2, litros3;  
float pu1, pu2, pu3;
```

3

Información de salida

A

```
float subtotal1, subtotal2,  
    subtotal3;
```

B

```
float litrosTotales;  
float precioTotalViaje;
```

Variante 2 - Ejercicio Estación de Servicio

1

Datos de entrada

3

Información de salida

Codificación en C++

