



課程	主題	應用技術	說明	圖示
統計學 (大一下)	雙北市大專 院校宿舍供給	假設檢定	看新聞時發現此問題， 因此尋找資料並 檢驗 新聞是否正確	
大數據概 論 (大二上)	台灣進出口 貿易分析	Qlik Sense	利用Qlik Sense對大量的 進出口貿易資料， 進行 視覺化 並分析	
物件導向 程式設計 (大二上)	21點比賽	JAVA	使用 物件導向 的方式， 撰寫自己的21點戰略 並在期末進行比賽	
C語言程 式設計(大 二下)	生活小幫手	C語言	使用C語言寫一個能記 帳記事的小程式	
大數據系 統與建置 (大二下)	關於網路 爬蟲程式	Python	使用所學到的 Python爬 蟲 技術，擷取一些明 星球員的數據進行分 析	
電腦 網路 (大二下)	封包擷取 與說明	Wireshark	從看懂封包欄位與內 容，到擷取指定封包 並分析	
系統分析 與設計 (大三上)	I整形	UML繪圖 工具	討論VR整形系統的功 能，並畫出 使用案例 圖	
大數據分 析方法 (大三下)	世界盃冠軍 預測	R語言	利用 R語言 進行模擬世 界盃流程，幫助自己 預測	
應用統計 學 (大三下)	499網路 吃到飽	SPSS	利用 SPSS 對中華電信 499吃到飽之亂進行分 析	

成果作品

大數據概論期末專題

- 一、作品名稱: 台灣進出口貿易分析
- 二、修讀課程: 大數據概論
- 三、參與製作: 將雜亂的資料按年度排序、資料視覺化
- 四、使用工具: QlikSense
- 五、作品說明:

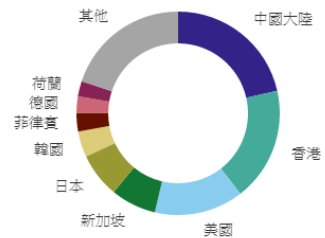
我們想要了解台灣進出口的國家、產品分布，因此選擇台灣對中國大陸出口之依賴、日本進口之依賴、台灣對石油進口國家的分布、以及與韓國之比較幾個主題進行分析。

- 六、作品介面:

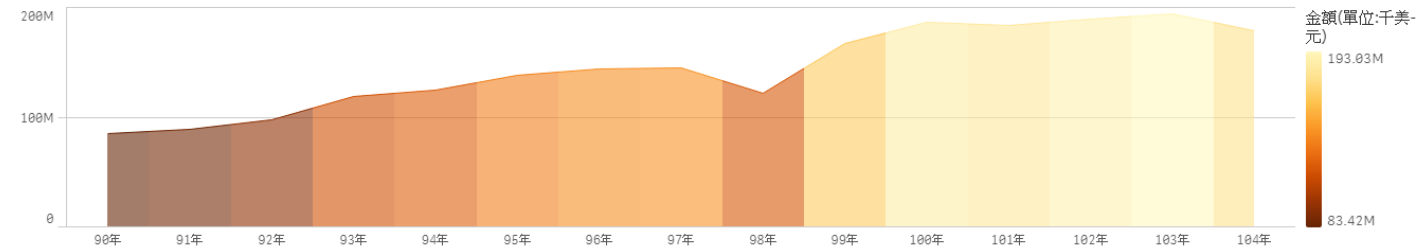
台灣出口導向之國家_貨品細分類

產品
人造樹脂及塑膠材料製品
人造纖維絲製之線紗，再生纖維紗
女用或女童用外衣
已調製或保藏之魚類、魚子醬及由魚卵調製之魚子醬代替品
外底及鞋面以橡膠或塑膠製之鞋靴
外底以橡膠塑膠皮或組合皮製之鞋靴，而鞋面以皮或紡織材料製者
未列名之手工具
未列名之燈具及照明配件及零件

國家分布圓餅圖



每年產值折線圖



▲儀表板方式呈現分析資料結果

大數據系統與建置期末專題

一、作品名稱: 網路爬蟲程式製作

二、修讀課程: 大數據系統與建置

三、參與製作: 全部個人製作

四、使用工具: Python

五、作品說明:

利用整學期學到的Python語法，撰寫程式讓使用者可以從台灣運彩的網頁抓取想要的球星數據資料，並額外多增加一些判斷來新增網頁上沒有的相關運動數據。

六、作品介面:

1	2016-2017球季上場數據						
2	日期	對手	上場時間	進球	助攻	射正率	黃牌數
3	10/9/2016	奧薩蘇納	66	1	0	50.00%	0
4	21/9/2016	比亞雷亞爾	90	0	0	50.00%	1
5	24/9/2016	拉斯帕爾馬	72	0	0	16.70%	0
6	2/10/2016	艾伊巴	90	0	1	25.00%	0
7	15/10/2016	皇家貝提斯	90	1	1	25.00%	0
8	23/10/2016	畢爾包	90	0	0	22.20%	0
9	29/10/2016	阿拉維斯	90	3	0	50.00%	0
10	6/11/2016	萊加內斯	90	0	0	0.00%	1
11	19/11/2016	馬德里競技	83	3	0	100.00%	1
12	26/11/2016	希洪競技	90	2	0	71.40%	0
13	3/12/2016	巴塞隆納	90	0	0	50.00%	0
14	7/1/2017	格拉納達	90	1	0	40.00%	0
15	15/1/2017	塞維亞	90	1	0	60.00%	0
16	21/1/2017	馬拉加	90	0	0	100.00%	0
17	29/1/2017	皇家社會	90	1	1	50.00%	0
18	11/2/2017	奧薩蘇納	90	1	0	50.00%	0
19	18/2/2017	西班牙人	90	0	0	0.00%	0
20	22/2/2017	瓦倫西亞	90	1	0	25.00%	0
21	26/2/2017	比西雲西	90	1	0	22.20%	0

▲執行程式抓取足球明星C羅的數據結果

大數據分析方法期末專題

- 一、作品名稱: 世界盃預測
- 二、修讀課程: 大數據分析方法
- 三、參與製作: 抓取並整理資料、利用Elo套件預測賽事
- 四、使用工具: R、Elo套件
- 五、作品說明:

今夏的世界盃的結果是大家都相當感興趣的議題，因此我們利用在課堂上學習加上自學的技術，來對這屆的世界盃進行預測。

- 六、作品介面:



▲世界盃預測的結果，紅字為勝率

應用統計學期末專題

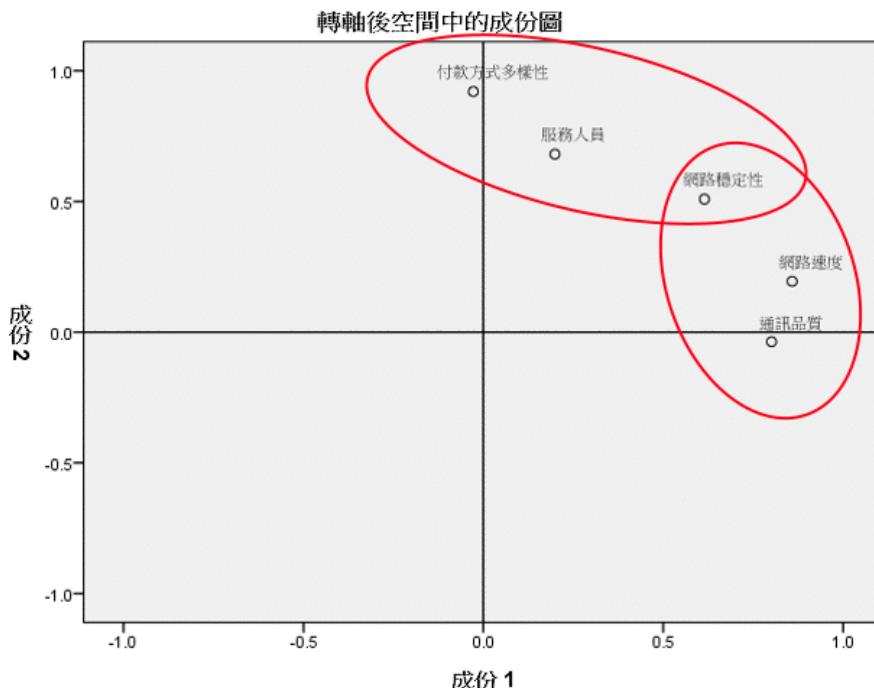
- 一、作品名稱: 499網路吃到飽促銷
- 二、修讀課程: 應用統計學
- 三、參與製作: 整理問卷資料、使用SPSS對資料進行分析
- 四、使用工具: SPSS、Google問卷
- 五、作品說明:

中華電信引發的499之亂，我們利用問卷來對此現象調查一些問題，並使用SPSS加以分析，希望能分析出499降價促銷是否真的為一個好的行銷手段。

SPSS分析後，我們小組得出的結論

- 499這種低價促銷方案，雖然會增加消費者的更換意願，但也會影響老客戶對電信業者的信賴，因此推動前最好還是要三思。
- 台灣電信業者間的硬實力間差距並不大，反倒是在客戶接觸的那方面上有很大的差異有些差距，倒是業者可以加強的地方。

- 六、作品介面:



◀將資料進行因子分析的結果，雖然較不明顯，但可以看出分成兩類元件。