

I.E.S. Alixar Desarrollo de Aplicaciones Web Ángela Bonilla Gómez



Plataforma de exámenes

marzo - junio del 2022

Índice

Índice	2
Visión general	4
Objetivos	5
Especificaciones	6
Libro de estilo	7
Base de datos	9
Implementar un contenedor MySQL Docker	9
Requisitos previos	9
Ejecución de un contenedor MySQL Docker	9
Instalación de un contenedor MySQL Docker	10
Conectarse al contenedor MySQL Docker	11
Iniciar, detener y reiniciar el contenedor de MySQL	11
Instalar DBeaver CE en Ubuntu 20.04	12
Exportar base de datos con DBeaver	12
Exportar base de datos en Docker con comandos	14
Manual de usuario	16
Manual de administrador	24
Método de despliegue	36
El servidor de aplicaciones Tomcat	36
Instalación y configuración	36
Iniciar Tomcat	39
Estructura y despliegue de la aplicación web	40
Archivos WAR	41
Despliegue de la aplicación con Tomcat	41
Despliegue con archivos WAR	42
Despliegue con archivos WEB.XML y SERVER.XML	43
Conclusiones	44

Enlaces	45
Figma	45
Github	45
Bibliografía	46
Base de datos	46
Estilos	46
Errores / Dudas	47
Spring / Java	48
Javascript	49
PDF	49
Despliegue	49

Visión general

El proyecto consistirá en una plataforma para crear exámenes. En ella se podrán ver tanto el curso en el que estás matriculado, como las asignaturas, las preguntas y los exámenes realizados por el usuario.

Constará de dos tipos de usuario, el administrador y el usuario normal. El administrador podrá ver todo el contenido de la página además de crear, añadir y editar los cursos, las asignaturas, las preguntas y respuestas de los exámenes, matricular a los usuarios con sus respectivas asignaturas, estas con sus respectivos cursos, etc. El usuario podrá acceder a las asignaturas, grados y matrículas y ver su contenido, ver, crear y editar los exámenes y preguntas.

Tanto las preguntas como las respuestas de los exámenes se almacenarán en la base de datos, además de todo lo mencionado anteriormente.

Tecnologías empleadas

- Spring Java: para la parte de backend.
- **SQL**: como base de datos, para guardar la información de los exámenes, usuarios, asignaturas, etc.
- Bootstrap: para la parte del frontend.
- Javascript: para la parte de ordenación de tablas.
- DBeaver: como herramienta de administración de base de datos.
- Figma: para el diseño del prototipo de la interfaz.
- Github: sistema de control de versiones para el alojamiento y seguimiento del proyecto.

Funcionalidades

- > Inicio de sesión / Registro de usuarios
- Gestión de usuarios
- ➤ Añadir/Editar
 - o Cursos
 - Asignaturas
 - Exámenes
 - o Preguntas
 - Matrículas
- > Almacenamiento de preguntas y respuestas
- > Restricción de acceso entre usuarios con distinto rol
- > Exportación de datos a pdf
- > Ordenación de tablas

Objetivos

- 1. ¿Qué va a hacer la aplicación?: Crear y guardar exámenes y preguntas hechos por los usuarios para cada asignatura.
- 2. ¿Cuál es su atractivo principal?: La facilidad y rapidez de crear exámenes online.
- 3. ¿Qué problema concreto va a resolver?: Ahorro de tiempo y evitar riesgo de que se pierdan datos de los exámenes o se eliminen si se hace en otro formato.
- 4. ¿Qué necesidad va a cubrir?: Cubre la necesidad de guardar todos los datos de los exámenes con sus respectivas preguntas sin que se pierdan, además de crearlos con más rapidez.

Especificaciones

Este proyecto consiste en la creación de una plataforma donde los profesores pueden realizar sus exámenes fácilmente, añadiendoles sus respectivas preguntas en cuestión de minutos. Estos además pertenecen a una asignatura y un curso concreto, en los que el profesor esté matriculado, lo que facilitará la gestión de los mismos además de su realización, ya que es una interfaz sencilla e informativa.

En primer lugar el usuario debe loguearse/registrarse para poder acceder a la plataforma. Una vez hecho esto, puede navegar libremente por todas las pestañas, accediendo a sus asignaturas, grados, exámenes, preguntas, etc. Aquí podrá ver toda la info, añadir y editar los exámenes y preguntas creados.

El usuario administrador se encargará de matricular a los profesores y de gestionar los cursos y las asignaturas. Además de poder exportar los datos de los exámenes a pdf en forma de tablas, para así llevar un registro de los mismos.

Libro de estilo

Logo



Ilustración 1. Logo de TestCreator

Paleta de colores

"404 L 4	#FFFFF	// J0074	"55555
нех: #426cb4	#E5E5E5	#ed8074	#E5E5E5
RGB: 66, 108, 180	229, 229, 229	237, 128, 116	255, 255, 255

Ilustración 2. Paleta de colores principal de la aplicación

Fuente

Montserrat: https://fonts.google.com/specimen/Montserrat#standard-styles

Regular 400

Almost before we knew it, we had left the ground.

Regular 400 italic

Almost before we knew it, we had left the ground.

Almost before we knew it, we had left the ground.

Almost before we knew it, we had left the ground.

Ilustración 3. Fuente Montserrat

Iconos

Bootstrap Icons: https://icons.getbootstrap.com/

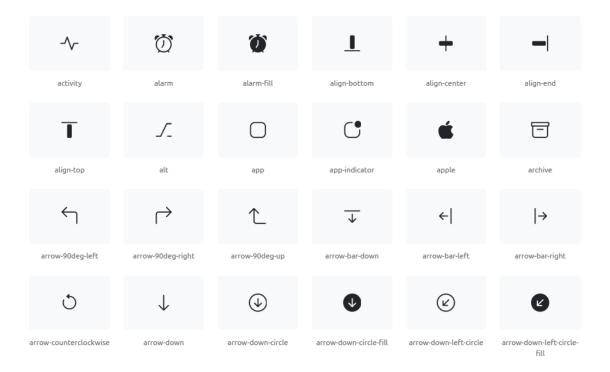


Ilustración 4. Iconos bootstrap

Base de datos

Docker es un proyecto de código abierto que automatiza el despliegue de aplicaciones dentro de contenedores de software que permite a los usuarios desarrollar e implementar aplicaciones dentro de entornos virtuales. Con una sola imagen, Docker puede iniciar una aplicación con todas sus bibliotecas y dependencias. En este proyecto se ha usado docker.

Implementar un contenedor MySQL Docker

Requisitos previos

- 1. Acceso a una línea de comando/ventana de terminal
- 2. Una cuenta de usuario con privilegios sudo o acceso a la cuenta raíz
- 3. Una instalación de Docker existente

Ejecución de un contenedor MySQL Docker

Esto solo es apropiado para aplicaciones pequeñas y medianas. Las aplicaciones de nivel empresarial no encontrarán un contenedor MySQL Docker suficiente para su carga de trabajo.

Múltiples contenedores pueden ejecutarse. Los contenedores comparten el mismo kernel y bibliotecas del host mientras empaquetan la aplicación o el software implementado en unidades individuales. Esto hace que la base de datos sea extraordinariamente ligera y rápida de poner en marcha.

Para ejecutar nuestro contenedor usaremos el comando:

- sudo docker exec -ti (nombre) /bin/bash

una vez instalado como indicaremos en el apartado siguiente.

Instalación de un contenedor MySQL Docker

- 1. Comenzamos extrayendo la imagen de Docker adecuada para MySQL.
 - sudo docker pull mysql/mysql-server:latest

```
latest: Pulling from mysql/mysql-server
ee9d4d67fb68: Pull complete
151f7d1c9a3e: Pull complete
b01941651e65: Pull complete
64eb680a58e2: Pull complete
05c4ac61c33c: Pull complete
1c44925848bc: Pull complete
fff02a04d6b8: Pull complete
Digest: sha256:56ec3d7509327c66e4b8b22c72ecd56572ae1f87c91ef806c80fa09c7707c845
Status: Downloaded newer image for mysql/mysql-server:latest
docker.lo/mysql/mysql-server:latest
```

- Verificamos que la imagen esté almacenada localmente enumerando las imágenes de Docker descargadas :
 - sudo docker images
- 3. Continuamos con la implementación de un nuevo contenedor MySQL con:
 - sudo docker run --name=[container_name] -d [image_tag_name]
 - → [container_name]: el nombre que gueramos darle al contenedor.
 - → -d: indica que ejecute el contenedor como un servicio en segundo plano.
 - → [image_tag_name]: el nombre de la imagen descargada en el punto anterior.
- 4. Verificamos si el contenedor MySQL se está ejecutando:
 - docker ps

```
angela@angela-HP-Laptop-15-da0xxx:~$ sudo docker ps

CONTAINER ID IMAGE COMMAND CREATED STATUS PORTS

NAMES

9b8c50f556c9 6b01262bc780 "docker-entrypoint.s..." 8 months ago Up 3 hours 0.0.0.0:3336->3306/tcp, :::3336->3306/tcp bbdd

angela@angela-HP-Laptop-15-da0xxx:~$
```

Conectarse al contenedor MySQL Docker

- 1. Antes de poder conectar el contenedor del servidor MySQL con el host, debemos asegurarnos de que el paquete del cliente MySQL está instalado:
 - apt-get install mysql-client
- 2. Abrimos el archivo de registros del contenedor de MySQL para encontrar la contraseña raíz generada, ya que no le hemos asignado una anteriormente:
 - sudo docker logs [container_name]

Buscamos la línea [Entrypoint] GENERATED ROOT PASSWORD: , copiamos y pegamos la contraseña a continuación.

- 3. Vamos al shell bash del contenedor:
 - sudo docker exec -it [container_name] bash
- Pegamos la contraseña anteriormente copiada y con eso hemos conectado el cliente MySQL al servidor.
- 5. Finalmente, cambiamos la contraseña raíz del servidor:
 - mysql> ALTER USER 'root'@'localhost' IDENTIFIED BY '[newpassword]';

Iniciar, detener y reiniciar el contenedor de MySQL

Para iniciar la ejecución del contenedor MySQL:

- sudo docker start [container_name]

Para detener el contenedor MySQL:

- sudo docker stop [container_name]

Para reiniciar la ejecución del contenedor MySQL:

sudo docker restart [container_name]

Instalar DBeaver CE en Ubuntu 20.04

Dbeaver es un frontend para diversos motores de bases de datos, es muy recomendable porque con una sola aplicación podemos conectarnos a distintos motores. Además aunque parece muy simple es muy completo y fácil de usar.

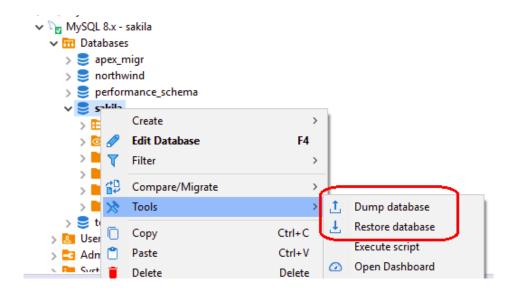
- 1. Podemos hacerlo de dos formas, desde snap:
 - sudo snap install dbeaver-ce

o también:

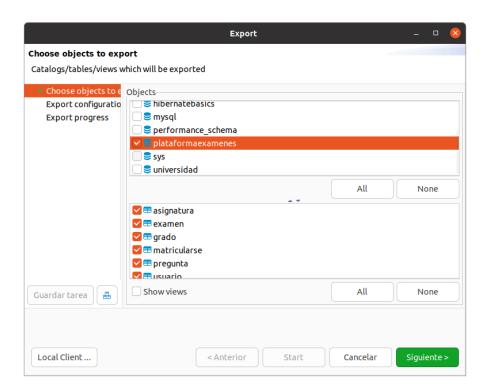
- 2. Procedemos a descargar la llave pública:
 - wget -O https://dbeaver.io/debs/dbeaver.gpg.key | sudo apt-key add -
- 3. Agregamos la llave a nuestros repositorio:
 - echo "deb https://dbeaver.io/debs/dbeaver-ce /" | sudo tee
 /etc/apt/sources.list.d/dbeaver.list
- 4. Luego solamente basta actualizar repositorios e instalar:
 - sudo apt update
 - sudo apt install dbeaver-ce

Exportar base de datos con DBeaver

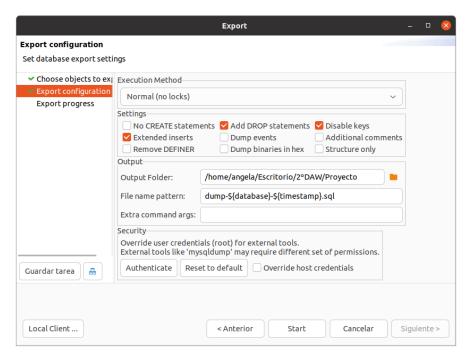
1. Click derecho en nuestra base de datos, Herramientas y Dump database. Ejemplo:



2. Seleccionamos nuestra base de datos y siguiente. Tendremos que tener configurado el Local Client, de lo contrario nos dará error al exportar.



3. Nos aparece un panel de configuración que editaremos según nos convenga. Le damos a Start.



4. Ya está generado el archivo en la carpeta seleccionada.

Exportar base de datos en Docker con comandos

- 1. Primero ejecutamos el contenedor y accedemos a var/lib/mysql/. Hacemos un ls para comprobar que nuestra base de datos se encuentra ahí. Con el comando:
 - mysqldump -u root -p [nombre-bbdd] > [nombre-archivo].sql

La exportamos a un archivo .sql.

```
angela@angela-HP-Laptop-15-da0xxx:~$ sudo docker exec -ti bbdd /bin/bash
root@9b8c50f556c9:/# cd var/lib/mysql/
root@9b8c50f556c9:/var/lib/mysql# ls
aria_log.00000001 database ib_buffer_pool aria_log_control ddl_recovery-backup.log ib_logfile0
                                             ib_buffer_pool multi-master.info
                   ddl_recovery.log
                                             ibdata1
blog
                                             ibtmp1
root@9b8c50f556c9:/var/lib/mysql# mysqldump -u root -p plataformaexamenes > plataformaexamenes.sql
Enter password:
root@9b8c50f556c9:/var/lib/mysql# ls
aria_log.00000001 ddl_recovery-backup.log ibdata1
                                                                  plataformaexamenes.sql
                   ddl_recovery.log
                                             ibtmp1
aria_log_control
                                             multi-master.info
                   ib buffer pool
                   ib_logfile0
root@9b8c50f556c9:/var/lib/mysql#
```

- 2. Finalmente copiamos el archivo exportado de la máquina virtual a la local. En mi caso he usado la carpeta Escritorio.
 - sudo docker cp [id-contenedor]:/var/lib/mysql/[nombre-archivo].sql
 [directorio-destino]

angela@angela-HP-Laptop-15-da0xxx:~\$ sudo docker cp 9b8c50f556c9:/var/lib/mysql/plataformaexamenes
.sql /home/angela/Escritorio

Manual de usuario

1. Esta es la página de inicio que nos encontramos al ejecutar la aplicación, como se puede ver tiene dos botones; el primero para realizar el login, y el segundo para registrarse.

ENTRAR REGISTRARSI





2. Este es el formulario de registro, que contiene todos los datos del usuario, una vez registrado se nos redirigirá a la página de login.



3. Introducimos el nombre de usuario y la contraseña utilizados en el formulario de registro, si ambos son correctos, tendremos acceso a la aplicación; si alguno de los dos son incorrectos, no nos dejará acceder.



- 4. Esta es la página de home donde podemos ver:
 - a. En la parte de arriba dentro de la barra podemos acceder al inicio y a las preguntas, además del botón del log out para cerrar nuestra sesión.

 En la parte de abajo tenemos los enlaces hacia las páginas de asignatura, grado y exámenes





Inicio Preguntas ←

5. Aquí vemos una tabla de todas las asignaturas que el usuario tiene asignadas. En ella podemos comprobar: El nombre de cada una de las asignaturas, el curso al que pertenece (ya sea primero o segundo) y el ID de la misma.



6. En esta pantalla podemos observar una tabla de todos los grados disponibles, con los respectivos departamentos a los que pertenece y el ID. En la parte izquierda observamos que hay un botón para ordenar los campos de la tabla, en nuestro caso se ordenarán alfabéticamente.



7. Aquí encontramos el apartado de los exámenes, donde se puede ver el número de preguntas impuestos para el mismo, la fecha de realización, a qué asignatura pertenece, el usuario que ha creado el examen, el ID, los botones de añadir y editar que a continuación explicaremos.





Inicio Preguntas €

8. Aquí el usuario puede crear un nuevo examen, donde deberá especificar la fecha del mismo y la asignatura a la que pertenece. El número de preguntas al crear el examen será 0 ya que hasta que no creemos y asignemos una a dicho examen, no se irá sumando este número, es decir, se suma de forma automática.

•	
_	Numero de preguntas
	0
	Fecha
	dd/mm/aaaa
	Asignaturas
	Desarrollo web en entorno servidor V
	A�ADIR



9. Aquí se podrá editar la fecha del examen y la asignatura a la que pertenece, solamente aparecerán las asignaturas que pertenezcan al usuario, al igual que en la pantalla anterior. Pero los campos del ID, y el número de preguntas no se podrán modificar, ya que son campos de lectura solamente.

•	
	ID
	2
	Numero de preguntas
	3
	Fecha
	06/04/2021
	Asignaturas
	Desarrollo web en entorno servidor V
	ACTUALIZAR



Inicio Preguntas €

10. En esta pantalla podemos ver la tabla de preguntas creadas por todos los usuarios, además de sus datos; nº pregunta, respuesta, examen al que pertenece y nº de referencia. También los botones de añadir y editar.



11. Aquí se puede crear una nueva pregunta, donde se deberá especificar la pregunta, el número, la respuesta y el examen al que pertenece. Solamente aparecerán para elegir los exámenes creados por el usuario, al igual que la pantalla siguiente.

Inicio Preguntas €





12. Aquí se podrá editar la pregunta seleccionada, modificando la misma, su número, su respuesta o el examen al que pertenece. Pero el campo del ID no se podrá modificar, ya que es un campo de lectura.





Manual de administrador

1. Esta es la página de inicio que nos encontramos al ejecutar la aplicación, como se puede ver tiene dos botones; el primero para realizar el login, y el segundo para registrarse.

ENTRAR REGISTRARS





2. Este es el formulario de registro, que contiene todos los datos del usuario, una vez registrado se nos redirigirá a la página de login.



3. Introducimos el nombre de usuario y la contraseña utilizados en el formulario de registro, si ambos son correctos, tendremos acceso a la aplicación; si alguno de los dos son incorrectos, no nos dejará acceder.



- 4. Esta es la página de home donde podemos ver:
 - a. En la parte de arriba dentro de la barra podemos acceder al inicio y a las preguntas, además del botón del log out para cerrar nuestra sesión.

 En la parte de abajo tenemos los enlaces hacia las páginas de asignatura, grado y exámenes





5. Aquí vemos una tabla de todas las asignaturas que existen en nuestra base de datos. En ella podemos comprobar: El nombre de cada una de las asignaturas, el curso al que pertenece (ya sea primero o segundo) y el ID de la misma. Encontraremos a la derecha unos botones de editar, añadir y asignar un profesor, de los cuales explicaremos a continuación su funcionalidad.





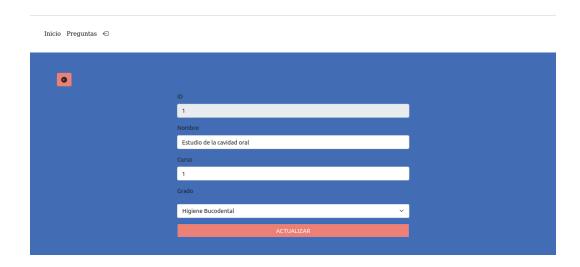
Inicio Preguntas ←

6. En esta pantalla el administrador podrá añadir las asignaturas, rellenando los respectivos apartados que aparecen en pantalla y pulsando finalmente el botón de añadir.





7. En esta pantalla el administrador podrá editar las asignaturas seleccionadas, modificando los datos que sean necesarios, excepto el ID, que aparece como un campo de sólo lectura.



8. En esta pantalla el administrador podrá asignar una asignatura a un profesor, para que este pueda crear exámenes y preguntas de la misma, además de que le aparezca en su pantalla de asignaturas por estar matriculado en ella.





9. En esta pantalla podemos observar una tabla de todos los grados disponibles, con los respectivos departamentos a los que pertenece, el ID y como en la anterior los botones de editar y añadir.



10. Aquí el administrador podrá añadir el grado y el departamento al que pertenece el mismo rellenando los respectivos campos y pulsando el botón finalmente de abajo de añadir

•	Nombre
	Departamento
	A�ADIR
	A�ADIR



Inicio Preguntas \Leftarrow

11. Aquí el administrador podrá editar los distintos grados según le convenga a excepción del ID, que es un campo de sólo lectura. Una vez modificado, tendrá que pulsar el botón de actualizar para que se realicen y guarden los cambios.





12. Aquí encontramos el apartado de los exámenes, donde se puede ver el número de preguntas impuestos para el mismo, la fecha de realización, a qué asignatura pertenece, el usuario que le va a realizar el examen, el ID, los botones de añadir y editar que a continuación explicaremos y un botón para descargarte la ficha de examen con todos los datos en conjunto en formato pdf.





13. Aquí el administrador puede crear un nuevo examen, donde deberá especificar la fecha del mismo, la asignatura a la que pertenece, y el nombre del profesor al que pertenece. El número de preguntas al crear el examen será 0 ya que hasta que no creemos y asignemos una a dicho examen, no se irá sumando este número, es decir, se suma de forma automática. Finalmente, se le da al botón añadir.



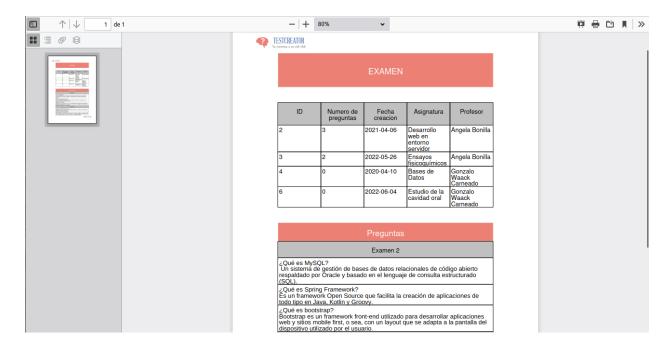


14. Aquí se podrá editar la fecha del examen, la asignatura y el nombre de usuario, si en algún momento fuera requerido. Pero los campos del ID, y el número de preguntas no se podrán modificar, ya que son campos de lectura solamente.





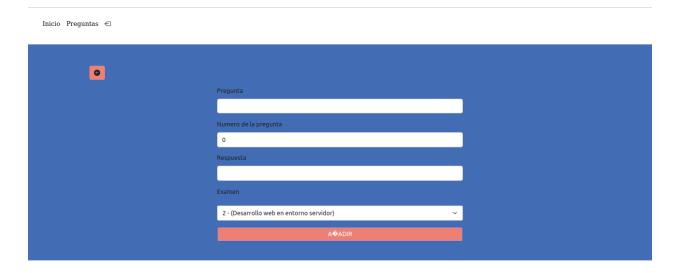
15. Aquí nos encontramos con la ficha del examen descargada en formato pdf, donde veremos los distintos ID de las asignaturas, el número de preguntas del examen, la fecha de realización del mismo entre otras cosas. Podemos comprobar que aquí, ya nos aparecerá abajo, las preguntas con las respuestas impuestas.



16. En esta pantalla podemos ver la tabla de preguntas creadas por todos los usuarios, además de sus datos; nº pregunta, respuesta, examen al que pertenece y nº de referencia. También los botones de añadir y editar.



17. Aquí se puede crear una nueva pregunta, donde se deberá especificar la pregunta, el número, la respuesta y el examen al que pertenece.





18. Aquí se podrá editar la pregunta seleccionada, modificando la misma, su número, su respuesta o el examen al que pertenece. Pero el campo del ID no se podrá modificar, ya que es un campo de lectura.





Método de despliegue

1. El servidor de aplicaciones Tomcat

Apache Tomcat es un contenedor de servlets que se puede usar para compilar y ejecutar aplicaciones web realizadas en Java. Implementa y da soporte tanto a servlets como a páginas JSP (Java Server Pages) o Java Sockets.



Tomcat puede utilizarse como un contenedor solitario (principalmente para desarrollo y depuración) o como plugin para un servidor web existente (actualmente soporta los servidores Apache, IIS). Esto significa que siempre que desplegamos Tomcat tendremos que decidir cómo usarlo y, si seleccionamos las opciones 2 o 3, también necesitaremos instalar un adaptador de servidor web.

2. Instalación y configuración

Empezamos buscando el paquete de Java que nos pueda interesar. Con el siguiente comando obtendremos la lista del entorno Java, debido a que Debian proporciona varias implementaciones, cada uno de estos paquetes tiene un entorno de desarrollo (JDK) y un tiempo de ejecución conocido (JRE o Java Virtual Machines, JVM):

aptitude search "?provides(java-runtime)"

```
top-15-da0xxx:~$ aptitude search
  default-jre
                                    - Entorno de ejecución Java estándar o Java
  default-jre:i386
                                    - Entorno de ejecución Java estándar o Java
A default-jre-headless
default-jre-headless:i386
                                    - Entorno de ejecución Java estándar o Java
                                    - Entorno de ejecución Java estándar o Java
 openjdk-11-jre
openjdk-11-jre:i386
                                    - Ejecutable Java OpenJDK , usando Hotspot J
                                    - Ejecutable Java OpenJDK
                                                                  usando Hotspot J
                                    - OpenJDK Java runtime, using Hotspot JIT (h
A openjdk-11-jre-headless
  openjdk-11-jre-headless:i386
                                    - OpenJDK Java runtime, using Hotspot JIT (h
 openjdk-13-jre
openjdk-13-jre:i386
openjdk-13-jre-headless
                                    - OpenJDK Java runtime, using Hotspot JIT
                                    - OpenJDK Java runtime, using Hotspot JIT
                                      OpenJDK Java runtime, using Hotspot
  openjdk-13-jre-headless:i386
                                      OpenJDK Java runtime, using Hotspot JIT (h
  openjdk-16-jre
                                      OpenJDK Java runtime, using Hotspot JIT
 openjdk-16-jre:i386
                                      OpenJDK Java runtime, using Hotspot JIT
  openjdk-16-jre-headless
                                    - OpenJDK Java runtime, using Hotspot JIT (h
  openjdk-16-jre-headless:i386
                                      OpenJDK Java runtime, using Hotspot
                                      OpenJDK Java runtime, using Hotspot JIT
  openjdk-17-jre
 openjdk-17-jre:i386
openjdk-17-jre-headless
                                      OpenJDK Java runtime, using Hotspot JIT
                                     - OpenJDK Java runtime, using Hotspot JIT
  openjdk-17-jre-headless:i386

    OpenJDK Java runtime, using Hotspot JIT (h)
```

Instalamos el siguiente paquete por ser el que más se adapta a nuestras necesidades:

```
apt-get install default-jre
```

Una vez instalado el paquete anterior, es necesario crear una variable de entorno para indicar en dónde se ha instalado, y añadir a la variable PATH el directorio en donde se encuentran los archivos binarios para que puedan ser invocados desde cualquier parte; para ello, añadimos en nuestro caso las siguientes líneas al archivo /etc/profile:

```
    JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-6-openjdk/jre/
    PATH=$PATH:$JAVA_HOME/bin
    export PATH JAVA HOME
```

Actualizamos las variables de entorno mediante el comando:

```
source /etc/profile
```

Llegado este punto descargamos Tomcat, para ello abrimos en un navegador la URL: http://apache.rediris.es/tomcat/tomcat-6/, una vez allí comprobaremos cuál es la última versión estable de Tomcat y, desde la carpeta "bin", copiamos el link de descarga al apache-tomcat- X.XX.X.tar.gz. Podemos emplear el siguiente comando para descargarlo, por ejemplo con esta versión:

```
- wget
http://apache.rediris.es/tomcat/tomcat-6/v6.0.32/bin/apache-tomcat-6.0.32.tar.g
```

Descomprimimos el archivo descargado:

```
- tar xvzf apache-tomcat-6.0.32.tar.gz
```

Movemos a la carpeta de destino:

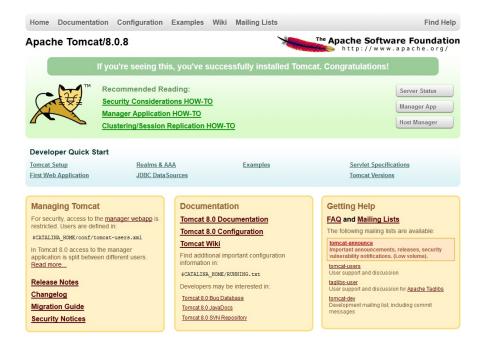
```
- mv -drfv apache-tomcat-6.0.32 /usr/local/
```

Podemos hacer un link para hacer más cómodas las actualizaciones:

- ln -s /usr/local/apache-tomcat-6.0.32/ /usr/local/tomcat

En Tomcat, la gestión del servicio se realiza a través del script incluido llamado catalina, al que le podemos proporcionar los parámetros "start" y "stop", con lo que arrancaremos o pararemos el servicio manualmente.

Para comprobar que nuestro servidor está ya escuchando, introducimos en un navegador la URL http://127.0.0.1:8080 , y éste debería mostrar la página de inicio de Tomcat.



Resumiendo los pasos a realizar para la instalación de Tomcat:

- 1. Prerrequisitos
- 2. Descarga de Tomcat
- 3. Descomprimir archivo en la carpeta deseada
- 4. Arrancar Tomcat

3. Iniciar Tomcat

Tomcat va a estar escuchando en el puerto 8080 y va a tener su propio directorio de trabajo. Apache por defecto busca los ficheros en /var/www, Tomcat trabaja sobre la carpeta /usr/local/tomcat/webapps/ROOT. La petición de una url se puede gestionar, parte por apache y parte por Tomcat, por lo que vamos a cambiar la carpeta por defecto de trabajo para unificarlo. Para ello editamos el fichero /usr/local/tomcat/conf/server.xml.

```
- nano /usr/local/tomcat/conf/server.xml
```

en donde encontraremos una línea con "Host name=" y lo establecemos a:

```
- <Host name="localhost" appBase="/var/www"
```

Cargaremos los módulos siguientes para poder conseguir que Apache funcione como proxy:

```
- a2enmod proxy
```

- a2enmod proxy_ajp
- a2enmod proxy balancer
- /etc/init.d/apache2 restart

ajp es un protocolo de comunicación interno y muy rápido que usa conexiones TCP persistentes. Es este protocolo el que vamos a utilizar para comunicar apache2 con Tomcat, aunque podría ser utilizado http, indicando que pregunte en el 8080. El puerto puede ser variado desde /usr/local/tomcat/conf/server.xml

Modificamos el fichero de configuración del virtualhost que se pretenda utilizar, empleando el establecido por defecto.

```
- nano /etc/apache2/sites-enabled/000-default
```

en donde añadimos lo siguiente:

```
<Proxy balancer://tomcat_cluster>
Order allow,deny
Allow from all
BalancerMember ajp://localhost:8009
```

```
</Proxy>
ProxyPreserveHost On
ProxyPass /phpmyadmin/ !
ProxyPass / balancer://tomcat_cluster/
ProxyPassReverse / balancer://tomcat_cluster/
```

Pasamos a definir cada uno de los parámetros anteriores:

- ★ Proxy balancer://tomcat_cluster: Estamos definiendo un cluster con nombre "Tomcat cluster"
- ★ BalancerMember ajp://localhost:8009: Se define un miembro a Tomcat_cluster, protocolo, IP y puerto.
- ★ ProxyPass / balancer://tomcat_cluster/: "/" y todo lo que cuelgue de ella, se ha pasado al cluster del tomcat para que lo procese él.
- ★ ProxyPreserveHost On: Mantiene la cabecera http host original, en vez de reescribirla.

Lo último es cambiar de /etc/apache2/sites-enabled/000-default el "DocumentRoot" y "<Directory/var/www/>" para que apunten a /var/www/ROOT, de esta manera podemos decidir qué parte gestiona cada aplicación desde un solo directorio.

4. Estructura y despliegue de la aplicación web

Una aplicación web está compuesta de una serie de servlets, páginas jsp, ficheros html, ficheros de imágenes, ficheros de sonidos, texto, clases, etc.; de forma que todos estos recursos se pueden empaquetar y ejecutar en varios contenedores distintos.

El código necesario para ejecutar correctamente una aplicación web se encuentra distribuido en una estructura de directorios, agrupándose en ficheros según su funcionalidad. Un ejemplo de la estructura de carpetas de una aplicación web puede ser el siguiente:

```
/index.jsp
/WebContent/jsp/welcome.jsp
/WebContent/css/estilo.css
/WebContent/js/utils.js
/WebContent/img/welcome.jpg
```

```
/WEB-INF/web.xml
/WEB-INF/struts-config.xml
/WEB-INF/lib/struts.jar
/WEB-INF/src/com/empresa/proyecto/action/welcomeAction.java
/WEB-INF/classess/com/empresa/proyecto/action/welcomeAction.class
```

En resumen podríamos decir que una aplicación web se estructura en tres capas:

- 1. Navegador web.
- 2. Tecnología web dinámica (PHP, Java Servlets, ASP, etc.)
- 3. Base de datos encargada de almacenar la información que la aplicación web necesita.

5. Archivos WAR

Permiten empaquetar en una sola unidad aplicaciones web de Java completas.

Contenido:

- Servlets y JSP.
- Contenido estático: HTML, imágenes, etc.
- Otros recursos web.

Aportan como ventaja, la simplificación del despliegue de aplicaciones web, debido a que su instalación es sencilla y solamente es necesario un fichero para cada servidor, además de incrementar la seguridad ya que no permite el acceso entre aplicaciones web distintas.

Para generar archivos .WAR se pueden emplear diversas herramientas , por ejemplo Eclipse.

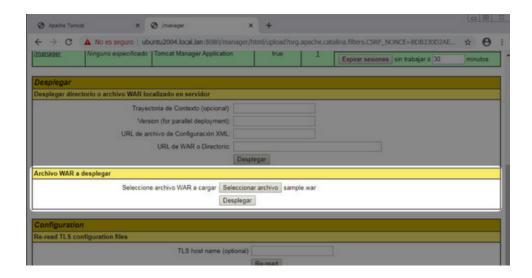
6. Despliegue de la aplicación con Tomcat

Una aplicación web puede ser desplegada empleando uno de los siguientes métodos:

- → Por medio de archivos WAR.
- → Editando los archivos web.xml y server.xml.

Despliegue con archivos WAR

 Entramos en el Gestor de Aplicaciones Web de Tomcat y nos desplazamos hasta la sección Desplegar, concretamente al recuadro Archivo WAR a desplegar. Utilizando el botón Seleccionar archivo podrás buscar el archivo .war en el sistema de archivos.



2. Cuando el archivo esté seleccionado, pulsamos el botón Desplegar. La aplicación será desplegada y se recargará el Gestor de Aplicaciones, mostrando el resultado de la operación y, si todo ha ido bien, la nueva aplicación aparecerá en la lista de aplicaciones, junto a sus controles de gestión:



3. Para probar la nueva aplicación bastará con seguir el enlace que aparece en la misma lista de aplicaciones.

Despliegue con archivos WEB.XML y SERVER.XML

- 1. Copiar la carpeta contenida en www (con el nombre del proyecto) en el directorio webapps de Tomcat.
- 2. Renombrar la nueva carpeta así creada en Tomcat con un nombre más sencillo. Esa será la carpeta de la aplicación en Tomcat.
- 3. Crear, dentro de dicha carpeta, otra nueva, y darle el nombre WEB-INF (respetando las mayúsculas).
- 4. Crear, dentro de WEB-INF, otros dos subdirectorios, llamados lib y classes.
- 5. Copiar en lib todas las librerías (.jar) que necesite la aplicación para su funcionamiento.
- 6. Copiar el contenido de la carpeta bin de la aplicación en el subdirectorio WEB-INF/classes de Tomcat.
- 7. Crear en WEB-INF un fichero de texto llamado web.xml, con las rutas de los servlets utilizados en la aplicación.
- 8. A la aplicación ya puede accederse en el servidor, poniendo en el navegador la ruta del fichero html de entrada, que estará ubicado en la carpeta de la aplicación en Tomcat.

Conclusiones

Con este proyecto se quería cubrir la necesidad de guardar todos los datos de exámenes, asignaturas, preguntas, etc, para que los profesores tengan una herramienta fácil de usar a la hora de crearlos y presentarlos en sus clases. Como se ha podido comprobar esta aplicación cubre esas necesidades de ahorro de tiempo y facilidad además del peligro de perder los exámenes creados en otro formato como por ejemplo un documento eliminado o en papel.

Tras la realización de este proyecto se ha llegado a las siguientes conclusiones:

La combinación de Docker y MySQL puede ser una excelente solución para una aplicación a pequeña escala.

A lo largo de este proyecto se ha adquirido mucha más experiencia y conocimientos en cuanto a Spring/Java y el uso de Bootstrap. Además de el uso de nuevas herramientas como DBeaver para la gestión de la base de datos y nuevas dependencias y librerías nunca usadas antes como sería por ejemplo OpenPDF.

La creación de una página tiene que captar el interés del cliente, crear una página que cumpla con los requisitos de diseño, interactiva y sencilla de usar, aumenta el interés de continuar investigando de todos los servicios que tiene.

Tomando en cuenta algunos puntos a mejorar:

Adición de funcionalidades como por ejemplo enviar los exámenes creados por correo, que el profesor pueda exportarlo a pdf para imprimirlo, mejoras en el diseño realizando una vista mejorada de la aplicación, etc.

Enlaces

Figma

 $\underline{https://www.figma.com/file/rUYVbpCCCnadTh7sZurjJF/plataformaexamenes?node-id=0\%3A1}$

Github

https://github.com/angelaagmez/ProyectoFinal.git

Bibliografía

Base de datos

MySQL Docker Container Tutorial: How to Set Up & Configure -

https://phoenixnap.com/kb/mysql-docker-container

¿Cómo exporto mi base de datos desde Docker? -

https://es.usbforwindows.com/article/how_do_i_export_my_database_from_docker

Ubuntu Dbeaver backup database -

https://stackoverflow.com/questions/41474890/ubuntu-dbeaver-backup-database

Cómo configurar el "Local client" en DBeaver MacOS para restaurar o hacer backup de base de datos -

https://desarrolloweb.com/faq/como-configurar-el-local-client-en-dbeaver-macos-para-restaurar-o-hacer-backup-de-base-de-datos

Cómo EXPORTAR (BACKUP) una base de datos en DBeaver, MySql -

https://www.youtube.com/watch?v=E1DcJj3b--U

Instalar dbeaver-ce en Ubuntu 20.04 -

https://blonder413.wordpress.com/2021/05/20/instalar-dbeaver-ce-en-ubuntu-20-04/

Estilos

Bootstrap lcons - https://icons.getbootstrap.com/

Navbar Bootstrap - https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/navbar/

Bootstrap Change Navbar Link Colors -

https://stackoverflow.com/questions/48735679/bootstrap-change-navbar-link-colors

List group Bootstrap - https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/list-group/

Spacing Bootstrap - https://getbootstrap.com/docs/5.0/utilities/spacing/

Menús desplegables Bootstrap -

https://uniwebsidad.com/libros/bootstrap-3/capitulo-6/menus-desplegables#google_vignette

Sizing Bootstrap - https://getbootstrap.com/docs/4.1/utilities/sizing/

Márgenes o espaciado entre columnas -

https://ajgallego.gitbook.io/bootstrap-4/sistema-de-rejilla/margenes-o-espaciado-entre-columnas

Redimensionando campos de formulario -

https://uniwebsidad.com/libros/bootstrap-3/capitulo-5/redimensionando-campos-de-formulario

Errores / Dudas

Whitelabel Error Page There was an unexpected error (type=Not Found, status=404) - https://programmerclick.com/article/179798479/

Required String Parameter is not present? -

https://stackoverflow.com/questions/65411773/required-string-parameter-is-not-present

Spring Boot REST - Required String parameter is not present -

https://stackoverflow.com/questions/57623466/spring-boot-rest-required-string-parameter-is-not-present

Spring Boot - There was an unexpected error (type=Internal Server Error, status=500) -

https://stackoverflow.com/questions/53529007/spring-boot-there-was-an-unexpected-error-type-internal-server-error-status

Neither BindingResult nor plain target object for bean name available as request attribute - https://stackoverflow.com/questions/8781558/neither-bindingresult-nor-plain-target-object-for-bean-name-available-as-request

NotReadablePropertyException: Invalid property 'moduleName' of bean class - https://stackoverflow.com/questions/27050974/notreadablepropertyexception-invalid-property-modulename-of-bean-class

Bean property 'xxx' is not readable or has an invalid getter method: Does the return type of the getter match the parameter type of the setter? -

https://stackoverflow.com/questions/57491527/bean-property-xxx-is-not-readable-or-has-an-invalid-getter-method-does-the-re

Spring / Java

Using Spring @Value With Defaults - https://www.baeldung.com/spring-value-defaults

Cómo usar el nuevo PasswordEncoder de Spring Security -

https://www.web-dev-qa-db-es.com/es/java/como-usar-el-nuevo-passwordencoder-de-spring-security/1041161418/

Curso Spring Security # 9 Guardar Password Encriptado con BCrypt Password Encoder - https://www.youtube.com/watch?v=MLFmE_Bsrlk

Curso Spring Security # 8 Encriptar Password con BCrypt Password Encoder - https://www.youtube.com/watch?v=YUClv6PAIj8

Uso básico de Thymeleaf - https://programmerclick.com/article/3229344695/

Introducción a Spring Boot (4) Envíe el formulario y guárdelo en la base de datos MySQL - https://programmerclick.com/article/2420956185/

MÓDULO 5: HIBERNATE_ORM -

https://docs.google.com/presentation/d/1rPUfQaZZqFZmDxvC27_dCpVNYBpMDIVGr4Y_iWRRr 0Q/edit#slide=id.q10e402d582f_0_62

Javascript

Javascript ordenar HTML tabla - https://programmerclick.com/article/8743114515/

PDF

Exportar a PDF con Java SpringBoot 2 - https://www.youtube.com/watch?v=MKmOo4WiEB0

Exportar a PDF con Java SpringBoot 2 (Generar La Vista PDF) -

https://www.youtube.com/watch?v=ZD3DUBeZqIk

Exportar a PDF con Java SpringBoot 2 (Mejorando la Presentación del PDF) -

https://www.youtube.com/watch?v=B56U9Wgl19Q

Exportar a PDF con Java SpringBoot 2 (Link de Descarga y Mas Mejoras al Diseño) -

https://www.youtube.com/watch?v=DKIUZAk6cqE

Repositorio de OpenPDF - https://github.com/LibrePDF/OpenPDF

iText - La clase Image -

http://java-white-box.blogspot.com/2014/06/itext-la-clase-image-como-agregar-una.html

Despliegue

Tomcat Wikipedia - https://es.wikipedia.org/wiki/Tomcat

Desplegar Servlets y Aplicaciones Web en Tomcat y WebLogic Server -

https://programacion.net/articulo/desplegar_servlets_y_aplicaciones_web_en_tomcat_y_weblog ic_server_175

Cómo instalar Tomcat 9 en Ubuntu 20.04 LTS -

https://comoinstalar.me/como-instalar-tomcat-en-ubuntu-20-04-lts/