

Probar la instalación con un ejemplo mínimo

1. En una carpeta de prueba (por ejemplo C:\Ejemplos\ejemplo01) crear Hello.g4 con este contenido:

```
grammar Hello;  
  
r : 'hello' ID ;  
ID : [a-zA-Z]+ ;  
WS : [ \t\r\n]+ -> skip ;
```

2. Generar el parser (desde CMD en esa carpeta):

```
antlr4 C:\antlr\antlr-4.13.2-complete.jar Hello.g4
```

— O bien, usando el antlr4.bat creado, el comando puede ser:

```
antlr4 Hello.g4
```

Esto genera archivos .java (si target es Java).

3. Compilar los Java generados:

```
javac *.java
```

4. Ejecutar con grun (TestRig) para probar la regla r :

```
grun Hello r -gui
```

Esto abrirá una ventana gráfica para probar la entrada (usar -tokens / -tree para salida textual). Si grun no funciona, se puede ejecutar manualmente la clase TestRig:

```
java org.antlr.v4.gui.TestRig Hello r -gui
```

Integración con editores (recomendado)

- **Visual Studio Code:** instalar la extensión **ANTLR4** (Mike Lischke) para coloreado, autocompletado, ejecución de acciones, etc.
 - **IntelliJ / Eclipse:** existen plugins oficiales/no oficiales (ver docs de ANTLR). (antlr.org)
-

Problemas comunes y soluciones rápidas

- `java` o `javac` no encontradas → instalar JDK y asegurarse que `C:\Program Files\Java\jdk...\bin` esté en PATH.
- Error “Could not find or load main class org.antlr.v4.Tool” → asegurar que el CLASSPATH o el `-cp` en el `.bat` apunta correctamente al jar.
- Versiones incompatibles → usar la misma versión runtime/Tool si se genera código para otro lenguaje; documentar versión del jar usado. (levlaz.org)