

PROYECTO FINAL: Agenda de consejos unegistas
(Valor total 50%)

Elaborar una solución de tecnología de información para la realización del proceso correspondiente a cada consejo académico-administrativo unegista, considerando estas indicaciones:

- La UNEG posee varios consejos académico-administrativos, como por ejemplo: Consejo Universitario, Consejo Académico, Consejo Administrativo, Consejo de Investigación y Postgrado, Consejo Departamental, etc...
- Cada Consejo sigue una dinámica similar para su funcionamiento, conocido como el proceso de manejo de agenda.
- Una Agenda no es más que la serie de puntos que son tratados en una reunión específica de un consejo.
- Cada punto es presentado por uno de sus integrantes, conocidos como Consejeros.
- Algunos puntos tienen características estándares en cada consejo, otros no.
- Los puntos pueden ser de decisión o de información.
- Por cada punto de decisión tratado, puede decidirse: Aprobado, diferido, diferido virtual, rechazado, retirado.
- Los puntos de información simplemente se dan por conocidos.
- Cada punto puede tener documentos de soporte.
- Cada punto genera un acuerdo,
- Los consejeros, solicitan, autorizadamente a través de sus secretarías, la inclusión de puntos para la próxima reunión del consejo.
- Pueden haber usuarios autorizados para ver/incluir decisiones y otras funciones de cada punto.
- Para cada reunión de cada consejo, se toman los puntos propuestos y los diferidos pendientes, se crea y distribuye la agenda a cada consejero. En la reunión se tratan los puntos, y luego se genera un acuerdo individual para cada punto.
- El texto de cada acuerdo tiene una estructura estándar.
- Al momento de una reunión, pueden presentarse puntos varios sin previo aviso, los cuales deben incorporarse a la agenda y seguir el proceso como cualquier otro punto.
- Se desea tener un buscador sobre los puntos y acuerdos previos, a disposición de los usuarios.
- Se desea tener dos aplicaciones cliente:
 - Una aplicación web con todas las funciones, para todos los tipos de usuarios.
 - Una aplicación móvil en ambiente Android, exclusiva para cada consejero, que les permita buscar y consultar los puntos de agenda pasada o presente, incluyendo la decisión tomada.
- Se debe usar una plataforma de software libre, basada en php, postgresql, y un framework (recomendable: laravel).
- Las aplicaciones deben ser genéricas y extensibles, permitiendo definir nuevos consejos, usuarios y demás parámetros.
- Pueden existir otras consideraciones adicionales, derivadas de requerimientos de usuario.

Condiciones de entrega:

- La actividad se realizará en un equipo conformado por todos los estudiantes de la clase, quienes designarán un líder de proyecto y se organizarán de la manera que estimen conveniente.
- El cliente será el profesor del curso.
- Se entregarán informes de avance en la fecha requerida por el cliente.
- Los productos entregables deben incluir:
 - Todo el código fuente y artefactos del desarrollo realizados.
 - Todos los artefactos de control de proyecto generados por el equipo.
 - Todos los informes de avance.
 - Todas las evaluaciones de desempeño de cada miembro del equipo, avaladas por el líder.
 - Los productos se consolidarán en un medio óptico (CD/DVD).
 - Debe mostrarse evidencia de cada área temática de la administración de proyectos (según temas de exposición).