

**Java Core**  
**Objects with class**  
**Objetos, métodos, variables y constructores**

- 1- Hacer una clase llamada Cliente. Encapsular mínimo 5 características (variables) de un cliente. Desarrollar al menos 5 métodos (comportamientos) que este cliente pueda realizar.
- 2- Hacer una clase llamada Empleado. Encapsular mínimo 3 características (variables) de un empleado. Desarrollar al menos 3 métodos (comportamientos) que este empleado pueda realizar.
- 3- Hacer una clase llamada Orden. Encapsular mínimo 6 características (variables) de una orden, incluyendo una característica del tipo Cliente y otra del tipo Empleado. Desarrollar al menos 4 métodos (comportamientos).
- 4- Hacer una clase que reciba una palabra e imprima un saludo con esta palabra. Ejemplo: si se recibe como parámetro la palabra "mundo", se debe imprimir "Hola Mundo".
- 5- Hacer una clase que reciba 2 parámetros, el primero debe ser una palabra y el Segundo un numero. Imprimir en pantalla la palabra tantas veces el número indique.
- 6- Hacer una clase que imprima todos los parámetros que reciba de forma concatenada en una sola línea.
- 7- Las páginas web están contruidos por etiquetas HTML como "<i>Yay</i>". En el ejemplo, las etiquetas "i" (<i> </i>) rodean la palabra "Yay". Hacer una clase que reciba dos parámetros donde el primero represente la etiqueta HTML y el segundo la palabra rodeada por la etiqueta.

Ejemplo: parámetros -> titulo Ejercicio -> <titulo>Ejercicio</titulo>.