# git - la guía sencilla

## crea un repositorio nuevo

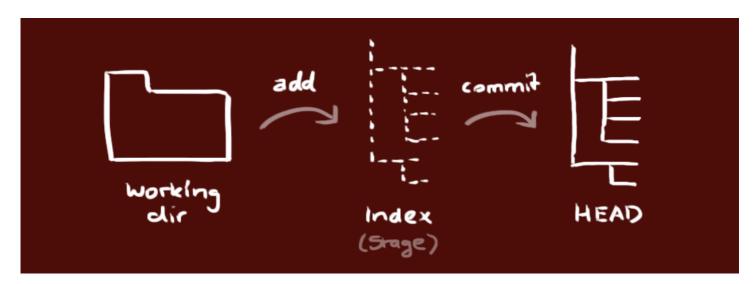
Crea un directorio nuevo, ábrelo y ejecuta git init para crear un nuevo repositorio de git.

## hacer checkout a un repositorio

Crea una copia local del repositorio ejecutando git clone /path/to/repository
Si utilizas un servidor remoto, ejecuta git clone username@host:/path/to/repository

# flujo de trabajo

Tu repositorio local esta compuesto por tres "árboles" administrados por git. El primero es tu Directorio de trabajo que contiene los archivos, el segundo es el Index que actua como una zona intermedia, y el último es el HEAD que apunta al último commit realizado.



# add & commit

Puedes registrar cambios (añadirlos al **Index**) usando git add <filename> git add .

Este es el primer paso en el flujo de trabajo básico. Para hacer commit a estos cambios usa

git commit -m "Commit message"

Ahora el archivo esta incluído en el **HEAD**, pero aún no en tu repositorio remoto.

### envío de cambios

Tus cambios están ahora en el **HEAD** de tu copia local. Para enviar estos cambios a tu repositorio remoto ejecuta

git push origin master

Reemplaza *master* por la rama a la que quieres enviar tus cambios.

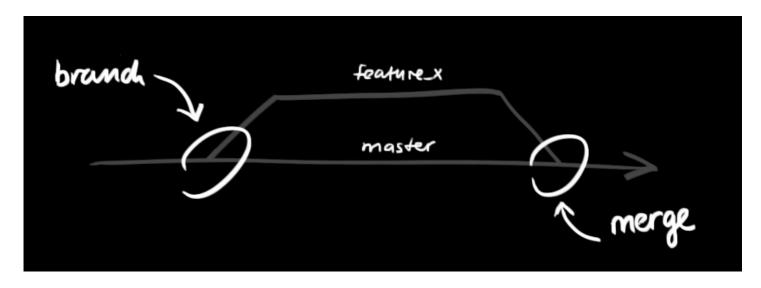
Si no has clonado un repositorio ya existente y quieres conectar tu repositorio local a un repositorio remoto, usa

git remote add origin <server>

Ahora podrás subir tus cambios al repositorio remoto seleccionado.

#### ramas

Las ramas son utilizadas para desarrollar funcionalidades aisladas unas de otras. La rama *master* es la rama "por defecto" cuando creas un repositorio. Crea nuevas ramas durante el desarrollo y fusiónalas a la rama principal cuando termines.



Crea una nueva rama llamada "feature\_x" y cámbiate a ella usando git checkout -b feature\_x vuelve a la rama principal git checkout master y borra la rama git branch -d feature\_x Una rama nueva no estará disponible para los demás a menos que subas (push) la rama a tu repositorio remoto

### actualiza & fusiona

git push origin <branch>

Para actualizar tu repositorio local al commit más nuevo, ejecuta git pull

en tu directorio de trabajo para *bajar* y *fusionar* los cambios remotos. Para fusionar otra rama a tu rama activa (por ejemplo master), utiliza

```
git merge <branch>
```

en ambos casos git intentará fusionar automáticamente los cambios.

Desafortunadamente, no siempre será posible y se podrán producir *conflictos*. Tú eres responsable de fusionar esos *conflictos* manualmente al editar los archivos mostrados por git. Después de modificarlos, necesitas marcarlos como fusionados con git add <filename>

Antes de fusionar los cambios, puedes revisarlos usando git diff <source\_branch> <target\_branch>

## etiquetas

Se recomienda crear etiquetas para cada nueva versión publicada de un software. Este concepto no es nuevo, ya que estaba disponible en SVN. Puedes crear una nueva etiqueta llamada 1.0.0 ejecutando

git tag 1.0.0 1b2e1d63ff

1b2e1d63ff se refiere a los 10 caracteres del commit id al cual quieres referirte con tu etiqueta. Puedes obtener el commit id con

git log

también puedes usar menos caracteres que el commit id, pero debe ser un valor único.

# reemplaza cambios locales

En caso de que hagas algo mal (lo que seguramente nunca suceda ;) puedes reemplazar cambios locales usando el comando

git checkout -- <filename>

Este comando reemplaza los cambios en tu directorio de trabajo con el último contenido de HEAD. Los cambios que ya han sido agregados al Index, así como también los nuevos archivos, se mantendrán sin cambio.

Por otro lado, si quieres deshacer todos los cambios locales y commits, puedes traer la última versión del servidor y apuntar a tu copia local principal de esta forma git fetch origin

git reset --hard origin/master

### datos útiles

Interfaz gráfica por defecto gitk Colores especiales para la consola git config color.ui true Mostrar sólo una línea por cada commit en la traza git config format.pretty oneline Agregar archivos de forma interactiva git add -i