

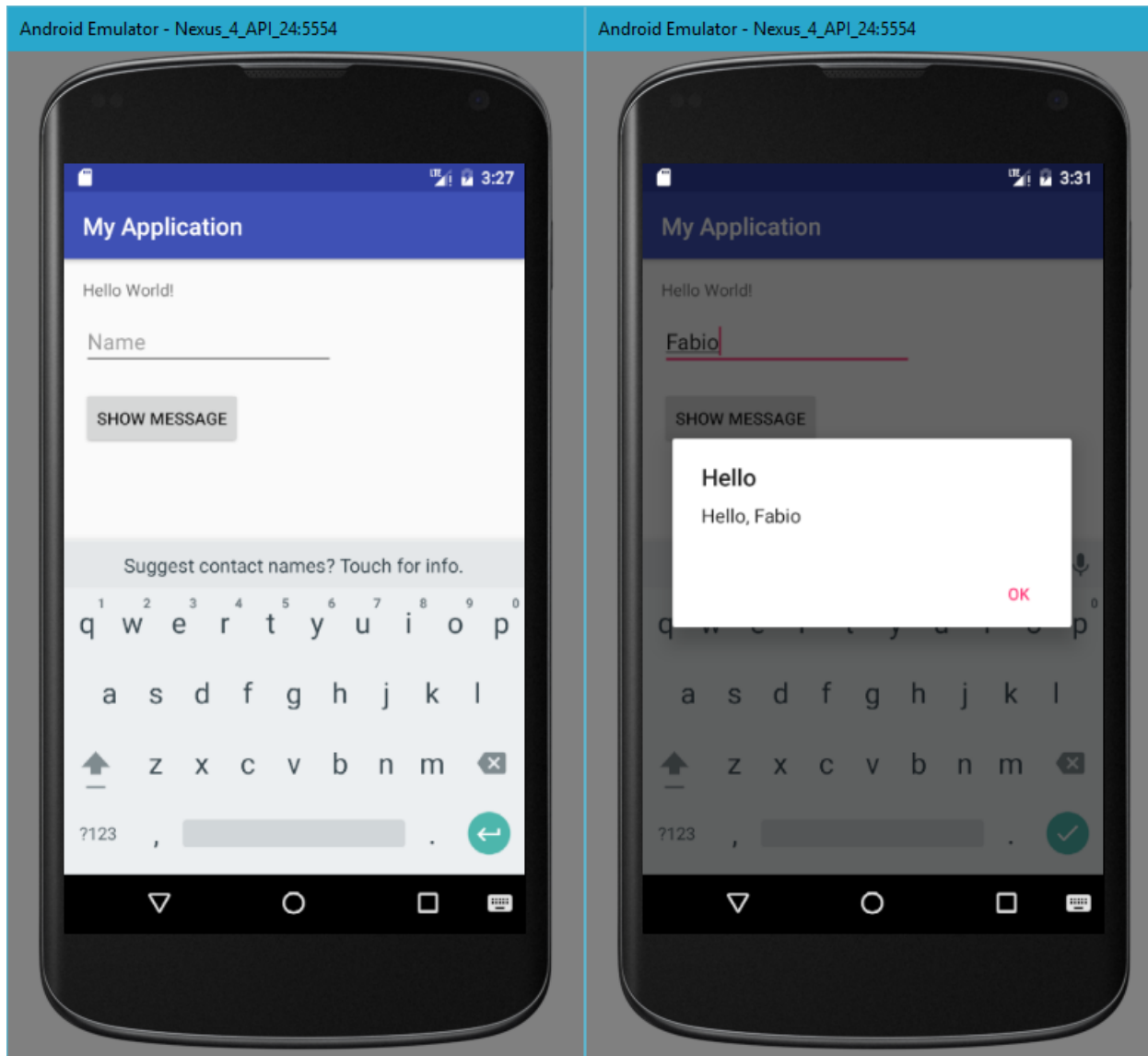


PROGRAMAÇÃO PARA
DISPOSITIVOS MÓVEIS

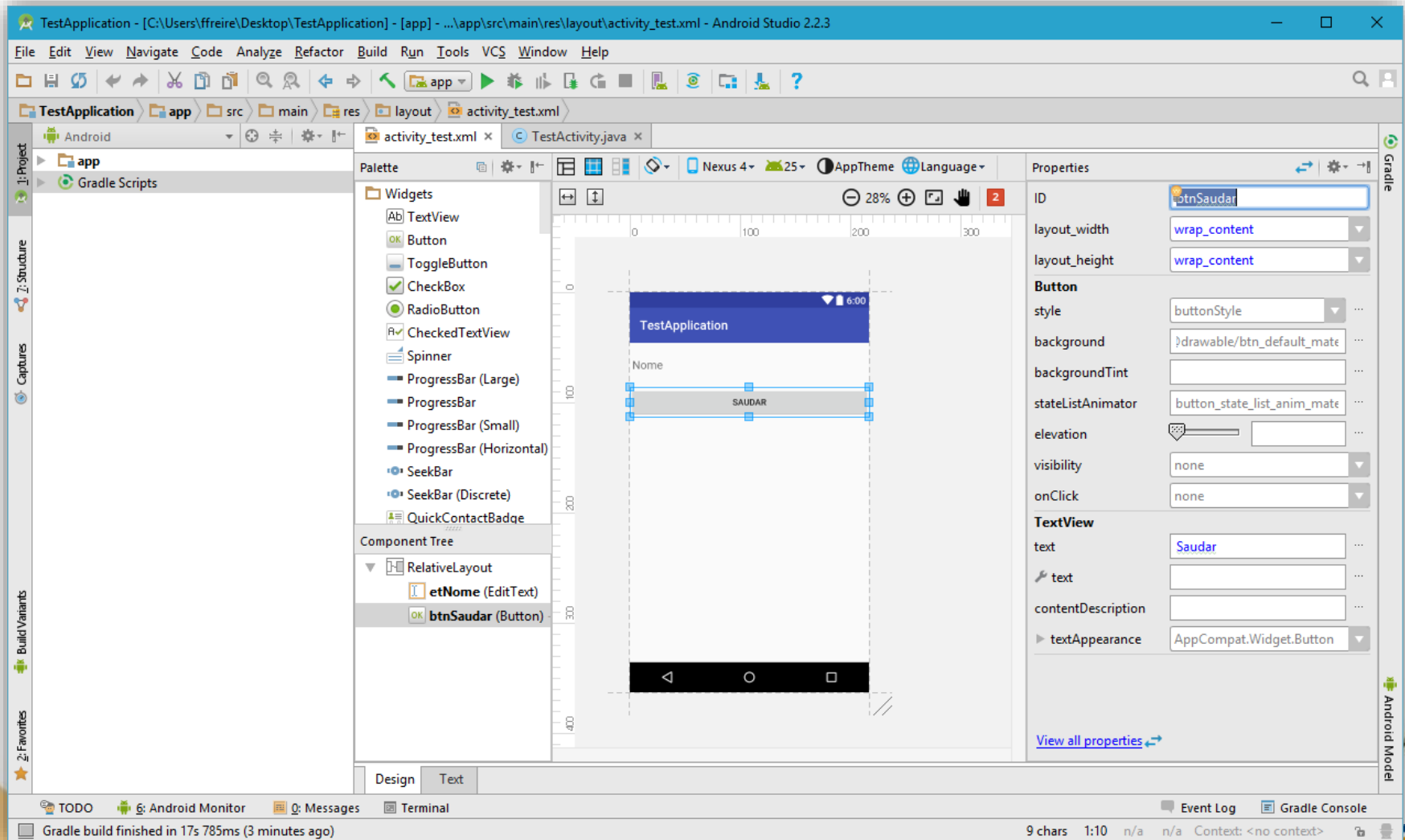
ACTIVITIES E VIEWS

EXEMPLOS E EXERCÍCIOS I

Exemplo 1 – EditText e Buttons



Exemplo 1 – EditText e Buttons



Exemplo 1 – EditText e Buttons

```
public class TestActivity extends AppCompatActivity {  
    //Representa o componente de campo de texto do nome  
    EditText nome;  
    //Representa o botão de saudação  
    Button btn;  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_test);  
  
        //Binding dos componentes com os elementos do layout  
        nome = (EditText) findViewById(R.id.etNome);  
        btn = (Button) findViewById(R.id.btnSaudar);  
    }  
}
```

Método para Exibição de Diálogo

```
...  
private void showDialog(String message, String title) {  
    //Declara e instancia uma fábrica de construção de diálogos  
    AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(TestActivity.this);  
    //Configura o corpo da mensagem  
    builder.setMessage(message);  
    //Configura o título da mensagem  
    builder.setTitle(title);  
    //Impede que o botão seja cancelável (possa clicar  
    //em voltar ou fora para fechar)  
    builder.setCancelable(false);  
    //Configura um botão de OK para fechamento (um  
    //outro listener pode ser configurado no lugar do "null")  
    builder.setPositiveButton("OK", null);  
    //Cria efetivamente o diálogo  
    AlertDialog dialog = builder.create();  
    //Faz com que o diálogo apareça na tela  
    dialog.show();  
}  
...
```

Exemplo 1 – EditText e Buttons

...

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setContentView(R.layout.activity_test);  
  
    //Binding dos componentes com os elementos do layout  
    nome = (EditText) findViewById(R.id.etNome);  
    btn = (Button) findViewById(R.id.btnSaudar);  
  
    //Define um listener de ação  
    View.OnClickListener listener = new View.OnClickListener() {  
        @Override  
        public void onClick(View v) {  
            //Ação aqui!  
            showDialog("Olá " + nome.getText().toString(), "Boas Vindas");  
        }  
    };  
  
    //Associa o listener de ação com o botão  
    btn.setOnClickListener(listener);  
}  
...
```

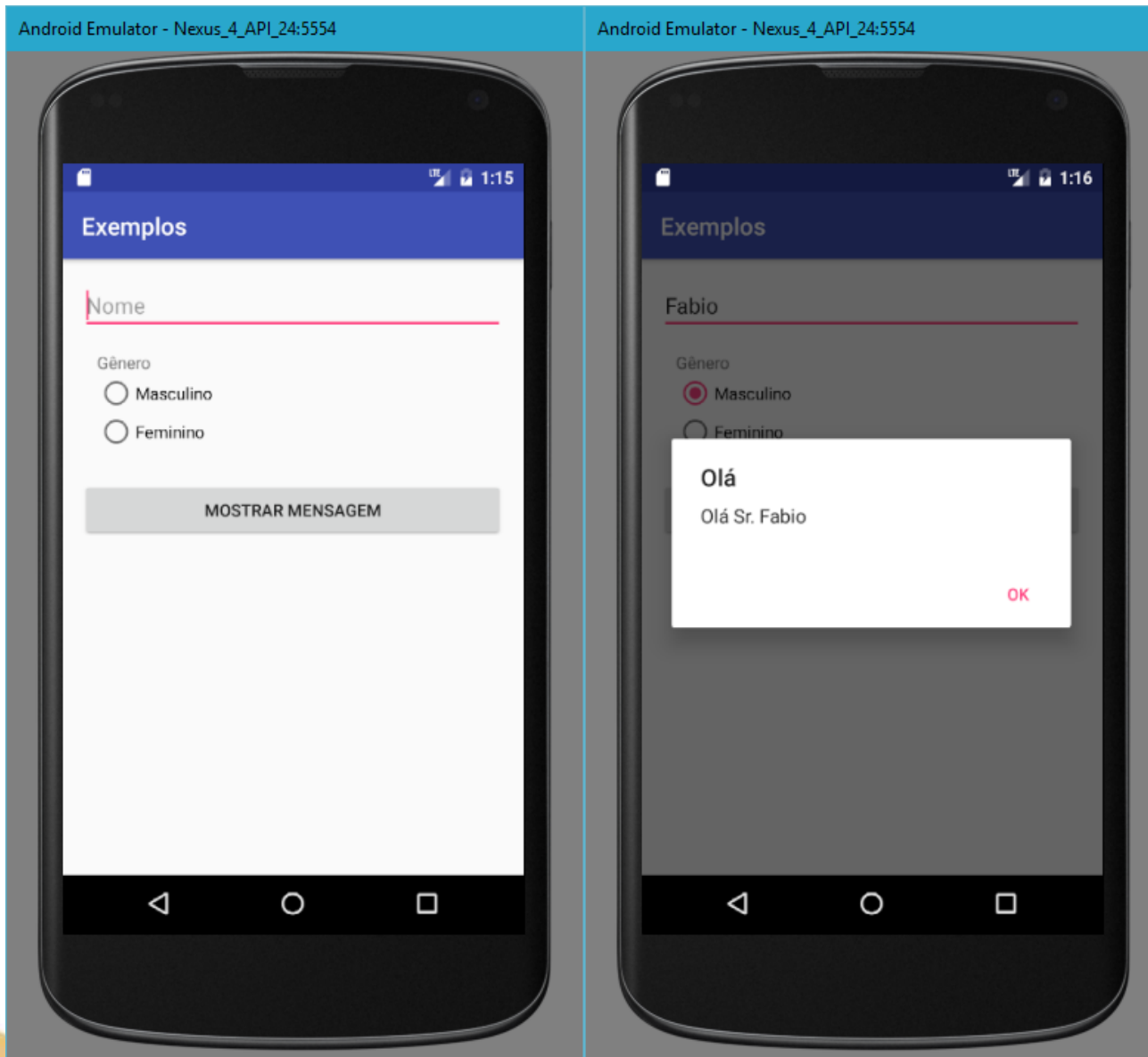
Exercício 1

- Modifique o exemplo anterior para que o usuário possa digitar o nome e o sobrenome em campos separados e a caixa de diálogo diga “Olá, *nome* *sobrenome*”.

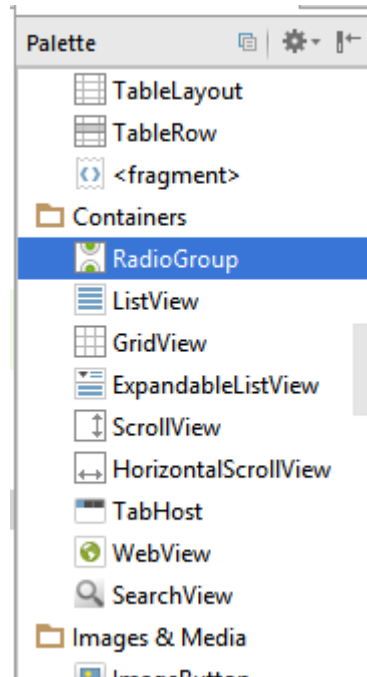
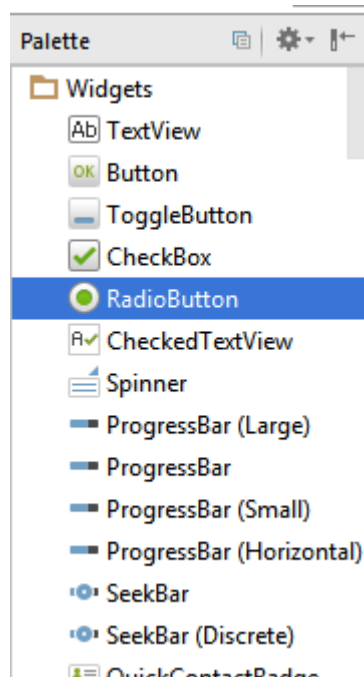
Exercício 2

- Crie uma atividade com três campos e um botão. Quando o usuário clicar no botão, os valores digitados nos dois primeiros campos deverão ser somados e o resultado exibido no terceiro campo.
- Utilize o `Double.parseDouble` ou `Integer.parseInt` para converter valores

Exemplo 2 – RadioButton



Exemplo 2 – RadioButton



```
<RadioGroup
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/button2"
    android:layout_alignParentStart="true"
    android:layout_marginTop="20dp" >

    <RadioButton
        android:text="RadioButton"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/radioButton3"
        android:layout_weight="1" />

    <RadioButton
        android:text="RadioButton"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/radioButton4"
        android:layout_weight="1" />

</RadioGroup>
```

Exemplo 2 - Declaração e Binding

```
private EditText textNome;  
private RadioButton radioMasc;  
private RadioButton radioFem;  
private Button buttonMensagem;  
  
//Faz binding dos componentes (ligação com o XML)  
textNome = (EditText) findViewById(R.id.textNome);  
radioMasc = (RadioButton) findViewById(R.id.radioMasc);  
radioFem = (RadioButton) findViewById(R.id.radioFem);  
buttonMensagem = (Button) findViewById(R.id.buttonMensagem);
```

Método para Exibição de Diálogo

```
...  
private void showDialog(String message, String title) {  
    //Declara e instancia uma fábrica de construção de diálogos  
    AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(TestActivity.this);  
    //Configura o corpo da mensagem  
    builder.setMessage(message);  
    //Configura o título da mensagem  
    builder.setTitle(title);  
    //Impede que o botão seja cancelável (possa clicar  
    //em voltar ou fora para fechar)  
    builder.setCancelable(false);  
    //Configura um botão de OK para fechamento (um  
    //outro listener pode ser configurado no lugar do "null")  
    builder.setPositiveButton("OK", null);  
    //Cria efetivamente o diálogo  
    AlertDialog dialog = builder.create();  
    //Faz com que o diálogo apareça na tela  
    dialog.show();  
}  
...
```

```

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_exemplo02);

    etNome = (EditText) findViewById(R.id.etNome);
    rbMasc = (RadioButton) findViewById(R.id.rbMasc);
    rbFem = (RadioButton) findViewById(R.id.rbFem);
    btnSaudar = (Button) findViewById(R.id.btnSaudar);

    View.OnClickListener listener = new View.OnClickListener() {
        public void onClick(View v) {
            String nome = etNome.getText().toString();
            if (!nome.trim().equals("")) {
                if (rbMasc.isChecked()) {
                    showMessage("Bem-vindo",
                                "Olá Sr. " + nome);
                }
                else if (rbFem.isChecked()) {
                    showMessage("Bem-vindo",
                                "Olá Sra. " + nome);
                }
                else {
                    showMessage("Erro",
                                "Você precisa selecionar um sexo");
                }
            }
            else {
                showMessage("Erro",
                            "Você precisa digitar um nome");
            }
        }
    };

    btnSaudar.setOnClickListener(listener);
}

```

Exercício 3

- Acrescente radios de estado civil a atividade.
Ao clicar no botão, mostre, além da mensagem de boas-vindas, o gênero e o estado civil do usuário na caixa de diálogo.

Exercício 4

- Crie uma calculadora semelhante ao exercício 02 que permita efetuar as quatro operações básicas (somar, subtrair, multiplicar e dividir), através da seleção de radios.

"That's all Folks!"