



CENTRO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA
CES LOPE DE VEGA, S.C.A.
c/. Peñas Cordobesas, s/n.
14010 CÓRDOBA

- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO MEDIO CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR CONCERTADOS
- BACHILLERATOS CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS GRADO SUPERIOR. PRIVADOIS

| | |
|------------------------------|--|
| Alumno | Ángel Amil Cobacho |
| Asignatura | Entornos de desarrollo |
| Curso | 1 |
| Año | 2024-2025 |
| Título de la práctica | Ejercicio 2 – Examen Diciembre 2024 |
| Duración | 60 minutos |



1. Visual Studio Code

Requisitos previos:

El primer requisito para implementar esta actividad es tener instalado en tu máquina **Visual Studio Code** (esto ya lo hemos avisado en la última clase antes del examen, pero si por cualquier motivo no lo tienes aún, instálalo por favor).

Objetivo:

El objetivo principal de esta actividad es que expliques, con tus palabras y utilizando una combinación de textos, vídeos o pantallazos, el funcionamiento de una **API** (puedes utilizar cualquier API de las que hemos explicado en clase o alguna que tú propongas).

Proceso:

1. Exploración de APIs:

Para ayudarte en el proceso, utiliza el siguiente enlace:

[A Deep Dive into RapidAPI Client for VS Code.](#)

2. Extensiones necesarias:

Además de trabajar con la API, deberás usar y documentar las funcionalidades de las siguientes extensiones en **Visual Studio Code**:

- **GitHub Copilot:**

Activa esta extensión y utilízala para sugerir o completar fragmentos de código relacionados con tu proyecto. Incluye ejemplos concretos donde Copilot te haya asistido (indica cuál fue la entrada o contexto y qué generó).

- **EMMET:**

Usa esta herramienta para escribir código HTML o CSS de forma más rápida y efectiva. Muestra con ejemplos cómo has aplicado abreviaturas y qué resultados han generado.

3. Documentación y presentación:

Documenta todo el proceso de la actividad, incluyendo:

- La instalación y configuración de las extensiones (si no están previamente instaladas).
- Ejemplos prácticos de uso de GitHub Copilot y EMMET dentro del contexto del trabajo con la API.
- La explicación y ejemplos del funcionamiento de la API elegida.
- Conclusiones sobre cómo estas herramientas han facilitado tu trabajo.

Entrega:

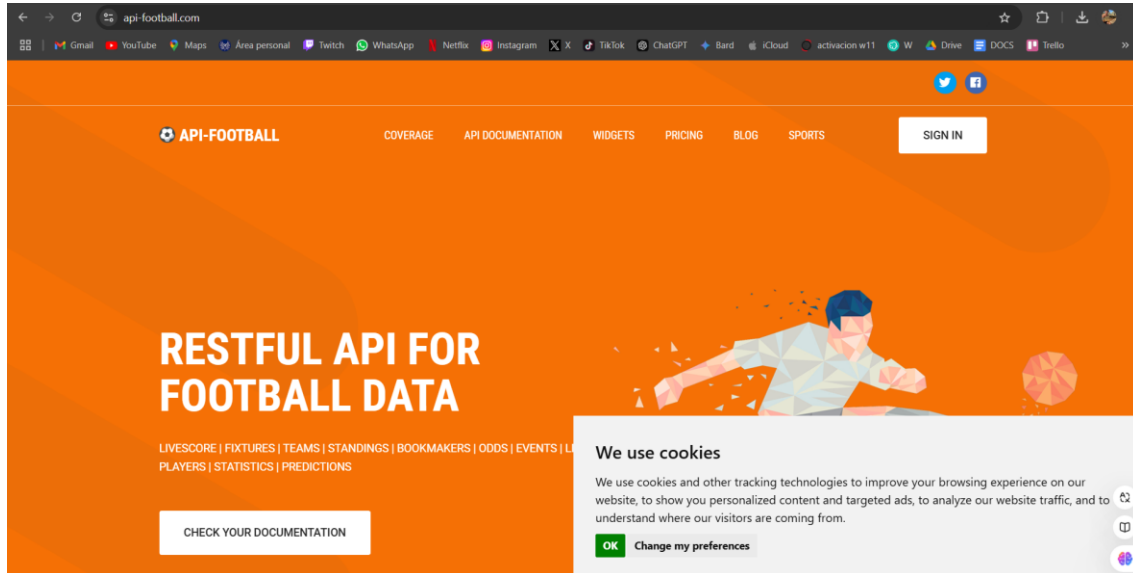
La entrega se realizará subiendo todo el material generado (código, documentos, vídeos/pantallazos) a un repositorio de GitHub. Asegúrate de organizar el repositorio



con una estructura clara y añadir un archivo README .md que resuma tu trabajo y explique cómo navegar por el contenido.

Una vez tenemos este proyecto planteado vamos a seguir los pasos bien estructurados, para ello vamos a elegir una API.

En mi caso he elegido football-api.

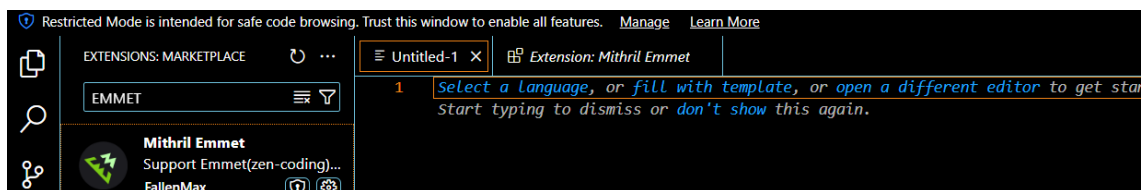
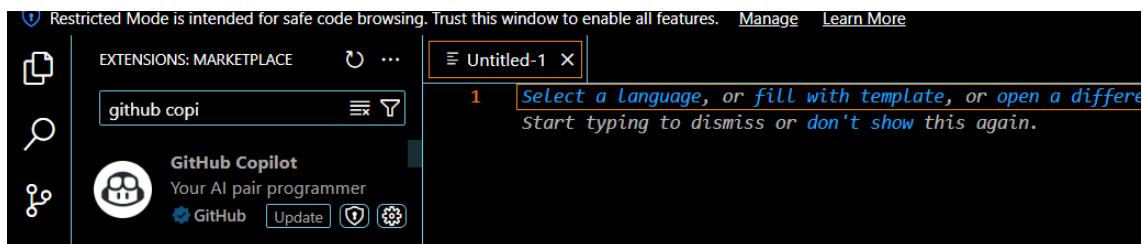


Lo segundo con visual studio previamente instalado y si no esta instalado se puede descargar del siguiente enlace.

<https://code.visualstudio.com/>

En mi caso como ya lo tengo vamos a abrirlo e instalar las extensiones necesarias.

Estas dos extensiones nos van a servir para seguir código, autocompletar, ahorrarnos tiempo y errores, etc...





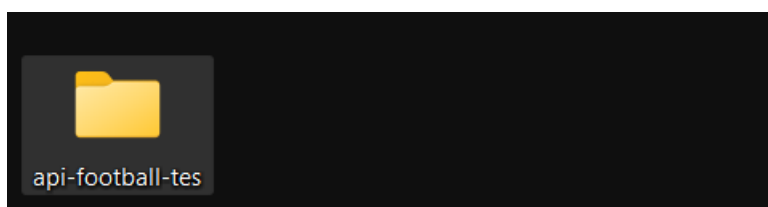
Iniciamos un nuevo proyecto en la terminal integrada de visual.

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS  COMMENTS

PS C:\Users\angel> npm init -y
```

Aaccedemos a la carpeta previamente creada en el escritorio.

```
PS C:\Users\angel> cd Desktop/api-football-tes
```



Vamos a crear un javascript dentro de visual apra poder probar nuestra API, para ello solicitamos un código.

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help  Search

Restricted Mode is intended for safe code browsing. Trust this window to enable all features. Manage Learn More

EXPLORER
NO FOLDER OPENED
You have not yet opened a folder.
Open Folder
Opening a folder will close all currently open editors. To keep them open, add a folder instead.

JS require('dotenv').config(); Untitled-1
1  require('dotenv').config();
2  const axios = require('axios');
3
4  const apiKey = process.env.API_KEY;
5  const endpoint = 'https://api-football-v3.p.rapidapi.com/v3/fixtures';
6
7  axios.get(endpoint, {
8    headers: {
9      'X-RapidAPI-Key': apiKey,
10     'X-RapidAPI-Host': 'api-football-v3.p.rapidapi.com'
11   }
12 })
13 .then(response => {
14   console.log(response.data);
15 })
16 .catch(error => {
17   console.error(error);
18 });
```

axios.get: Realiza una petición GET a la API especificada.

headers: Incluye las claves de API necesarias para autenticarse.

response.data: Contiene la respuesta de la API, que será un objeto JSON con los datos de los partidos.