



https://github.com/angel19970428/NTUST_application-documents

課程	主題	應用技術	說明	圖示
統計學 (大一下)	雙北市大專 院校宿舍供給	假設檢定	看新聞時發現此問題， 因此尋找資料並檢驗 新聞是否正確	
大數據概 論 (大二上)	台灣進出口 貿易分析	Qlik Sense	利用Qlik Sense對大量的 進出口貿易資料， 進行視覺化並分析	
物件導向 程式設計 (大二上)	21點比賽	JAVA	使用物件導向的方式， 撰寫自己的21點戰略 並在期末進行比賽	
C語言程 式設計(大 二下)	生活小幫手	C語言	使用C語言寫一個能記 帳記事的小程式	
大數據系 統與建置 (大二下)	關於網路 爬蟲程式	Python	使用所學到的Python爬 蟲技術，擷取一些明 星球員的數據進行分 析	
電腦 網路 (大二下)	封包擷取 與說明	Wireshark	從看懂封包欄位與內 容，到擷取指定封包 並分析	
系統分析 與設計 (大三上)	I整形	UML繪圖 工具	討論VR整形系統的功能， 並畫出使用案例 圖	
大數據分 析方法 (大三下)	世界盃冠軍 預測	R語言	利用R語言進行模擬世 界盃流程，幫助自己 預測	
應用統計 學 (大三下)	499網路 吃到飽	SPSS	利用SPSS對中華電信 499吃到飽之亂進行分 析	

名稱	負責內容	從中學習
副班代(3上~)	<ul style="list-style-type: none"> 宣達事項給同學，並以懶人包之方式過濾掉班上同學所非必要資訊 做為師生間的橋樑 	學習如何將不必要的資料過濾掉讓大家在百忙之中會注意到一些重要的資訊

專題名稱	VAI (Visual Attention Identification)
指導教授	萬書言 教授
核心概念	將臉部辨識運用在分析學生專注度及表情，並回饋於老師
運用技術	資料庫：FireBase 程式語言：Python、R、C# 手機APP：React Native UML繪圖工具：Draw.io 視覺化：QlikSense 呈現設備：螢幕、手機
簡要說明	此作品為一數位學習系統，在學生方面可以使學生隨時隨地都能學習，不須被限制在教室裡，並且可以透過影片的特性，進行快轉慢轉暫停及回放的功能，使學習更有效率；而在老師方面，我們透過Webcam擷取學生方面的上課情形，並放入系統中進行專注度分析、表情分析等，來回饋老師他是否改善教學方式?或了解學生的上課學習情況。
個人部分	負責撰寫專注度分析方面的程式，首先利用dlib分別抓出每個人臉的特徵，在進行專注與不專注之間的分析。除此之外身當組長，要負責監督每個人的每週進度，並與老師溝通協調開會的時間地點。

