

Soal Ujian

Kerjakan soal dibawah ini dengan memilih salah satu jawaban benar

- 1 Select * from mahasiswa; Syntax berikut digunakan untuk..
 - a. Menampilkan semua data mahasiswa
 - b. Menampilkan semua data mahasiswa berdasarkan kondisi
 - c. Menampilkan semua data mahasiswa secara acak
 - d. Semua jawaban salah

- 2 Langkah awal yang harus dilakukan sebelum mengembangkan aplikasi yakni..
 - a. Membuat aplikasi dengan tampilan yang menarik
 - b. Meminimalisir biaya pengembangan
 - c. Mencari tahu kebutuhan pengguna
 - d. Semua jawaban benar

- 3 Berikut ini adalah metode dalam rest API, yakni..
 - a. Get
 - b. Post
 - c. Delete
 - d. Semua jawaban benar

- 4 Berikut adalah beberapa contoh database yang menggunakan relasional, kecuali
 - a. MySQL
 - b. PostgreSQL
 - c. Oracle
 - d. MongoDB

- 5 Berikut yang bukan merupakan bahasa pemrograman adalah
 - a. PHP
 - b. C++
 - c. HTML
 - d. Javascript

- 6 Dalam pengembangan aplikasi terdapat istilah RAD. Apa kepanjangan dari RAD ...
 - a. Rapid application development
 - b. Rapid assesment document
 - c. Rapid application document
 - d. Rapid accident development

- 7** SOA merupakan kepanjangan dari
- Service Oriented Architecture
 - Service Of Architecture
 - Service Oriented Asynchronous
 - Service Oriented Argumentation
-
- 8** Berikut adalah tahapan dalam pengembangan sistem, yaitu kecuali...
- Analisis sistem
 - Desain sistem
 - Pengujian sistem
 - Implementasi sistem
-
- 9** Apa saja faktor yang perlu dipertimbangkan dalam memilih metode pengembangan sistem? Kecuali
- Kompleksitas sistem yang akan dikembangkan
 - Kebutuhan pengguna
 - Ketersediaan sumber daya
 - Kesenangan pengguna
-
- 10** Apa itu user interface ?
- Proses dari sistem
 - Tampilan yang dilihat oleh user
 - Fungsi dari sistem
 - Error dalam sistem
-
- 11** Tahapan sebelum memulai pengembangan proyek yaitu..
- Mengumpulkan kebutuhan pengguna
 - Melakukan desain
 - Menyiapkan teknologi yang sesuai
 - Menyiapkan keamanan sistem
-
- 12** Agar semua kegiatan pengembangan berjalan dengan lancar merupakan tugas dari seorang..
- Projek manager
 - Tim developer
 - Product owner
 - Semua salah
-
- 13** Bagaimana cara mengatasi tantangan dalam pengembangan sistem?
- Melakukan komunikasi yang efektif dengan pengguna
 - Menggunakan metode pengembangan sistem yang sesuai dengan kebutuhan

- c. Melakukan perencanaan dan pengelolaan proyek yang baik
 - d. Semua jawaban benar
-

14 Fitur database yang digunakan untuk menambah angka otomatis yakni

- a. Auto complete
 - b. Auto increment
 - c. Automatic
 - d. Semua jawaban benar
-

15 Berikut adalah kekurangan menggunakan database NoSQL, kecuali

- a. Fleksibilitas
 - b. Skalabilitas
 - c. Kompleksitas
 - d. Performa
-

16 MySQL adalah database yang menggunakan tipe data...

- a. Relasional
 - b. NoSQL
 - c. Dokumen
 - d. Semua jawaban benar
-

17 Metode yang digunakan untuk membaca data dalam database adalah..

- a. Read
 - b. Update
 - c. Delete
 - d. Create
-

18 Apa yang dimaksud dengan algoritma?

- a. Langkah-langkah yang jelas dan sistematis untuk menyelesaikan suatu masalah atau melakukan suatu tugas tertentu
 - b. Urutan step by step untuk menyelesaikan masalah
 - c. Panduan untuk menyelesaikan masalah
 - d. Alat yang digunakan untuk menyelesaikan masalah
-

19 Berikut adalah kelebihan menggunakan relasional database , kecuali

- a. Efisiensi
- b. Fleksibilitas
- c. Keamanan
- d. Kompleksitas

- 20** Berikut metode pengembangan kecuali
- a. Waterfall
 - b. Agile
 - c. Rapid Development
 - d. User Interface
-
- 21** Tujuan dari prototype dalam pengembangan aplikasi yakni untuk..
- a. Memudahkan dalam pembayaran
 - b. Memvisualisasikan aplikasi sebelum aplikasi dikembangkan
 - c. Semua jawaban benar
 - d. Membuat senang pengguna
-
- 22** Berikut adalah jenis-jenis dari database yakni
- a. NoSQL
 - b. Relational Database
 - c. Network Database
 - d. Semua benar
-
- 23** Keberhasilan proyek pengembangan aplikasi merupakan tugas dari seorang..
- a. Projek manager
 - b. Tim developer
 - c. Product owner
 - d. Semua yang terlibat
-
- 24** Berikut ini yang merupakan proses dari design sprint yakni
- a. Understand
 - b. Diverge
 - c. Validate
 - d. Semua benar
-
- 25** Berikut tantangan dalam pengembangan sistem meliputi
- a. Kebutuhan pengguna yang berubah-ubah
 - b. Kesulitan dalam mengintegrasikan sistem baru dengan sistem yang ada
 - c. Biaya pengembangan sistem yang tinggi
 - d. Semua jawaban benar
-
- 26** Integer merupakan tipe data yang digunakan untuk..
- a. Karakter
 - b. Angka
 - c. Tanggal

d. Waktu

27 Berikut yang merupakan metode dalam pengembangan sistem, kecuali

- a. Scrum
 - b. Fuzzy
 - c. Agile
 - d. Waterfall
-

28 Rata-rata orang hanya dapat menyimpan 7 (plus atau minus 2) item dalam memori kerjanya. Pernyataan diatas merupakan pengertian dari..

- a. Fitts' Law
 - b. Hick's Law
 - c. Jakob's Law
 - d. Miller's Law
-

29 Waktu untuk memperoleh suatu target merupakan fungsi dari jarak dan ukuran target. Adalah pengertian dari...

- a. Fitts' Law
 - b. Hick's Law
 - c. Jakob's Law
 - d. Miller's Law
-

30 The human eye tends to perceive similar elements in a design as a complete picture, shape, or group, even if those elements are separated. Merupakan pengertian dari..

- a. Law of Similarity
- b. Aesthetic-Usability Effect
- c. Fitts's Law
- d. Law of Uniform Connectedness

Selamat mengerjakan