

José Ángel García Gómez

EDUCACIÓN

Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey (ITESM)

Ingeniería en Tecnologías Computacionales

Agosto 2020 - Junio 2024

GPA 95/100

EXPERIENCIA

Globalhitss

Agosto 2023 - Presente

Líder QA Tester

- **Desarrollo** de la automatización de el pipeline de pruebas para las características críticas de la aplicación usando Appium, Gherkins y Cucumber en Java.
- **Definición y validación** de casos de prueba.
- **Liderazgo** de pasantes de QA testers, asegurando una gestión efectiva de tareas y colaboración en equipo mediante la asignación y el monitoreo de tareas clave.

Kabale S.A. de C.V. (Freelancer)

Marzo - Septiembre 2022

Desarrollador de Aplicaciones Web

- **Desarrollo** de una aplicación web que optimiza procesos comerciales y mejora al menos un 20% su productividad.
- **Lideré** un equipo de 3 miembros.
- **Desarrollador full-stack** usando HTML, CSS, JavaScript, PHP y PostgreSQL.
- Comprensión del negocio.

PROYECTOS PRINCIPALES

App Verificador de Planogramas

Agosto - Diciembre 2023

- **Desarrollo** de una aplicación React Native para la verificación de planogramas.
- **Implementación** de una red neuronal convolucional para el proceso de validación de planogramas utilizando una arquitectura **Resnet18**.
- **Implementación** de un servidor Flask para procesar los datos de imágenes desde la app.

Solución de Venta en Línea para Concesionarios de Automóviles

Enero - Mayo 2023

- Asumí el rol de desarrollador **full-stack**, utilizando **ReactJS** y **NodeJS**.
- **Diseñé y construí** una aplicación web autoadministrada para facilitar las operaciones de venta en línea para concesionarios de automóviles.
- **Lideré** y gestioné un equipo de cinco miembros.
- **Implementación** de la canalización CI/CD a través de GitHub Actions en una VM de GCP.
- **Pruebas unitarias** para la API RESTful desarrollada usando Jest.

Simulación de Tráfico Multiagente

Noviembre - Diciembre 2022

- Un **sistema multiagente** diseñado para mejorar el flujo de tráfico mediante el control inteligente de semáforos.
- **Trabajo en equipo** de 4 miembros.
- **Desarrollé** un algoritmo en Python utilizando la biblioteca MESA para la gestión de agentes.
- **Despliegue** de un servidor Flask para transmitir datos desde un algoritmo de Python a la interfaz visual.

HABILIDADES

Lenguajes de Programación

- Intermedio: JavaScript, Python, Java
- Básico: C++

Tecnologías

- Git, ReactJS, Node.js, Express.js
- React Native, Docker
- Linux, PostgreSQL, GCP

Idiomas

- Español (Nativo)
- Inglés (Avanzado)

LOGROS Y PREMIOS

- **Tercer Lugar** en Hackathon Nacional **DSC** - ITESM Campus Monterrey 2024.
- **Primer Lugar** en Hackathon Nacional **Discorruption** - ITESM Campus Puebla 2022.
- **Primer Lugar** en Hackathon Regional **HackMX** - ITESM Campus Ciudad de México 2023.
- Participación en las clasificatorias **ICPC** - Mexico 2021.