

| | |
|------------|------|
| APELLIDOS: | |
| NOMBRE: | DNI: |

Ejercicio 1: Gestión de Lista de Compras (Principiante)

Objetivo: Introducir arrays, métodos de manipulación de arrays y funciones.

Descripción: Crea una aplicación de lista de compras en JavaScript que utilice las siguientes teclas para cada acción:

1. Pulsando la tecla “A” acceder al modo “Añadir productos” y se pide al usuario que introduzca un producto hasta que Introduzca la palabra "SALIR". Al finalizar se imprime la lista de productos.
2. Pulsando la tecla “D” eliminamos el último producto de la lista.

Para realizar lo anterior utiliza los métodos `push()` y `pop()`

Ejercicio 2: Gestión de Usuarios (Intermedio)

Objetivo: Utilizar objetos y funciones para gestionar información de usuarios.

Descripción: Desarrolla una aplicación que permita gestionar usuarios:

1. Crea una clase `Usuario` con un constructor que reciba los datos del usuario.
2. Define un objeto de tipo `Usuario` con propiedades: nombre, edad y email.
3. Añade un método `mostrarInfo()` que imprima las propiedades del objeto.
4. Pide por consola si se quiere mostrar la información del usuario (I) o crear un nuevo usuario (C).

Ejercicio 3: Procesamiento de Datos JSON y Bucle Avanzado (Avanzado)

Objetivo: Integrar JSON, bucles avanzados y arrays.

Descripción: Crea una aplicación que gestione datos de usuarios en formato JSON:

Haz un programa de tres pasos en el que se pida al usuario:

1. Introducir en la consola los datos en JSON de varios usuarios
2. Convierte el JSON a tipo de objeto `Usuario` de JavaScript
3. Permite al usuario buscar por nombre utilizando `find()`.
4. Imprimir por pantalla la información del usuario