

Interfaces de usuario con la mente

Ángela Izquierdo García

ÍNDICE

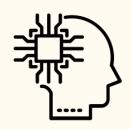
- ¿Qué es una interfaz de usuario?
- Tipos de interfaz de usuario
- Brain Computer Interface (BCI, Interfaz de usuario con el cerebro)
- Fundamentos básicos de BCI
- Historia breve
- Técnicas y abordaje actual del BCI
- Ventajas y riesgos
- Panorama actual

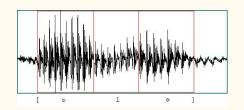
¿Qué es una interfaz de usuario?



Tipos de interfaz de usuario

- Interfaz de lenguaje natural
- Interfaz de preguntas y respuestas
- Interfaz gráfica de usuario
- Interfaz cerebral









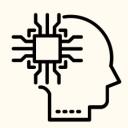
Brain Computer Interface

- Controlar dispositivos digitales con la mente
- Conexión cerebro-dispositivo
- Aplicaciones



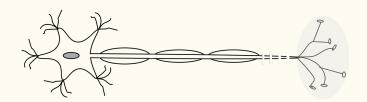






Fundamentos básicos de BCI

Neuronas y señales eléctricas



- Electroencefalografía (EEG)
- Interpretar y traducir a actividad cerebral
- Inteligencia artificial y algoritmos entrenados

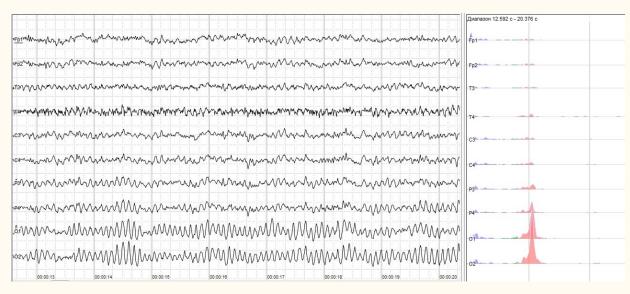






Ejemplo de encefalografía



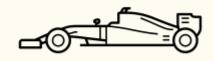


Breve historia



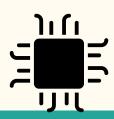


- 1924 Hans Berger: registradas primeras ondas cerebrales
- 1977, mover cursor en pantalla
- 1988, Stevo Bozinovski, Mihail Sestakov y Liljana Bozinovska: movimiento de un robot.
- 2017 Rodrigo Hübner Mendes, consigue pilotar un fórmula 1



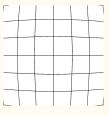
- Técnicas no invasivas Técnicas invasivas
- Entrada Salida
- Resonancias magnéticas
- Primeros experimentos fases perfeccionamiento práctica



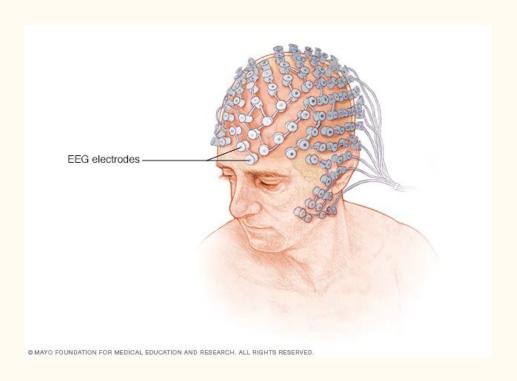




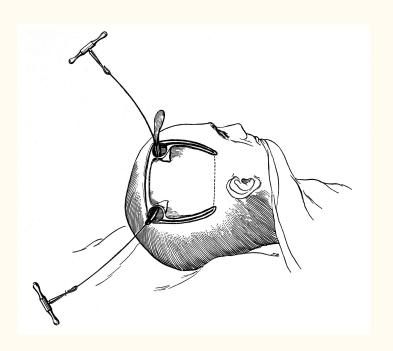


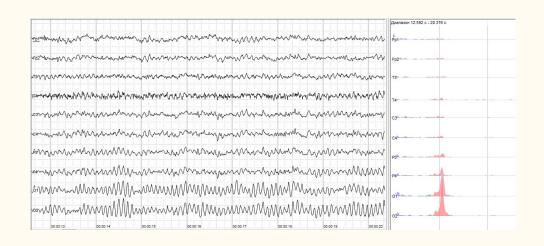


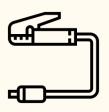
Electroencefalograma

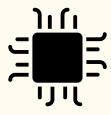


Cirugía



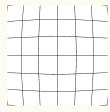




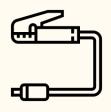


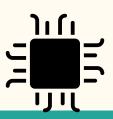






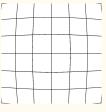
Entrada sensorial → Técnica inversa



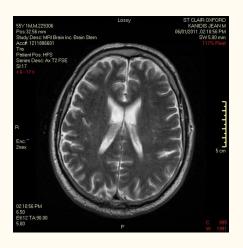








Resonancias magnéticas



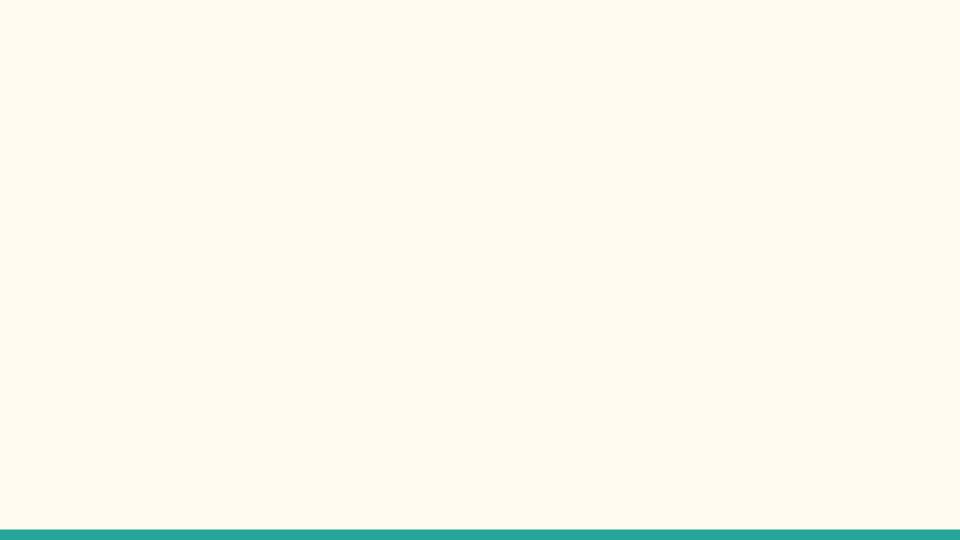




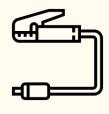


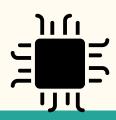






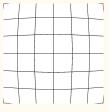
• Primeros experimentos - fases - perfeccionamiento - práctica











Ventajas

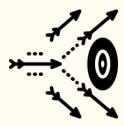
- Tecnología inteligente
- Telepresencia→ telerobótica
- Menos accidentes





Riesgos / Desventajas

- Inexactitud de los resultados
- Voluminosidad del equipo
- Falta de seguridad de los datos invasión de privacidad





Actualidad

Tasa elevada de crecimiento en el mercado $\rightarrow 11\%$

Crecimiento en sanidad, videojuegos, domótica

Principales entidades:

- BrainQ
- Nextmind
- Cognition
- Universidad de Carnegie Mellon
- Neuralink (Interfaz cerebro-máquina, IBM)







Fin



Bibliografía

https://computer.howstuffworks.com/brain-computer-interface.htm?_ga=2.172210659.1778822916.1622188583-380155602.1622188583

https://blog.hubspot.es/marketing/interfaz-usuario

wikipedia