

JAVASCRIPT

EPISÓDIO FINAL - TCC



MENU DO JOGO

1. CRIAR PERSONAGEM
2. JOGAR COM PERSONAGEM
3. SAIR

MENU JOGANDO COM PERSONAGEM

1. BATALHAR COM PERSONAGENS
2. FAZER UMA MISSÃO
3. COMPRAR UM ITEM
4. SAIR



WORLD
OF
JAVASCRIPT
EPISODIO FINAL

WORLD
OF
JAVASCRIPT

EPISODIO FINAL

The title is set against a dark green background. It features a central green globe with latitude and longitude lines. The word "WORLD" is at the top, "OF" is a small circle above the "O", and "JAVASCRIPT" is in large, bold letters below. "EPISODIO FINAL" is at the bottom. All text is framed by gold-colored, ornate scrollwork and key-like shapes.

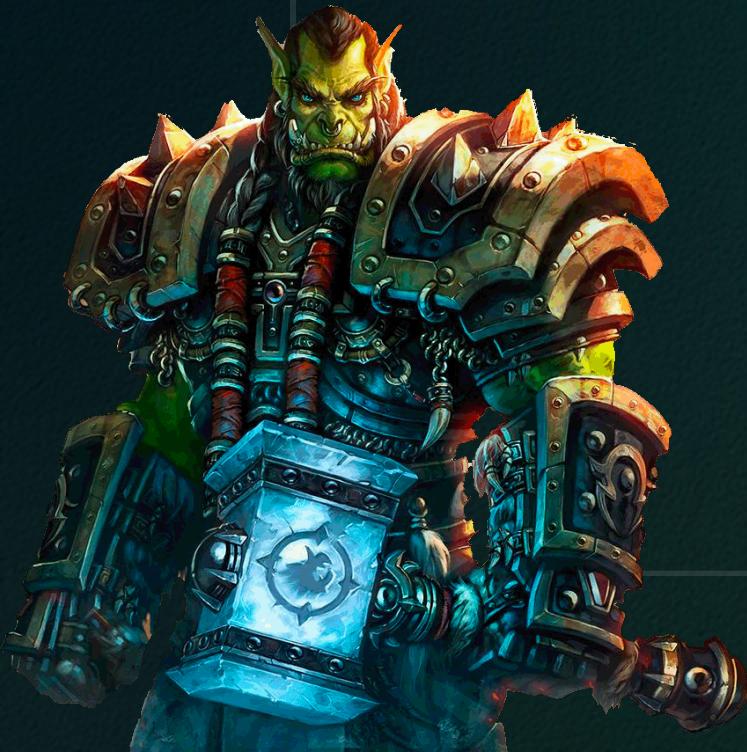
WORLD
OF
JAVASCRIPT

EPISODIO FINAL

The title is set against a dark green background. It features a central green globe with latitude and longitude lines. The word "WORLD" is at the top, "OF" is a small circle above the "O", and "JAVASCRIPT" is in large, bold letters below. "EPISODIO FINAL" is at the bottom. All text is framed by gold-colored, ornate scrollwork and keyhole-like designs.

PERSONAGEM

O JOGADOR PODERÁ CRIAR VÁRIOS PERSONAGENS PARA TESTAR DIFERENTES COMBINAÇÕES. O PERSONAGEM SERÁ CONSTITUÍDO DAS SEGUINTEIS INFORMAÇÕES:



- ❖ Nome
- ❖ Raça
- ❖ Itens
- ❖ Nível
- ❖ Dinheiro

O personagem inicia do nível 1.

A cada dois aumentos de nível o personagem recebe 2 de bônus de vida e 1 de vigor.

O vigor diminui o dano que o personagem recebe.

RACAS

AS RAÇAS SERÃO CARREGADAS DE UMA API, COM ATRIBUTOS PRÉ DEFINIDOS PARA CADA UMA.

EXEMPLO:

```
{  
    raça: Elfo,  
    danoBase: 4,  
    vidaBase: 5;  
    vigorBase: 1  
}
```



BATALHAS

A BATALHA SERÁ 1X1, VENCE QUEM DEIXAR A VIDA DO OUTRO EM ZERO PRIMEIRO. A CADA VITÓRIA, O PERSONAGEM VENCEDOR SOBE UM NÍVEL. (50% DE CHANCE PARA COMEÇAR A BATALHA)



MISSÕES



AS MISSÕES SERÃO CARREGADAS DE UMA API, E PODEM LEVAR UM TEMPO(EM MS) PARA SEREM EXECUTADAS, A MISSÃO PODE TER DAR NÍVEIS E DINHEIRO.

EXEMPLO DE RETORNO DA API:

```
{  
    descrição: Matar um dragão,  
    tempoEstimado: 40000000000,  
    niveisRecebidos: 20,  
    dinheiroRecebido: 100000  
}
```

VOCÊ PODERÁ COMPRAR ITENS PARA FORTALECER SEUS PERSONAGENS, ESSES ITENS SERÃO CARREGADOS DE UMA API E PODERÃO FORTALECER SEUS ATRIBUTOS DE VIDA, VIGOR E DANO.

EXEMPLO DE RETORNO DA API:



```
{  
  nome: Espada de Chessus,  
  tipo: DANO,  
  preço: 200,  
  aprimoramento: 20  
}
```



BOA SORTE!