




# ÁNGEL CARAVACA CONTRERAS

## SOFTWARE DEVELOPER

 Ángel Caravaca Contreras

## SOBRE MÍ

Estudiante de último año de Ingeniería Informática (TI) y apasionado del software. A lo largo de la carrera he desarrollado una fuerte capacidad para analizar problemas y encontrar soluciones eficientes, con una actitud proactiva, curiosa y orientada al aprendizaje continuo.

Durante los últimos dos años he desarrollado NUTRICARSE, una aplicación real con React, Node.js y Firebase, desplegada en Azure, que me ha permitido entender el desarrollo, la gestión de proyectos y la realidad que hay detrás de un producto en producción. Busco mi primera oportunidad profesional para seguir aprendiendo y aportar valor desde el primer día.

## EDUCACIÓN

### INGENIERÍA INFORMÁTICA - TECNOLOGÍAS INFORMÁTICAS


Universidad de Sevilla  
2021 - 2026

## HABILIDADES

PYTHON	<div><div></div></div>
JAVA	<div><div></div></div>
JAVASCRIPT	<div><div></div></div>
SQL	<div><div></div></div>
REACT	<div><div></div></div>
HASKELL	<div><div></div></div>

## IDIOMAS

- ESPAÑOL NATIVO
- INGLÉS (Intermedio) sin título de momento, pero me manejo con soltura

 622593907

 SEVILLA, 41927, España

 angel\_carcon01@outlook.com

## EXPERIENCIA

- **Desarrollo de Nutricarse** 2024-2026

Proyecto Personal

Desarrollador y fundador de NUTRICARSE, una aplicación desarrollada en React que nació de la necesidad de ofrecer asesoramiento nutricional personalizado y guiado, basado en microservicios adaptados a cada cliente. El proyecto abarca desde el diseño y desarrollo hasta el despliegue y la gestión de una aplicación en producción.
  - Llevado a cabo con metodología SCRUM.
  - Documentación técnica del código fuente.
  - Uso de tecnologías como REACT , JAVASCRIPT , FIREBASE
- **Desarrollo de NEOTANK** 2025-2026

Universidad de Sevilla

Desarrollador de NEOTANKS, un videojuego desarrollado íntegramente en Haskell, empleando librerías como Gloss y JuicyPixels, como parte de la asignatura de Programación Declarativa (Universidad de Sevilla). Proyecto de 5 meses de duración que reforzó mi experiencia en programación funcional, control de versiones con Git y desarrollo estructurado de software.
- **Despliegue automático de una infraestructura con AZURE** 2025-2026

Universidad de Sevilla

Diseño e implementación de un despliegue automático de infraestructura en Azure utilizando Azure DevOps Pipelines, con control de versiones y provisión de entornos mediante Vagrant, orquestación de recursos con Terraform desde una única máquina de control, y monitorización de métricas reales con Zabbix y Grafana para simular un entorno productivo.
  - Control de AZURE DevOps
  - Monitorización con Zabbix + Graffana
  - Gestión de la red y la infraestructura con Terraform

## TÍTULOS ADICIONALES

SOCORRISTA - PRIMEROS  
AUXILIOS

MANIPULACIÓN DE  
ALIMENTOS