



# ÁNGEL CARAVACA CONTRERAS

## SOFTWARE DEVELOPER

Ángel Caravaca Contreras

### SOBRE MÍ

Estudiante de último año de Ingeniería Informática (TI) y apasionado del software. A lo largo de la carrera he desarrollado una fuerte capacidad para analizar problemas y encontrar soluciones eficientes, con una actitud proactiva, curiosa y orientada al aprendizaje continuo.

Durante los últimos dos años he desarrollado NUTRICARSE, una aplicación real con React, Node.js y Firebase, desplegada en Azure, que me ha permitido entender el desarrollo, la gestión de proyectos y la realidad que hay detrás de un producto en producción. Busco mi primera oportunidad profesional para seguir aprendiendo y aportar valor desde el primer día.

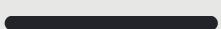
### EDUCACIÓN

#### INGENIERÍA INFORMÁTICA - TECNOLOGÍAS INFORMÁTICAS

Universidad de Sevilla  
2021 - 2026

### HABILIDADES

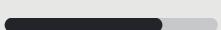
PYTHON



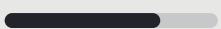
JAVA



JAVASCRIPT



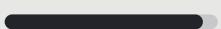
SQL



REACT



HASKELL



### IDIOMAS

- ESPAÑOL NATIVO
- INGLÉS (Intermedio) sin título de momento, pero me manejo con soltura

622593907

SEVILLA, 41927, España

angel\_carcon01@outlook.com

### EXPERIENCIA

#### Desarrollo de Nutricarse

2024-2026

Proyecto Personal

Desarrollador y fundador de NUTRICARSE, una aplicación desarrollada en React que nació de la necesidad de ofrecer asesoramiento nutricional personalizado y guiado, basado en microservicios adaptados a cada cliente. El proyecto abarca desde el diseño y desarrollo hasta el despliegue y la gestión de una aplicación en producción.

- Llevado a cabo con metodología SCRUM.
- Documentación técnica del código fuente.
- Uso de tecnologías como REACT , JAVASCRIPT , FIREBASE

#### Desarrollo de NEOTANK

2025-2026

Universidad de Sevilla

Desarrollador de NEOTANKS, un videojuego desarrollado íntegramente en Haskell, empleando librerías como Gloss y JuicyPixels, como parte de la asignatura de Programación Declarativa (Universidad de Sevilla). Proyecto de 5 meses de duración que reforzó mi experiencia en programación funcional, control de versiones con Git y desarrollo estructurado de software.

#### Despliegue automático de una infraestructura

2025-2026

#### con AZURE

Universidad de Sevilla

Diseño e implementación de un despliegue automático de infraestructura en Azure utilizando Azure DevOps Pipelines, con control de versiones y provisión de entornos mediante Vagrant, orquestación de recursos con Terraform desde una única máquina de control, y monitorización de métricas reales con Zabbix y Grafana para simular un entorno productivo.

- Control de AZURE DevOps
- Monitorización con Zabbix + Grafana
- Gestión de la red y la infraestructura con Terraform

### TITULOS

#### ADICIONALES

#### SOCORRISTA - PRIMEROS AUXILIOS

#### MANIPULACIÓN DE ALIMENTOS