

```
%0:  
%1 = alloca i32, align 4  
%2 = alloca i32, align 4  
store i32 42, i32* %2, align 4  
%3 = load i32, i32* %2, align 4  
%4 = add nsw i32 %3, 1  
store i32 %4, i32* %2, align 4  
%5 = load i32, i32* %1, align 4  
ret i32 %5
```

CFG for 'func' function