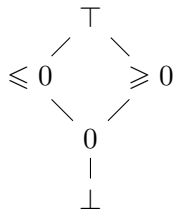


Interprétation abstraite (suite)

November 29, 2021

Rappel des épisodes précédents

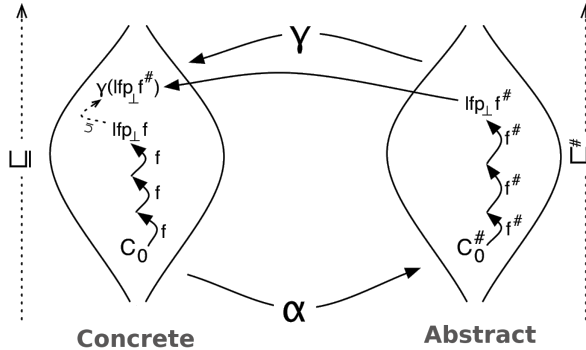


- Analyse de programmes avec approximations:
interprétation abstraite.
- Trouver des invariants avec un algorithme de calcul de point-fixe.
- Un framework générique avec des résultats théoriques intéressants.
- Exemples de domaines non-relationels et à hauteur finie: Signes, Constantes, ...

► Pour l'instant, pas de domaine relationel, ni de treillis à hauteur infinie!

Credit: diagramme de P. Roux

Illustration du calcul du point-fixe (concret vs abstrait)



Le résultat principal: la sûreté

Sûreté de l'interprétation abstraite pour des domaines non-relationnels de hauteur finie

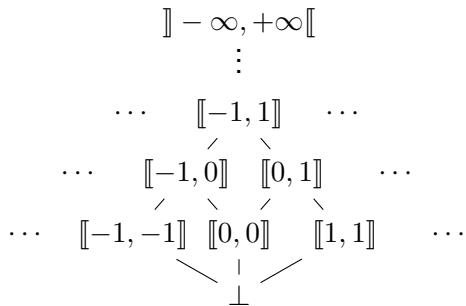
Si le calcul se termine, alors le résultat est **sur**

$$R \subseteq \gamma(R^\#)$$

- 1 Calcul d'invariants dans un treillis de hauteur infinie
 - Un exemple non-relationnel: les intervalles
 - Les domaines relationnels
- 2 Stratégie d'itération, améliorations diverses

- 1 Calcul d'invariants dans un treillis de hauteur infinie
 - Un exemple non-relationnel: les intervalles
 - Les domaines relationnels
- 2 Stratégie d'itération, améliorations diverses

Le domaines de intervalles, basé sur le treillis $(\mathcal{D}^\#, \sqsubseteq^\#)$



$$\gamma(] - \infty, +\infty[) =] - \infty, +\infty[$$

$$\gamma(] - \infty, n]) =] - \infty, n]$$

$$\gamma([n, +\infty[) = [n, +\infty[$$

$$\gamma([n_1, n_2]) = [n_1, n_2]$$

$$\gamma(\perp) = \emptyset$$

$$\alpha(S) = \begin{cases} [n_1, n_2] & \text{avec } n_1 = \min S \text{ et } n_2 = \max S \\ \perp & \text{quand } S = \emptyset \end{cases}$$

Exercice: définir l'opération abstraite + et définir l'union abstraite.

Un exemple qui se termine

```
int x=0;
while (x<1000) {
  x=x+1;
}
```

Itérations $[0, 0]$, $[0, 1]$, $[0, 2]$, $[0, 3]$,...

- Intervalle strictement croissant pendant 1000 itérations, puis stabilisation:
 $[0, 1000]$ est un **invariant**.

Sûreté et terminaison

On a toujours la sûreté, mais:

Mauvaise nouvelle!

- En général, cela **ne se termine pas!**
Parce que le treillis a des chaines ascendantes infinies
(e.g., $([0, n])_{n \in \mathbb{N}}$).
- Et même lorsque cela se termine, c'est peut-être long...

Une solution: l'extrapolation!

```
int x=0;
while (x<1000) {
  x=x+1;
}
```

$[0, 0], [0, 1], [0, 2], [0, 3] \rightarrow [0, +\infty)$

$[0, \infty[$ est stable!

► insérer entre chaque itération un **widening** qui empêche de suivre une chaîne ascendante infinie, en “sautant” plus haut.

Le widening

Definition (widening)

Le widening ∇ est une opération binaire ($\nabla : \mathcal{D}^\# \times \mathcal{D}^\# \rightarrow \mathcal{D}^\#$) aux propriétés suivantes:

- $\forall x^\#, y^\#, \quad x^\# \sqcup^\# y^\# \sqsubseteq^\# x^\# \nabla y^\#$;
- pour toute séquence $(x_n^\#)_{n \in \mathbb{N}}$, la séquence croissante

$$\begin{cases} y_0^\# &= x_0^\# \\ y_{i+1}^\# &= y_i^\# \nabla x_{i+1}^\# \end{cases}$$

est stationnaire.

Widening sur les intervalles

Idée : quand les bornes d'un intervalle sont stables, on les garde, sinon on les remplace par ∞ .

$$x^\sharp \nabla y^\sharp = \begin{cases} \llbracket a, b \rrbracket & \text{if } x^\sharp = \llbracket a, b \rrbracket, y^\sharp = \llbracket c, d \rrbracket, c \geq a, d \leq b \\ \llbracket a, +\infty \rrbracket & \text{if } x^\sharp = \llbracket a, b \rrbracket, y^\sharp = \llbracket c, d \rrbracket, c \geq a, d > b \\ \llbracket -\infty, b \rrbracket & \text{if } x^\sharp = \llbracket a, b \rrbracket, y^\sharp = \llbracket c, d \rrbracket, c < a, d \leq b \\ \llbracket -\infty, +\infty \rrbracket & \text{if } x^\sharp = \llbracket a, b \rrbracket, y^\sharp = \llbracket c, d \rrbracket, c < a, d > b \\ y^\sharp & \text{if } x^\sharp = \perp \\ x^\sharp & \text{if } y^\sharp = \perp \end{cases}$$

Exercice

- $\llbracket 0, 2 \rrbracket \nabla \llbracket 0, 1 \rrbracket = ???$
- $\llbracket 0, 1 \rrbracket \nabla \llbracket 0, 2 \rrbracket = ???$

Remarks:

- ∇ n'est **pas commutatif**
- $x \nabla y$ est souvent défini avec $x \sqsubseteq y$

Widening, Illustration

$$\begin{array}{c}
 R^\sharp = F^{\sharp N}(\perp) = \text{lfp } F^\sharp \\
 \uparrow \\
 \vdots \\
 \uparrow \\
 R^{\sharp 2} = F^\sharp(R^{\sharp 1}) = F^{\sharp 2}(\perp) \\
 \uparrow \\
 R^{\sharp 1} = F^\sharp(R^{\sharp 0}) = F^\sharp(\perp) \\
 \uparrow \\
 R^{\sharp 0} = \perp
 \end{array}$$

F^\sharp stationnaire

$$\begin{array}{c}
 R^\sharp = R^\sharp \nabla F^\sharp(R^\sharp) \\
 \left(\begin{array}{c} \text{lfp } F^\sharp \\ \vdots \\ (\\ R^{\sharp 2} = R^{\sharp 1} \nabla F^\sharp(R^{\sharp 1}) \\ (\\ R^{\sharp 1} = R^{\sharp 0} \nabla F^\sharp(R^{\sharp 0}) \\ (\\ R^{\sharp 0} = \perp \end{array} \right)
 \end{array}$$

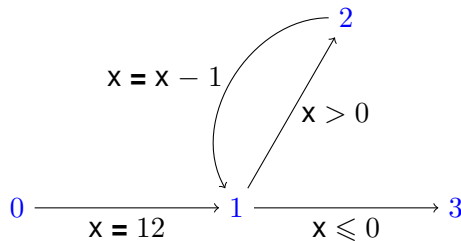
F^\sharp non stationnaire, widening

Exemple de calcul de point-fixe abstrait

```

0 x = 12;
while 1 (x > 0) {
    2 x = x - 1;
}3

```



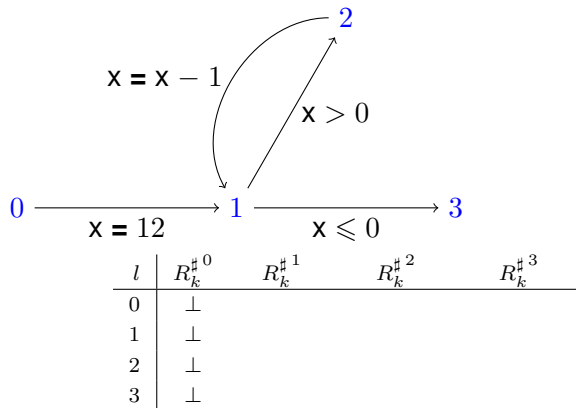
$$\begin{aligned}
 R_0^{\#i+1} &= \top \\
 R_1^{\#i+1} &= R_1^{\#i} \nabla_{\text{nr}} \left(R_0^{\#i+1} [x \mapsto \llbracket 12, 12 \rrbracket] \sqcup_{\text{nr}}^{\#} R_2^{\#i} [x \mapsto R_2^{\#i}(x) -^{\#} \llbracket 1, 1 \rrbracket] \right) \\
 R_2^{\#i+1} &= R_1^{\#i+1} \left[x \mapsto R_1^{\#i+1}(x) \sqcap^{\#} \llbracket 1, +\infty \rrbracket \right] \\
 R_3^{\#i+1} &= R_1^{\#i+1} \left[x \mapsto R_1^{\#i+1}(x) \sqcap^{\#} \llbracket -\infty, 0 \rrbracket \right]
 \end{aligned}$$

Exemple de calcul de point-fixe abstrait

```

0 x = 12;
while 1 (x > 0) {
  2 x = x - 1;
}3

```



$$R_0^{\#i+1} = \top$$

$$R_1^{\#i+1} = R_1^{\#i} \nabla_{\text{nr}} \left(R_0^{\#i+1} [x \mapsto \llbracket 12, 12 \rrbracket] \sqcup_{\text{nr}} R_2^{\#i} [x \mapsto R_2^{\#i}(x) - \# \llbracket 1, 1 \rrbracket] \right)$$

$$R_2^{\#i+1} = R_1^{\#i+1} \left[x \mapsto R_1^{\#i+1}(x) \sqcap \# \llbracket 1, +\infty \rrbracket \right]$$

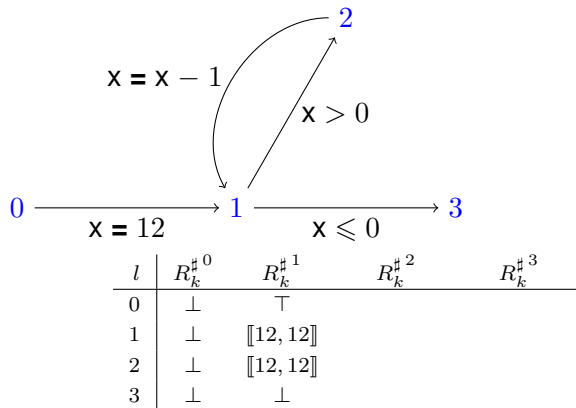
$$R_3^{\#i+1} = R_1^{\#i+1} \left[x \mapsto R_1^{\#i+1}(x) \sqcap \# \llbracket -\infty, 0 \rrbracket \right]$$

Exemple de calcul de point-fixe abstrait

```

0 x = 12;
while 1 (x > 0) {
  2 x = x - 1;
}3

```



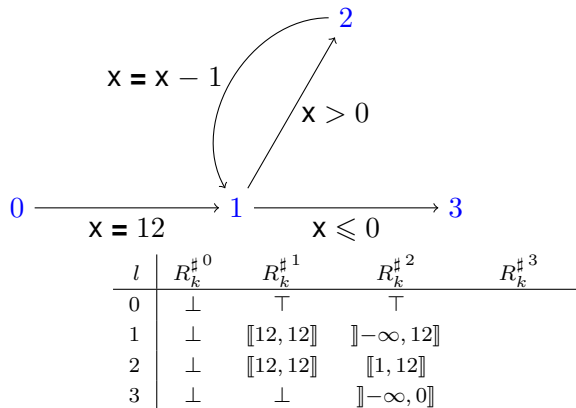
$$\begin{aligned}
 R_0^{\#i+1} &= \top \\
 R_1^{\#i+1} &= R_1^{\#i} \nabla_{\text{nr}} \left(R_0^{\#i+1} [x \mapsto \llbracket 12, 12 \rrbracket] \sqcup_{\text{nr}} R_2^{\#i} [x \mapsto R_2^{\#i}(x) - \# \llbracket 1, 1 \rrbracket] \right) \\
 R_2^{\#i+1} &= R_1^{\#i+1} \left[x \mapsto R_1^{\#i+1}(x) \sqcap \# \llbracket 1, +\infty \rrbracket \right] \\
 R_3^{\#i+1} &= R_1^{\#i+1} \left[x \mapsto R_1^{\#i+1}(x) \sqcap \# \llbracket -\infty, 0 \rrbracket \right]
 \end{aligned}$$

Exemple de calcul de point-fixe abstrait

```

0 x = 12;
while 1 (x > 0) {
  2 x = x - 1;
}3

```



$$R_0^{\#i+1} = \top$$

$$R_1^{\#i+1} = R_1^{\#i} \nabla_{\text{nr}} \left(R_0^{\#i+1} [x \mapsto \llbracket 12, 12 \rrbracket] \sqcup_{\text{nr}} R_2^{\#i} [x \mapsto R_2^{\#i}(x) - \# \llbracket 1, 1 \rrbracket] \right)$$

$$R_2^{\#i+1} = R_1^{\#i+1} \left[x \mapsto R_1^{\#i+1}(x) \sqcap \# \llbracket 1, +\infty \rrbracket \right]$$

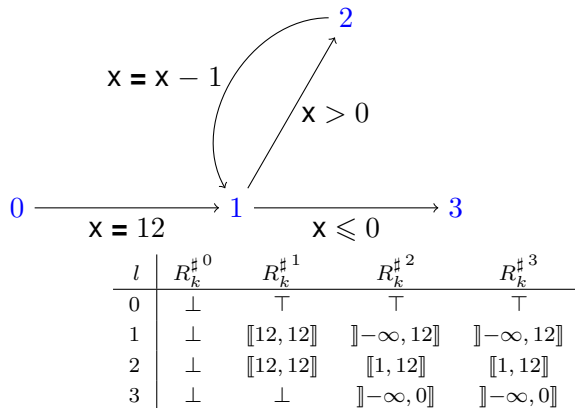
$$R_3^{\#i+1} = R_1^{\#i+1} \left[x \mapsto R_1^{\#i+1}(x) \sqcap \# \llbracket -\infty, 0 \rrbracket \right]$$

Exemple de calcul de point-fixe abstrait

```

0 x = 12;
while 1 (x > 0) {
  2 x = x - 1;
}3

```



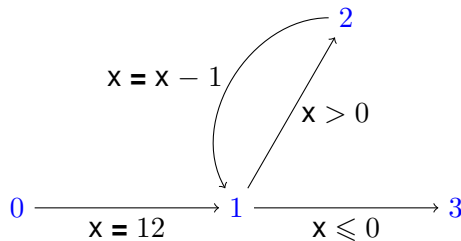
$$\begin{aligned}
 R_0^{\#i+1} &= \top \\
 R_1^{\#i+1} &= R_1^{\#i} \nabla_{\text{nr}} \left(R_0^{\#i+1} [x \mapsto \llbracket 12, 12 \rrbracket] \sqcup_{\text{nr}} R_2^{\#i} [x \mapsto R_2^{\#i}(x) - \# \llbracket 1, 1 \rrbracket] \right) \\
 R_2^{\#i+1} &= R_1^{\#i+1} \left[x \mapsto R_1^{\#i+1}(x) \sqcap \# \llbracket 1, +\infty \rrbracket \right] \\
 R_3^{\#i+1} &= R_1^{\#i+1} \left[x \mapsto R_1^{\#i+1}(x) \sqcap \# \llbracket -\infty, 0 \rrbracket \right]
 \end{aligned}$$

Exemple de calcul de point-fixe abstrait

```

0 x = 12;
while 1 (x > 0) {
  2 x = x - 1;
}3

```



$$\begin{aligned}
 R_0^{\#i+1} &= \top \\
 R_1^{\#i+1} &= R_1^{\#i} \nabla_{\text{nr}} \left(R_0^{\#i+1} [x \mapsto \llbracket 12, 12 \rrbracket] \sqcup_{\text{nr}} R_2^{\#i} [x \mapsto R_2^{\#i}(x) - \# \llbracket 1, 1 \rrbracket] \right) \\
 R_2^{\#i+1} &= R_1^{\#i+1} \left[x \mapsto R_1^{\#i+1}(x) \sqcap \# \llbracket 1, +\infty \rrbracket \right] \\
 R_3^{\#i+1} &= R_1^{\#i+1} \left[x \mapsto R_1^{\#i+1}(x) \sqcap \# \llbracket -\infty, 0 \rrbracket \right]
 \end{aligned}$$

l	$R_k^{\#0}$	$R_k^{\#1}$	$R_k^{\#2}$	$R_k^{\#3}$
0	\perp	\top	\top	\top
1	\perp	$\llbracket 12, 12 \rrbracket$	$\llbracket -\infty, 12 \rrbracket$	$\llbracket -\infty, 12 \rrbracket$
2	\perp	$\llbracket 12, 12 \rrbracket$	$\llbracket 1, 12 \rrbracket$	$\llbracket 1, 12 \rrbracket$
3	\perp	\perp	$\llbracket -\infty, 0 \rrbracket$	$\llbracket -\infty, 0 \rrbracket$

Pourtant $x = 0$ à la fin! (des infos sur la précision plus tard...)

1 Calcul d'invariants dans un treillis de hauteur infinie

- Un exemple non-relationnel: les intervalles
- Les domaines relationnels

2 Stratégie d'itération, améliorations diverses

Quand les intervalles ne sont pas suffisants

```
assume(x >= 0 && x <= 1);
```

```
y = x;
```

```
z = x-y;
```

- L'humain (intelligent) voit que $z = 0$ (car $y = x$).
- Le domaine des intervalles ne prends pas en compte $y = x$ et ne voit donc pas que $z = 0$.

Rappels

Pour les valeurs numériques, on peut:

- (non relationnel) abstraire $\mathcal{P}(\text{Var} \rightarrow \mathbb{Z})$ en $\text{Var} \rightarrow \mathcal{P}(\mathbb{Z})$ puis $\mathcal{P}(\mathbb{Z})$ en \mathcal{D}^\sharp
- **relationnel**: abstraire $\mathcal{P}(\text{Var} \rightarrow \mathbb{Z})$ directement en \mathcal{D}^\sharp
 - + plus précis
 - plus compliqué et coûteux
 - octagones, polyèdres, ...

Comment prendre en compte les relations

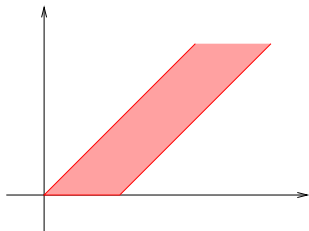
En utilisant de **domaines relationnels**

Exemple: bornes sur les différences entre variables

- un intervalle pour chaque variable
- une information $x - y \leq C$ pour chaque paire de variables .
- (on représente $x = y$ par $x - y \leq 0$ et $y - x \leq 0$.)

Comment le **calculer**?

Bornes sur les différences: exemple



Supposons $x - y \leq 4$, on calcule $z = x + 3$, on en déduit $z - y \leq 7$. Supposons $x - z \leq 20$, $x - y \leq 4$ et $y - z \leq 6$, on en déduit $x - z \leq 10$.

► On sait comment **calculer** ces relations.

Pourquoi c'est utile?

Soit $t(0..n)$ un tableau dans le programme.

Le programme écrit dans $t(i)$.

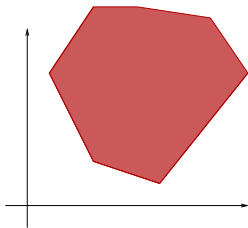
On veut savoir si $0 \leq i \leq n$, autrement dit trouver des bornes sur i et $n - i \dots$

Est ce qu'on peut faire mieux?

Peut-on prendre en compte des relations telles que $2x + 3y \leq 6$?

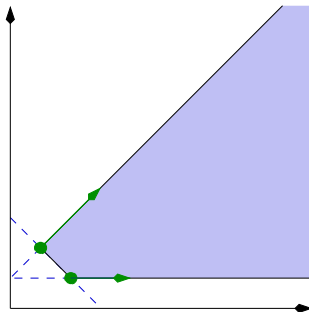
Associer un ensemble d'**inégalités linéaires** à chaque point du prgramme.

Autrement dit, un **polyèdre convexe**.



Le domaine des polyèdres

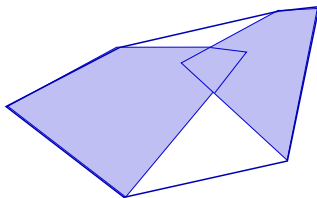
Représentation par polyèdre convexe :



- Algorithmes efficaces (test d'inclusions, transformations ...) affine transformation ...)

Le domaine des polyèdres

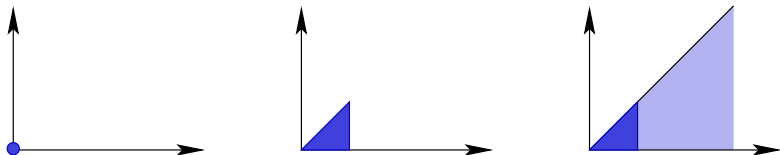
- Intersection: union des contraintes
- Transformation affine : $a(P) = \{CX + D \mid X \in P\}$.
- Join: Enveloppe convexe (perte de précision)



Le domaine des polyèdres

Widening : $P \nabla Q$ Il existe plusieurs versions du widening sur les polyèdres. Une version basique est la suivante:

Contraintes de $P \nabla Q$ = les contraintes de P , sans celles qui ne sont pas satisfaites par Q .



Astuce (!) : $\{x = y = 0\} = \{0 \leq y \leq x \leq 0\}$

Problemes et limitations

Sources de complexité :

- nombre de points de contrôle
- nombre de variables

Sources d'imprécision :

- Enveloppes convexes
- Widening

Complexity

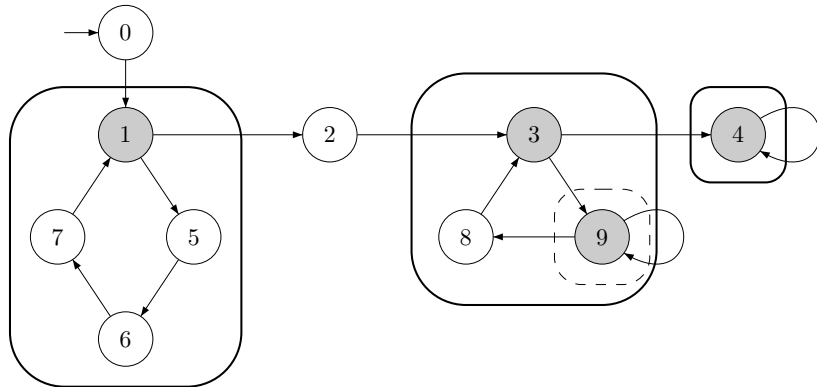
(En general) Plus on est précis, plus c'est couteux:

- Intervalles: algorithmes en $O(n)$, n est le nombre de variables.
- Differences $x - y \leq C$: algorithmes en $O(n^3)$
- Octogones $\pm x \pm y \leq C$ (Miné) : algorithmes $O(n^3)$
- Polyèdres (Cousot / Halbwachs): algorithmes en $O(2^n)$.

- 1 Calcul d'invariants dans un treillis de hauteur infinie
- 2 Stratégie d'itération, améliorations diverses

Boucles imbriquées

(Bourdoncle, 1992) Utiliser les composantes fortement connexes :



Les noeuds gris sont les **noeuds de widening**

Améliorer la précision après convergence

```
int x=0; // [0, 0]
while (x<1000) { // [0, +infty)
    x=x+1;
}
```

On a $[0, +\infty)$ au lieu de $[0, 999]$. On fait une itération de plus de la boucle : $\{0\} \sqcup [1, 1000] = [0, 1000]$. On voit que $[0, 1000]$ est bien un invariant.

► Cette approche est appelée **narrowing** ou séquence descendante : on s'arrête lorsqu'on obtient un invariant, ou après k applications de la fonction de transition.

Widening retardé

Halbwachs 1993 / Goubault 2001 / Blanchet et al. 2003

Fixer k et calculer :

$$X_n = \begin{cases} \perp & \text{si } n = 0 \\ F(X_{n-1}) & \text{si } n < k \\ X_{n-1} \nabla F(X_{n-1}) & \text{sinon.} \end{cases}$$

► Similaire au déroulage de boucles. Couteux mais utile.