

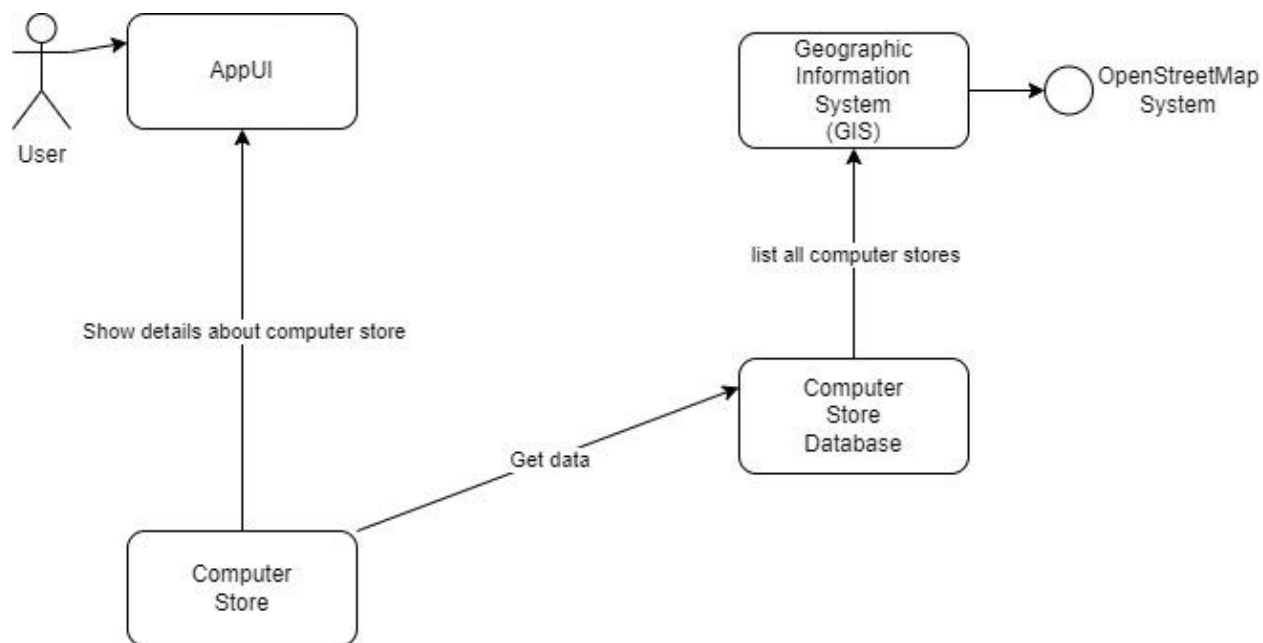
Концептуален поглед

Концептуалната архитектура ја прикажува структурата на системот во однос на функционалностите на ниво на домен (domain-level). Со концептуалниот поглед, софтверот се дизајнира од најниско основно ниво, почнувајќи со функционалните па нефункционалните барања.

Функционални барања:

1. Корисникот треба да може да **пристапи** кон home менито **преку копче** дадено во **навигациското мени**.
2. Корисникот треба да може да **пристапи** кон view shops менито **преку копче** дадено во **навигациското мени**.
3. Во табот за view shops корисникот ќе биде во можност да **види каталог на листа** која што ги **содржи** релевантните **информации за компјутерски продавници**.
4. За секоја индивидуална продавница се **прикажува** детален приказ поврзан со **името, соодветниот бренд на производи** кои што ги нуди продавницата, **локациска адреса, телефонски број за контакт или веб страница, работното време на продавницата и дали истата врши поправка**.
5. Корисникот ќе биде во можност да **постави bookmark** на некоја продавница по негов избор.

податоци	функции	stakeholder	систем	Абстрактни концепти
Навигациско мени	пристапи	корисник	OpenStreetMap	Најкраток пат
Каталог на листа	прикажува			локација
име	постави			навигација
бренд	види			
адреса				
Телефонски број				
Работно време				
Вршење поправка				



Нефункционални барања:

1. Апликацијата треба **да биде достапна** преку **мобилен телефон** или преку **десктоп уред**.
2. **Потребна е интернет конекција** за користење на апликацијата.
3. Контакт информациите поврзани со компјутерските продавници **мора да се точни** и редовно **обновувани**.
4. **Интерфејсот на апликацијата** да е направен за да е **лесен за употреба** и навигација од страна на корисникот.
5. Корисникот треба **да може лесно да пристапи** кон апликацијата преку било кој модерен **веб прелистувач**.

податоци	функции	stakeholder	систем	Абстрактни концепти
Веб прелистувач	Да биде достапна	корисник	OpenStreetMap	навигација
Интерфејс на апликацијата	потребна			скалабилност
поправка	Мора да се точни			компатибилност
Работно време	Лесен за употреба			конекција
Контакт информации				употреба
Телефонски број				