

# Java Core

## Objects with class

### Arreglos y Colecciones.

i. Resolver los siguientes ejercicios:

EUC: escribe una clase.

Nota: consideren utilizar try-catch si es necesario.

- 1- EUC que contenga un método que reciba un arreglo tipo int y que retorne true (verdadero) si en la primera o en la última posición hay un 6, y falso (false) si no.
- 2- EUC que contenga un método que reciba un arreglo tipo int y que retorne true (verdadero) este no contiene un 2 o un 3 en sus valores, y falso (false) si contiene un 2 o un 3 en sus valores.
- 3- EUC que contenga un método que reciba un arreglo tipo int y que retorne otro arreglo de enteros que contenga los 2 valores centrales del mismo. Ojo: debe validar que solo pueda trabajar con arreglos de longitud par.
- 4- EUC que contenga un método que reciba un arreglo tipo int y que retorne otro arreglo que contenga los mismos valores del arreglo recibidos por parámetros pero invertidos.
- 5- EUC que contenga un método que reciba un arreglo tipo String y que retorne otro arreglo que contenga las cadenas que contengan números.

6- P  
a  
r  
a

p  
r  
a  
c  
t  
i  
c  
a  
r

l  
a  
s

c  
o  
l  
e  
c  
c  
i  
o  
n  
e  
s