

ANGELA PAOLA LOZANO OCHOA

Estudiante de Ciencias de la Computación especializada en Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático

Edad: 19

X

Acerca de mí

Soy una estudiante de Ciencias de la Computación especializada en Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático, apasionada por utilizar la tecnología para resolver problemas del mundo real. Me involucro activamente en proyectos que abarcan desarrollo web, IA, ciencia de datos y desarrollo de software. Más allá del código, me sumerjo en el mundo creativo del diseño y el arte, utilizando plataformas como Figma, Canva, Behance y Adobe Creative Suite para dar vida a ideas innovadoras. Me encanta combinar la estética con la funcionalidad, aplicando mis conocimientos en UX/UI y diseño responsivo. Además, tengo un gran interés en el emprendimiento de startups, buscando siempre formas de fusionar la tecnología con la innovación empresarial.

Tech Stack

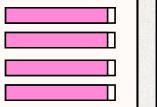
X

- Lenguajes de programación: Python, C++, JavaScript, PHP
- Bases de datos: MySQL, PostgreSQL
- Desarrollo web: HTML, CSS, Tailwind
- Herramientas: Git, VS Code, Figma, Canva, Linear, Miro
- Áreas de interés: Desarrollo Web, Inteligencia Artificial, Ciencia de Datos, Ingeniería de Software, Matemáticas y Arte.

Habilidades

×

Desarrollo Agile Creatividad Habilidades analíticas Adaptabilidad



Formación académica X

BSc Computer Science (Machine Learning and Artificial Intelligence)

University of London

Certificados Profesionales

X

Google IT Support

- Cursos completados
 - System Administration and IT Infrastructure Services
 - ∘ The Bits and Bytes of Computer Networking
 - o Operating Systems and You: Becoming a Power User
 - Technical Support Fundamentals
 - o IT Security: Defense against the digital dark arts

Google

February 22, 2023



Especializaciones I



Web Applications for Everybody Specialization

- Cursos completados
 - Building Web Applications in PHP
 - Introduction to Structured Query Language (SQL)
 - Building Database Applications in PHP
 - ∘ JavaScript, jQuery, and JSON

University of Michigan

February 2, 2024

VER CERTIFICADO >



C# Programming for Unity Game Development

- Cursos completados
 - ∘ Introduction to C# Programming and Unity
 - ∘ More C# Programming and Unity
 - C# Class Development
 - ∘ Intermediate Object-Oriented Programming for Unity Games

University of Colorado System

October 5, 2023

VER CERTIFICADO >





Especializaciones II

X

Extended Reality for Everybody

- Cursos completados
 - ∘ Intro to AR/VR/MR/XR: Technologies, Applications & Issues
 - ∘ User Experience & Interaction Design for AR/VR/MR/XR
 - ∘ Developing AR/VR/MR/XR Apps with WebXR, Unity & Unreal

University of Michigan

June 13, 2023



Virtual Reality

- Cursos completados
 - 3D Interaction Design in Virtual Reality
 - ∘ Making Your First Virtual Reality Game
 - ∘ Building Interactive 3D Characters and Social VR

CANON CONTRACTOR

- ∘ 3D Models for Virtual Reality
- ∘ Introduction to Virtual Reality

University of London April 21, 2023

VER CERTIFICADO

Game Design and Development with Unity 2020

- Cursos completados
 - Game Design and Development 4: 3D Platformer
 - Game Design and Development 5: Capstone Project
 - Game Design and Development 2: 2D Platformer
 - Game Design and Development 1: 2D Shooter
 - o Game Design and Development 3: 3D Shooter

Michigan State University

October 18, 2022

VER CERTIFICADO



Especializaciones III

X

Python for Everybody

- Cursos completados
 - Capstone: Retrieving, Processing, and Visualizing Data with Python
 - ∘ Using Databases with Python
 - Programming for Everybody (Getting Started with Python)
 - Python Data Structures
 - Using Python to Access Web Data

VER CERTIFICADO



University of Michigan

June 16, 2022



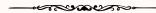
Mathematics for Machine Learning

- Cursos completados
 - ∘ Mathematics for Machine Learning: Linear Algebra
 - Mathematics for Machine Learning: Multivariate Calculus
 - Mathematics for Machine Learning: PCA

Imperial College London

April 19, 2022





Introduction to Computer Science and Programming

- Cursos completados
 - Introduction to Computer Programming
 - How Computers Work
 - Mathematics for Computer Science

University of London

March 27, 2022

VER CERTIFICADO >





Proyectos I X

Análisis de Sentimientos y Tendencias en Moda de Lujo

- Descripción: Estudio exhaustivo de la percepción, relevancia histórica y preferencias de moda asociadas a marcas de lujo. El proyecto utiliza técnicas avanzadas de Procesamiento de Lenguaje Natural (NLP), análisis de sentimientos y minería de texto para examinar la representación de estas marcas en medios de moda de alto perfil.
- Tecnologías y Herramientas: Python (BeautifulSoup, NumPy, Pandas, NLTK, WordCloud, Matplotlib, PIL, Plotly)



Sistema de Gestión Empresarial Integral Bookblitz

• Descripción: Bookblitz es una solución SaaS innovadora diseñada para establecer un nuevo estándar en la gestión empresarial. Esta plataforma integral aborda de manera eficiente los desafíos clave en la administración de nóminas, empleados y clientes. Meticulosamente desarrollada para ofrecer un conjunto completo de herramienta.

- Tecnologías:
 - Frontend: JavaScript, React.js, Vite, Tailwind CSS,
 Zustand, Shadon library, HTML
 - ∘ Backend: Node.js, Express.js, Prisma ORM, GraphQL
 - o Otras: RESTful APIs, JSON Web Tokens para autenticación



Plataforma de Noticias de Moda SEREIN

- **Descripción:** Plantilla web meticulosamente diseñada para una página de noticias de moda, dirigida a entusiastas que buscan las últimas actualizaciones en el mundo de la moda.
- Tecnologías: JavaScript(Vanilla), HTML, CSS

VER PROYECTO



Proyectos II

X

Simulador de Snooker NEON-SEREIN

• Descripción: NEON-SEREIN Snooker es un innovador simulador de snooker en solitario que ofrece una experiencia inmersiva única, combinando físicas realistas con un diseño visual impactante basado en elementos de neón, glassmorphism y futuristas. La aplicación demuestra una implementación avanzada de programación orientada a objetos, proporcionando una jugabilidad fluida y realista en un entorno web.

CANONIO DE LA CONTROL DE LA CO

• Tecnologías: Javascript, P5.js, Matter.js, HTML, CSS, Tailwind.



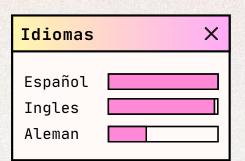


Evaluador de Expresiones RPN Postfix Pro

- **Descripción:** Herramienta avanzada para la evaluación eficiente y precisa de expresiones en notación polaca inversa.
- Tecnología: C++



| Contact | |
|---------|---|
| × | Email aplozano2004@gmail.com |
| ζŞ | GitHub angelaL8a |
| @ | Coursera Profile https://www.coursera.org/ learner/iosonoangela |
| in | Linkedin Angela Paola Lozano Ochoa https://www.linkedin.com/ in/isonoangelapaola/ |





VERIFICACIÓN DE ESTATUS ACADÉMICO



University of London Senate House, Malet Street London, WC1E 7HU Tel: +44(0)20 7862 8360 Web: london.ac.uk

Name Angela Paola Lozano Ochoa 13/Jul/2024

Address

Confirmation of Registration and Student Status

This document certifies that the student's status at University of London is as follows:

Academic year 2023/4

Student number 220223601

Full name as registered Angela Paola Lozano Ochoa

Programme of study BSc Computer Science (Machine Learning and Artificial Intelligence)

Registration status Current - Registered Student

Start date of Programme 01/Apr/2022

Registration expiry date 01/Apr/2028

Any address details quoted on this statement have been provided by the student and have not been verified by University of London.

Tim Wade

Tim Wade

Director: Student Registry Services

The University of London is an exempt charity and a statutory corporation in England and Wales (Company No. RC000661) HMRC Charities reference X422. VAT Registration GB 222 7971 03.

Phoon Dark