

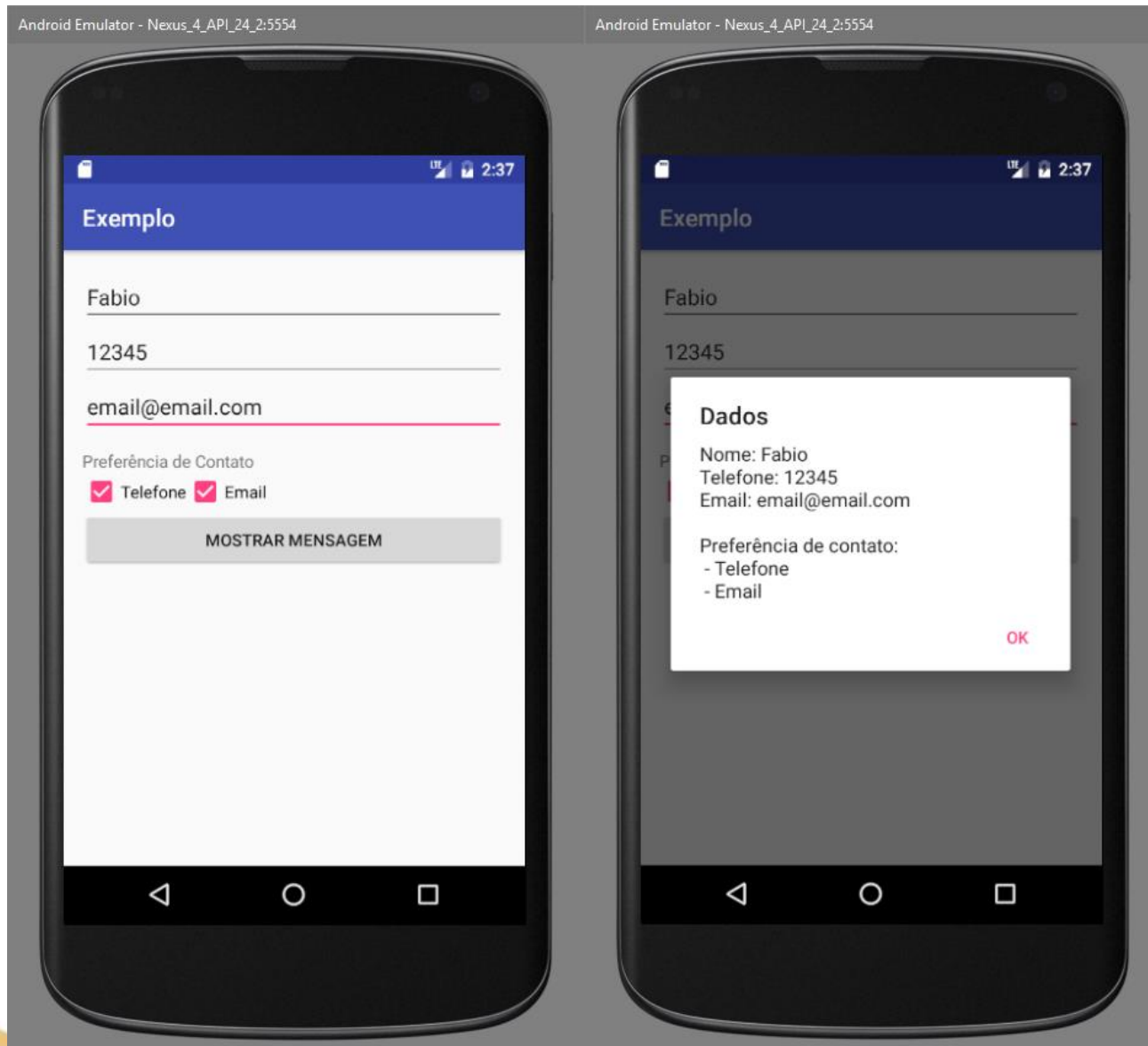


PROGRAMAÇÃO PARA  
DISPOSITIVOS MÓVEIS

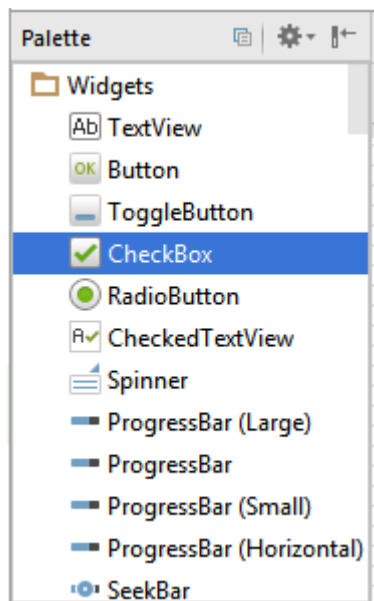
# ACTIVITIES E VIEWS

## EXEMPLOS E EXERCÍCIOS II

# Exemplo 3 – CheckBox



# Exemplo 3 – CheckBox



```
<CheckBox  
    android:text="Email"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:layout_below="@+id/labelContato"  
    android:layout_toEndOf="@+id/checkBoxTelefone"  
    android:id="@+id/checkBoxEmail" />
```

# Exemplo 3 – Declaração e Binding

```
EditText etNome, etTelefone, etEmail;  
CheckBox cbTel, cbEmail;  
Button btnSalvar;
```

```
etNome = (EditText) findViewById(R.id.etNome);  
etTelefone = (EditText) findViewById(R.id.etTelefone);  
etEmail = (EditText) findViewById(R.id.etEmail);  
cbTel = (CheckBox) findViewById(R.id.cbTel);  
cbEmail = (CheckBox) findViewById(R.id.cbEmail);  
btnSalvar = (Button) findViewById(R.id.btnSalvar);
```

# Método para Exibição de Diálogo

```
...
private void showDialog(String message, String title) {
    //Declara e instancia uma fábrica de construção de diálogos
    AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(TestActivity.this);
    //Configura o corpo da mensagem
    builder.setMessage(message);
    //Configura o título da mensagem
    builder.setTitle(title);
    //Impede que o botão seja cancelável (possa clicar
    //em voltar ou fora para fechar)
    builder.setCancelable(false);
    //Configura um botão de OK para fechamento (um
    //outro listener pode ser configurado no lugar do "null")
    builder.setPositiveButton("OK", null);
    //Cria efetivamente o diálogo
    AlertDialog dialog = builder.create();
    //Faz com que o diálogo apareça na tela
    dialog.show();
}
...
```

# Exemplo 3 – Listener do Botão

```
View.OnClickListener listener = new View.OnClickListener() {  
    public void onClick(View v) {  
        String msg = "";  
        msg += "Nome: " + etNome.getText();  
        msg += "\nTelefone: " + etTelefone.getText();  
        msg += "\nEmail: " + etEmail.getText();  
        msg += "\n\nPreferência de Contato: ";  
  
        if (cbTel.isChecked()) {  
            msg += "\n- Telefone";  
        }  
  
        if (cbEmail.isChecked()) {  
            msg += "\n- E-Mail";  
        }  
        showDialog(msg, "Dados");  
    }  
};  
btnSalvar.setOnClickListener(listener);
```

## Exercício 5

- Acrescente três novos tipos de contato, WhatsApp, Skype e Hangouts (caixas de texto e checkboxes). Posicione os elementos de maneira adequada. Mostre o valor de seleção destes novos elementos na mensagem no listener do botão



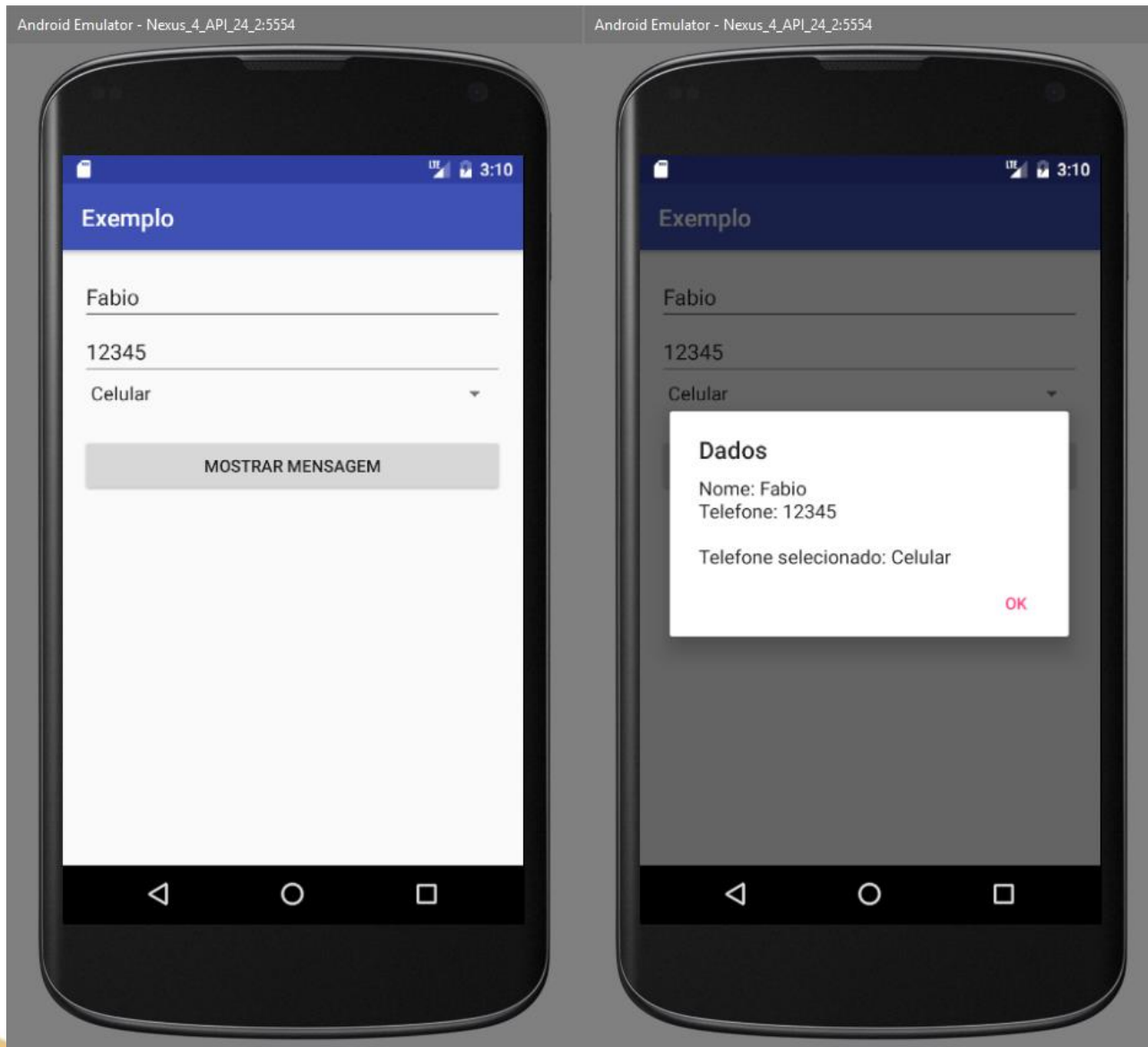
## Exercício 6

- Crie uma atividade semelhante ao exemplo 3, mas onde o estado dos checkboxes permita ou não a digitação de valores nas caixas de texto. O botão deverá validar se um campo está vazio caso seu checkbox respectivo esteja selecionado.

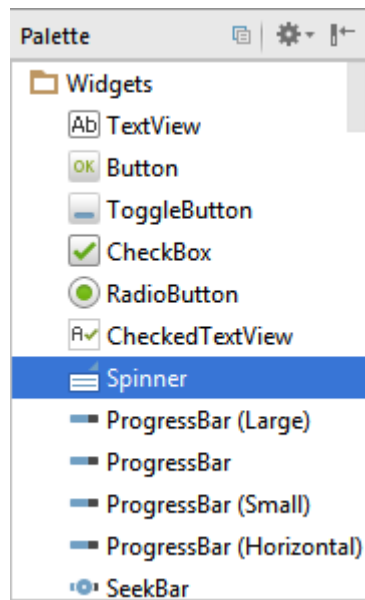
## Exercício 6

- Para isso, utilize o método de verificação do CheckBox “isChecked”, o método de configuração de capacidade de digitação do EditText “setEnabled” e o evento de seleção do CheckBox, o “setOnCheckedChangeListener”
  - Você precisará tratar o estado das caixas ao iniciar a atividade e ao selecionar os checkboxes

# Exemplo 4 – Spinner



# Exemplo 4 – Spinner



```
<Spinner
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/textTelefone"
    android:layout_alignParentStart="true"
    android:id="@+id/spinnerTipoTelefone" />
```

# Exemplo 4 – Declaração e Binding

```
EditText etNome, etTel;  
Spinner spTipoTel;  
Button btnSalvar;
```

```
etNome = (EditText) findViewById(R.id.etNome);  
etTel = (EditText) findViewById(R.id.etTel);  
spTipoTel = (Spinner) findViewById(R.id.spTipoTel);  
btnSalvar = (Button) findViewById(R.id.btnSalvar);
```

# Exemplo 4 – Carregamento do Spinner

```
String[] opcoes = {"Residencial", "Comercial", "Celular", "Outro"};

ArrayAdapter<String> spinnerAdapter = new ArrayAdapter<String>(this,
    android.R.layout.simple_spinner_item, opcoes);
spinnerAdapter.setDropDownViewResource(
    android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item);

spTipoTel.setAdapter(spinnerAdapter);
```

# Método para Exibição de Diálogo

```
...
private void showDialog(String message, String title) {
    //Declara e instancia uma fábrica de construção de diálogos
    AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(TestActivity.this);
    //Configura o corpo da mensagem
    builder.setMessage(message);
    //Configura o título da mensagem
    builder.setTitle(title);
    //Impede que o botão seja cancelável (possa clicar
    //em voltar ou fora para fechar)
    builder.setCancelable(false);
    //Configura um botão de OK para fechamento (um
    //outro listener pode ser configurado no lugar do "null")
    builder.setPositiveButton("OK", null);
    //Cria efetivamente o diálogo
    AlertDialog dialog = builder.create();
    //Faz com que o diálogo apareça na tela
    dialog.show();
}
...
```

## Exemplo 4 – Listener do Botão

```
View.OnClickListener listener = new View.OnClickListener() {  
    public void onClick(View v) {  
        String msg = "";  
        msg += "Nome: " + etNome.getText();  
        msg += "\nTelefone: " + etTel.getText();  
        msg += "\n\nTipo do Telefone: " +  
            spTipoTel.getSelectedItem();  
        showDialog(msg, "Dados");  
    }  
};  
btnSalvar.setOnClickListener(listener);
```



# Exercício 7

- Modifique o exemplo anterior a fim de permitir a entrada de email e a informação do tipo de email (pessoal, profissional, outro).

## Exercício 8

- Crie uma tela com dois combos. O primeiro combo deverá ter as opções “Filme”, “Música”, “Livro” e “Jogo”. O segundo combo deverá ter opções de gêneros adequadas para a seleção do primeiro combo (se “Música” estiver selecionada no primeiro combo, só gêneros musicais poderão aparecer no segundo).

## Exercício 8

- Para isso, utilize o listener de evento do spinner para seleção de um elemento, em “setOnItemSelectedListener”
- O método “onItemSelected” do listener fornece o parâmetro “position”, que indica qual posição do spinner foi selecionada. Utilize esse elemento para carregar o 2º spinner

*"That's all Folks!"*