

APELLIDOS:	
NOMBRE:	DNI:

1. Crea un HTML y en el cuerpo añade el siguiente código:

```
<form>

    <label for="altura">Estatura (en metros):</label>
    <input type="text" name="altura"><br><br>

    <label for="peso">Peso (en kg):</label>
    <input type="text" name="peso"><br><br>

    <button type="button" onclick="nombreDeTuFuncion()">Calcular IMC</button>

</form>

<p id="resultado"></p>
```

2. Añade un id en las dos etiquetas de tipo `input`
3. Crea un archivo `.js` y enlázalo con el HTML
4. Crea una función para calcular el IMC donde utilizarás la siguiente formula:

$$IMC = peso / (estatura * estatura)$$

5. En el evento `onclick` del botón, sustituye `nombreDeTuFuncion()` por el nombre de la función que te has crado en el archivo js para calcular el IMC
6. En la UD3 explicaré cómo se interactúa con el HTML desde JS, y por tanto, cómo se capturan los diferentes eventos. De momento te dejo unas líneas de código para que las integres en tu aplicación y puedas recoger los datos de los cuadros de texto, y pintar el IMC calculado.
 - a. Siempre que quieras interactuar con alguna etiqueta HTML tendrás que escribir el texto → `document.getElementById('idEtiqueta')` ■
 - b. Sustituye el texto `idEtiqueta` anterior, por el id de la etiqueta a la que quieras acceder
 - c. En función del tipo de acción que quieras realizar con la etiqueta, utiliza una de las siguientes propiedades:
 - i. Recoger el texto de la etiqueta → `.value` ■
 - ii. Insertar un texto en la etiqueta → `.innerText` ■

Nota: para recoger el texto de una etiqueta, por ejemplo un ``, también se puede usar la propiedad `.textContent`