

FACULTADE DE INFORMÁTICA Programación II

Ejecución del Script

Junto con la documentación de la práctica se proporciona un fichero comprimido denominado script.zip que contiene un script (script.sh) que permite probar tanto las listas (mediante el fichero test.c) como el programa principal (main.c). En este fichero comprimido se incluyen dos carpetas (script_test y script_minimos) que contienen todos los ficheros de entrada necesarios junto con sus correspondientes salidas esperadas (ficheros terminados en _ref). Para la correcta ejecución de este script se deben ubicar en un directorio, bien de los equipos de los laboratorios de docencia o bien de los servidores de referencia, todos los ficheros .c y .h con el código de la práctica (test.c, main.c, static_list.c, dynamic_list.c, types.h, static_list.h y dynamic_list.h) y descomprimir allí también el fichero script.zip. Posteriormente, desde consola y tras ubicarse en dicho directorio, hay que darle a script.sh permisos de ejecución:

```
chmod u+x script.sh
```

y, finalmente, ejecutar dicho script. Para ello existen dos alternativas:

- 1) ./script.sh (equivalente a ./script.sh -p main)
- 2) ./script.sh -p test

En el primer caso se ejecuta el programa principal con los distintos ficheros de entrada que se encuentran en el directorio script_minimos. Como resultado, en este mismo directorio se crearán dos series ficheros (p.ej. new_Static.txt, new_Dynamic.txt, etc). Éstos contienen la salida resultante de ejecutar el programa principal (main.c) con cada uno de los ficheros de prueba (new.txt, bid.txt y delete.txt) y para cada implementación del TAD (estática y dinámica). En el segundo caso, se ejecutará el programa test.c, de nuevo con ambas listas, y se comprobará que la salida es la esperada (igual a ref.txt).

Obsérvese que el propio *script* se encarga ya de modificar los ficheros test.c y main.c para incluir el nombre de la librería correspondiente, compilarlos y, a continuación, ejecutarlos. Si se produce algún error de compilación para alguna de las librerías, el fichero resultado correspondiente únicamente contendrá los nombres de los distintos ficheros que se intentaba probar.

El *script* dispone de una opción –v que, además de indicar si la salida es correcta, muestra por pantalla las líneas en las que la salida del programa difiere de la salida de referencia:

Entregas parciales y final

• Para que la primera entrega parcial se considere superada, el resultado de ejecutar:

```
./script.sh -p test
debe ser:
    Static List result (checkpoint #1 - March 7th): OK
```

• Para que la segunda entrega parcial se considere superada, el resultado de ejecutar:

• Para que la entrega final pueda considerarse superada, es condición <u>necesaria pero</u> <u>no suficiente</u> que el resultado de ejecutar:

```
./script.sh -p main
sea:
    Global result: OK
```