

Objetivo General:

Formar profesionistas capaces de integrar y administrar tecnologías de la información y comunicaciones, que contribuyan a la productividad y el logro de los objetivos estratégicos de las organizaciones; caracterizándose por ser líderes, críticos, competentes, éticos y con visión empresarial, comprometidos con el desarrollo sustentable.

Perfil de ingreso:

Actitudes

- Poseer Iniciativa y ser Emprendedor
- Permanente deseo de Superación

Habilidades:

- Habilidad Verbal y Matemática
- Habilidad para representar por diversos medios, ideas o conceptos

Capacidades:

- Capacidad de Análisis y Síntesis
- Analizar problemas y proponer soluciones alternativas

Conocimientos:

- Lectura, Redacción y Expresión Oral al menos en dos idiomas
- Conocimientos en Computación para favorecer el uso adecuado de la Tecnología de Información

Misión:

"Formar profesionistas, competentes, con sólida preparación en Tecnologías de la Información y Comunicaciones, integrando conocimientos científicos, tecnológicos y humanistas, para contribuir a elevar la calidad de vida de la sociedad."

Visión:

"Ser la carrera líder en la formación de ingenieros en Tecnologías de la Información y Comunicaciones, cuyos egresados contribuyan al desarrollo regional en el oriente del Estado de México."

Objetivos Educativos (OE):

De acuerdo con el Perfil de Egresado

- Desarrollar e implementar interfaces gráficas y sistemas de información para la gestión de los procesos organizacionales que sirvan como apoyo para la toma de decisiones, con base a metodologías y estándares internacionales.

- Diseñar, desarrollar y gestionar sistemas de bases de datos con el fin de integrar soluciones computacionales en diferentes plataformas, así como implementar sistemas de seguridad apegadas a las políticas internas de las organizaciones y basadas en estándares que permitan garantizar la integridad, disponibilidad y confidencialidad de la información.
- Diseñar, implementar y administrar redes de cómputo y comunicaciones para el logro de los objetivos estratégicos de la organización con base en modelos y estándares internacionales.
- Desarrollar habilidades para la gestión de proyectos a través de estándares internacionales como el PMI y SCRUM, haciendo énfasis en cada una de las fases que integran del ciclo de vida de un proyecto.
- Crear con base en los procesos y técnicas en la industria de la animación personajes (por persona, animal o cosa, por ejemplo: figuras de plastilina) para dar la sensación de movimiento semejante a la vida real utilizando herramientas actuales de software.

Atributos del Egresado (AE):

- Programación de sistemas de software que se adapten a las necesidades de los usuarios en los diferentes sectores de la sociedad (productivo, educativo, gubernamental, etc.).
- Bases de datos para manejo de información de manera automatizada y personalizada para cada tipo de usuario.
- Redes de sistemas computacionales para compartir y administrar información a nivel interno y externo dentro de organizaciones públicas o privadas.
- Animación de contenido con fines informativos o recreativos para los diferentes sectores sociales.

Perfil de egreso:

- Desempeñar funciones de consultoría y auditoría en el campo de las Tecnologías de la Información y Comunicaciones.
- Crear empresas en el ámbito de las Tecnologías de la Información y Comunicaciones.
- Diseñar, implementar y administrar redes de cómputo y comunicaciones, bajo modelos y estándares internacionales, para satisfacer las necesidades de información de los sistemas sociales, garantizando aspectos de seguridad y calidad.
- Administrar proyectos que involucren Tecnologías de la Información y Comunicaciones en las organizaciones conforme a requerimientos establecidos.

- Diseñar, desarrollar y mantener sistemas de bases de datos asegurando la integridad, disponibilidad y confidencialidad de la información almacenada.
- Integrar las diferentes arquitecturas de hardware y administrar plataformas de software para incrementar la productividad en las organizaciones.
- Implementar sistemas de seguridad bajo políticas internas de las organizaciones y estándares aceptados.
- Observar los aspectos legales del uso y explotación de las Tecnologías de la Información y Comunicaciones.
- Desarrollar e implementar sistemas de información para el control y la toma de decisiones utilizando metodologías basadas en estándares internacionales.
- Analizar, diseñar y programar dispositivos con software empujado.
- Utilizar tecnologías y herramientas actuales y emergentes acordes a las necesidades del entorno.
- Integrar soluciones que interactúen mediante sistemas de comunicaciones.

Campo laboral:

El Ingeniero en Tecnologías de la Información, es un profesional que puede prestar sus servicios en cualquier organización productiva de bienes y servicios, de los sectores público, privado y social. De igual forma estará capacitado para desempeñarse de manera independiente, prestando sus servicios profesionales en todo lo relacionado a Creación, Mantenimiento, Desarrollo de aplicaciones, así como la adquisición, mantenimiento de equipo, creación de sistemas de redes, y Comunicación y la utilización de la Multimedia en su desarrollo profesional.