```
%2:
                           %3 = alloca i32, align 4
                           %4 = alloca i32, align 4
                           %5 = alloca i32, align 4
                           \%6 = alloca i32, align 4
                           store i32 %0, i32* %3, align 4
                           store i32 %1, i32* %4, align 4
                           store i32 0, i32* %6, align 4
                           \%7 = \text{load i}32, i32* \%3, align 4
                           store i32 %7, i32* %5, align 4
                           br label %8
                          %8:
                          8:
                          \%9 = \text{load i} 32, \text{i} 32*\%5, \text{align 4}
                          \%10 = \text{load i}32, i32* \%4, align 4
                          %11 = icmp slt i32 %9, %10
                          br i1 %11, label %12, label %19
                                 T
                                                      F
%12:
12:
                                                    %19:
%13 = \text{load i} 32, i 32* \%6, align 4
                                                    19:
%14 = load i32, i32* %5, align 4
                                                    %20 = \text{load i} 32, i 32* \%6, align 4
%15 = add \text{ nsw } i32 \%13, \%14
                                                    ret i32 %20
store i32 %15, i32* %6, align 4
br label %16
            %16:
             16:
             %17 = \text{load i} 32, i 32* \% 5, align 4
             %18 = add \text{ nsw } i32 \%17, 1
             store i32 %18, i32* %5, align 4
             br label %8
```

CFG for 'func' function