

# EVALUACIÓN DE USABILIDAD

App: BeReal. Requisitos funcionales.

## - REQUISITOS DE INFORMACIÓN:

[OBJ-001] “El sistema deberá permitir a los usuarios subir fotos a través de la cámara del dispositivo y compartirla con sus contactos.”

[RF-001] “El sistema deberá permitir poder registrarse como nuevo usuario y acceder a la cámara.”

[RINF-001] “El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los contactos del teléfono.”

[OBJ-002] “El sistema deberá permitir a los usuarios compartir su ubicación en el momento en el que suben una foto.”

[RF-002] “El sistema deberá permitir al usuario la opción de compartir u ocultar su ubicación.”

[RINF-001] “El sistema deberá almacenar los datos de la ubicación y mostrarlo.”

[OBJ-003] “El sistema deberá mostrar las fotos de los usuarios, el nombre de usuario y la ubicación donde se encuentra.”

[OBJ-004] “El sistema deberá mostrar un listado de los contactos que tenemos almacenados en el teléfono para invitarlos a unirse a la aplicación, así como los que ya la tienen y podremos agregar como amigos.”

[OBJ-005] “El sistema deberá mostrar un contador para que el usuario realice la foto antes de que pasen dos minutos.”

## - REQUISITOS DE INTERFAZ:

[RINT-001] “El sistema deberá permitir que la interfaz disponga de un conjunto de botones que nos permita añadir fotos a nuestro perfil o eliminarlas”

[RINT-002] “El sistema deberá permitir que la interfaz disponga de botones para comentar las fotos y reaccionar con emoticonos”

[RINT-003] “El sistema deberá permitir que la interfaz nos muestre las fotos de los demás así como la ubicación donde se encuentra en el momento de haberla realizado, si el usuario así lo indica”

[RINT-004] “El sistema deberá permitir que la interfaz amplíe o reduzca las fotos con un gesto “tap”.”

[RINT-005] “El sistema deberá permitir que la interfaz nos permita navegar por las fotos haciendo scroll hacia abajo.”

[RINT-006] “El sistema deberá permitir que la interfaz nos permita navegar a la página de contactos para agregar a nuevos amigos pulsando un botón.”