项目架构

项目和技术背景

本项目是一个基于 Apache Spark 的电影推荐系统。系统为用户推荐出最合适的 5 部电影。

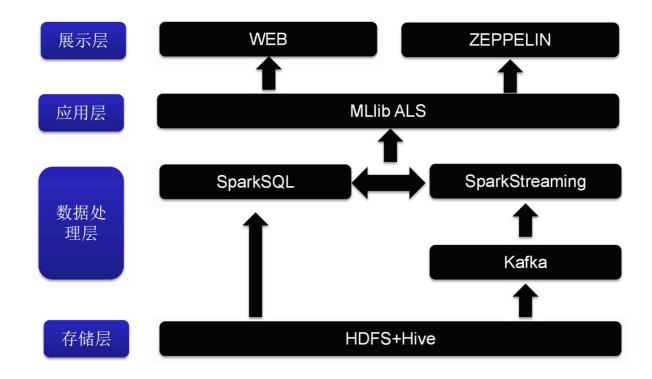
整个系统运用了 Spark, Hadoop, Hive, Kafka 等常用的大数据组件,分为离线推荐和实时推荐 2 个主要的技术路线。

项目架构

在项目中,运用了诸如 Hadoop, Spark, Kafka 等常用的大数据的组件

在项目中, 主要有以下几层,以及:

- 1. 存储层(最底层): HDFS 作为底层存储(文件系统), Hive 做为数据仓库
 - o HDFS 作为文件存储,不管是存储性能还是稳定性还是吞吐量都占用很好的优势,HDFS 是企业必备组件。
 - o Hive 是类 SQL 的查询引擎, Hive 作为数据仓库来存在。
- 2. 离线数据处理: SparkSQL
 - 数据清洗和预处理,后续做推荐的数据准备,对数据进行预处理,处理成模型需要的数据。
- 3. 实时数据处理: kafka, SparkStreaming
 - 。 运用到离线处理时的一些技术。
 - 将离线数据以一定的方式通过 kafka 产生一个消息队列,传到消息队列中,然后通过实时的消息处理框架 SaprkStreaming 接收这个消息队列。
 - 。 对于这个消息队列中的数据实时产生一些推荐结果。
 - 。 然后把实时数据对接到应用层。
- 4. 数据应用层: MLlib
 - 接收来自离线处理中的离线数据,将数据切分层训练集和测试集。通过测试集来测试训练的结果来验证模型是否具有可用性。
 - 为各个用户产生推荐结果。
- 5. 数据展示和对接: Zeppelin
 - o 不仅能做数据流,也能做一些数据展示。Zepplin 包含一些图形是展示。



主要模块

在项目中, 主要有以下的模块

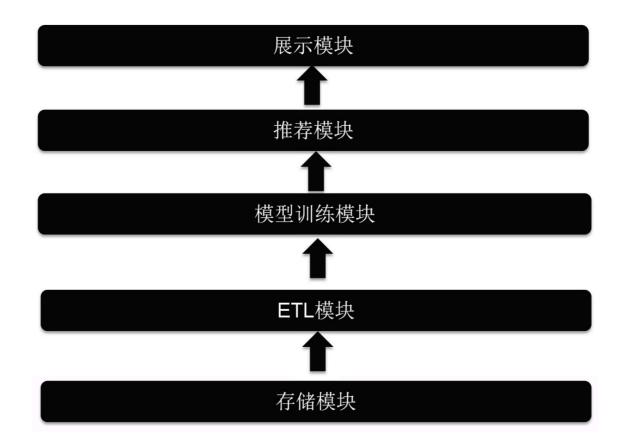
存储模块: 搭建和配置 HDFS 分布式文件存储系统,并且把 Hbase 和 MYSQL 做为备用的存储数据库。

ETL模块: 加载原始数据,清洗,加工,为模型训练模块和推荐模块准备所需要的各种数据。

模型训练模块: 负责产生模型, 以及寻找最佳的模型。

推荐模块: 包含离线推荐和实时推荐,离线推荐负责把推荐结果存储到存储模块中。实时推荐则负责产生实时消息队列,并且消费实时消息产生推荐结果,最后存储到存储模块中。

数据展示模块: 负责展示项目中所用的数据。



项目重难点

- 1. 数据仓库的准备
 - o 主要是集群搭建,机器必须要没问题,或者数据丢失或报警。
 - o Hive 要对接到 SparkSql 上,即 Hive 要成功实现 SparkSql 的管理。Hive 默认是安装的 Derby,Derby 有一个问题,只支持单用户访问,所以这里我们用 MySql,这样可以多用户访问 Hive 数据。
 - o Zepplin 要访问到 Hive 里的数据。
- 2. 数据的处理
 - 在数据的处理或者加工会遇到一些问题,一些解决思路。
- 3. 实时数据流
 - 。 实时数据流一直在各个企业中都是重难点。
 - o 数据实时性
 - o 数据的一致性, 完整性
 - 。 保证应用不会崩掉, 重启后还能有效处理