

Tecnicatura Universitaria en Programación Programación I

Ciclo Inexacto - Ejemplos

Ejemplo

- 1 Hacer un programa que solicite números enteros positivos hasta que se ingrese un número negativo.
 - El programa debe emitir:
 - A) El porcentaje de números pares y de números impares.
 - B) El promedio de números.

En todos los casos se debe excluir al número negativo para el cálculo de los resultados.

2 Una fábrica necesita producir al menos 10000 unidades para cumplir con un pedido especial. Se solicita un programa que permita registrar las órdenes de producción realizadas hasta que se alcance o supere la meta.

Por cada orden de producción se debe registrar:

- La cantidad de unidades producidas.
- El tiempo en minutos que demandó.

Al finalizar, el programa debe emitir:

- A) El tiempo total en minutos que llevó cumplir con el pedido y la cantidad de órdenes realizadas.
- B) El promedio de unidades producidas por minuto considerando la producción total.

- 3 Hacer un programa que solicite números enteros hasta que se ingrese una terna de números ceros que haya sido ingresada de manera consecutiva. Luego, el programa debe emitir:
 - A) El máximo de los números divisibles por 10 pero no por 3.

- 4 Se requiere realizar un programa que simule la interfaz de un cajero automático. Las opciones son:
 - 1 Consultar saldo
 - 2 Depositar dinero
 - 3 Retirar dinero

4 - Salir

El menú debe perpetuarse hasta que el usuario elija la opción salir. Al finalizar, el programa debe mostrar el saldo final del cliente y la cantidad de movimientos realizados en la sesión.