República Bolivariana de Venezuela Universidad Nacional Experimental Politécnica "Antonio José de Sucre" Vice-Rectorado Luis Caballero Mejias Cátedra: Programación Digital Sección 1

Proyecto Opcional – Página Web

Integrante: Angel Rodriguez N.º de Expediente: 2016203289

```
Pseudocódigo de Proyecto de Programación Digital
```

```
Inicio
      char nombre1 = '';
      char nombre2 = '';
      int numRobot, ocupado, intento, i, j, h, x, y;
      i = 0;
     j = 0;
      h = 0;
      x = 0;
      y = 0;
      numRobot = 1;
      ocupado = 1;
      intento = 6;
      Escribir: "Bienvenido a Decodificado.
      Reglas del juego:
      1.El juego se desenvuelve en un tablero, el cual es una cuadrícula de 6x6
      2.Se solicitarán las coordenadas de cada uno de los robots
      3. Una vez posicionados los 6 robots en el tablero, empieza el juego.
      4.El jugador indicará una coordenada y si ese cuadro está ocupado por un
robot, este será decodificado y esa casilla es libre.
      5.El juego termina cuando se hayan decodificado todos los robots o se
hayan agotado las oportunidades.";
      Escribir: "Introduzca el nombre del 1er jugador:"
      Leer: nombre1;
      Escribir: "Introduzca el nombre del 2do jugador:"
      Leer: nombre2;
      //Inicializo la matriz tablero
      Mientras(i < 6) Hacer
          Mientras(j < 6) Hacer
              tablero[i][j] = 0;
              j++;
          Fin Mientras
          j = 0;
          i++;
      Fin Mientras
      //Inicializo la matriz de respaldo
      Mientras(i < 6) Hacer
          Mientras(j < 6) Hacer
              matriz[i][j] = 0;
              j++;
          Fin Mientras
          j = 0;
          i++;
      Fin Mientras
      //Lleno la matriz tablero
      i = 0;
      j = 0;
      Mientras(numRobot < 7) Hacer</pre>
            Escribir: "Ingrese la coordenada en X del robot n° ", numRobot;
            Leer: i;
            si((i < 0) \lor (i > 5)) entonces
                  Mientras((i < 0) \lor (i > 5)) Hacer
                        Escribir: "Esta posición no es válida. Intente otra
posición";
                        Escribir: "Ingrese la coordenada en X del robot n°
```

```
", numRobot;
                       Leer: i;
                 Fin Mientras
           Fin Mientras
           Escribir: "Ingrese la coordenada en Y del robot n° ", numRobot;
           Leer: j;
           si((j > 4) v (j < 0)) entonces
                 Mientras((j > 4) \lor (j < 0)) Hacer
                       Escribir: "Esta posición no es válida. Intente otra
posición";
                       Escribir: "Ingrese la coordenada en Y del robot n° ",
numRobot;
                       Leer: j;
                 Fin Mientras
           fin si
           Desde (t = 0; t < 6; ++t)
                 si(tablero[i][t] != 0) entonces
                 fin si
           Fin Desde
           si(h > 0) entonces
                 h = 0;
                 Escribir: "-----";
                 Escribir: "Esta fila está llena. Intente otra posición";
                 Escribir: "-----";
           sino
                 tablero[i][j] = ocupado;
                 matriz[i][j] = ocupado;
                 tablero[i][j+1] = ocupado;
                 matriz[i][j+1] = ocupado;
                 numRobot++;
                 ocupado++;
           fin si
     Fin Mientras
     Mientras(intento > 0) Hacer
           Escribir: "Listo, ", nombre2, ". Ingrese las coordenadas solicitadas
para decodificar los robots";
           Escribir: "Tiene ", intento, " intentos.";
Escribir: "Ingrese la coordenada en X";
           Leer: x;
           si((x < 0) \ v \ (x > 5)) entonces
                 Mientras((x < 0) v (x > 5)) Hacer
                       Escribir: "Esta posición no es válida. Intente otra
posición";
                       Escribir: "Ingrese la coordenada en X";
                       Leer: x;
                 Fin Mientras
           fin si
           Escribir: "Ingrese la coordenada en Y";
           Leer: y;
           si((y > 4) v (y < 0)) entonces
                 Mientras((y > 4) v (y < 0)) Hacer
                       Escribir: "Esta posición no es válida. Intente otra
posición";
                       Escribir: "Ingrese la coordenada en Y";
                       Leer: y;
                 Fin Mientras
           fin si
           si (tablero[x][y] != 0) entonces
                 si(tablero[x][y] == tablero[x][y+1]) entonces
                       tablero[x][y] = 0;
                       tablero[x][y+1] = 0;
```

```
h = 0;
                      Desde (w = 0; w < 6; ++w)
                            Desde (1 = 0; 1 < 6; ++1)
                                  si(tablero[w][1] == 0) entonces
                                       h++;
                                  fin si
                            Fin Desde
                      Fin Desde
                      si(h == 36) entonces
                            Escribir: "-----";
                            Escribir: nombre2, " ha ganado.";
                            Escribir: "----":
                      sino
                            Escribir: "Decodificó un robot. Tiene otra
oportunidad.";
                 sino
                      tablero[x][y] = 0;
                      tablero[x][y-1] = 0;
                      h = 0;
                      Desde (w = 0; w < 6; ++w)
                            Desde (1 = 0; 1 < 6; ++1)
                                  si(tablero[w][1] == 0) entonces
                                       h++;
                                 fin si
                            Fin Desde
                      Fin Desde
                      si(h == 36) entonces
                            Escribir: "----":
                            Escribir: nombre2, " ha ganado.";
Escribir: "-----";
                      sino
                            Escribir: "Decodificó un robot. Tiene otra
oportunidad.";
           sino
                 intento--;
                Escribir: "No Decodificó ningún robot. Ha perdido una
oportunidad.";
           fin si
     Fin Mientras
     si (intento == 0) entonces
           Escribir: "-----";
           Escribir: nombre2, " ha perdido. Se ha quedado sin intentos\n"; Escribir: "-----";
           //Blucle para mostrar matriz de respaldo, donde las posiciones son
las iniciales
           Desde (i = 0; i < 6; i++)
                Desde (j = 0; j < 6; j++)
                      Escribir: matriz[i][j];
                 Fin Desde
           Fin Desde
     fin si
Fin
```