

Autor: Francisco Moreno Jiménez

## Use Case: Comprar material escolar del centro.

### Flujo Principal

1. El estudiante selecciona comprar material en el menú principal.
2. El sistema muestra la lista de material disponible que tiene el centro para la compra, indicando su **género, título, fecha de lanzamiento y precio**.
3. El estudiante selecciona el material que comprará y selecciona la opción guardar.
4. El sistema muestra los datos del estudiante (**Nombre, Primer Apellido, Segundo Apellido**). Además, el sistema solicita al estudiante que cumplimente la **dirección de envío**, el **método de pago** (tarjeta de crédito, PayPal u otro) y la **cantidad** de cada material a comprar.
5. El estudiante cumplimenta la correspondiente información y selecciona guardar.
6. El sistema muestra la compra, indicando los datos del estudiante (**Nombre, Primer Apellido, Segundo Apellido**) cuando se realizó la compra y su **precio total**, así como el **material comprado** y su **cantidad**.

### Flujo Alternativo 1 – al paso 6

Si el Sistema detecta que cualquier dato obligatorio no ha sido rellenado, avisará de ello al estudiante y volverá al paso 4.

### Flujo Alternativo 2 – al paso 6

Si el sistema detecta errores al guardar la compra por no haber una cantidad suficiente de material, informa al estudiante del problema y muestra otra vez la vista de selección de libros volviendo al paso 4.

### Precondición.

El estudiante tiene que haber iniciado sesión en el centro escolar.

### Clases implicadas.

