

Francis Aguilar - 22243

Angela García -22869

Laboratorio 1: Introducción a ANTLR

Vídeo de youtube:

Repositorio en github: [angelagd8/antlr](https://github.com/angelagd8/antlr)

Video de youtube:

Análisis de la gramática de ANTLR: https://youtu.be/sLPD0agt_BU

Elementos de la gramática en ANTLR:

Elemento	Significado
Archivo .g4	Archivo de la gramática para ANTLR para generar automáticamente un lexer y un parser
#	Etiqueta de acción
Reglas del parser	Reglas sintácticas
Reglas del lexer	Tokens léxicos
'...'	Letras, símbolos o cadenas literales
(...)	Agrupación
-> skip	Omitir el token
	Alternativas
*	Cero o más repeticiones
+	Una o más repeticiones
?	Cero o una vez, opcional
GramaticaLexer.py	Contiene el analizador léxico (lexer) generado por ANTLR. Este se encarga de dividir la entrada en tokens como números, identificadores, operadores (+, -, etc.). Usa las reglas léxicas definidas en mayúscula en tu archivo .g4.
GramaticaParser.py	Contiene el analizador sintáctico (parser) generado por ANTLR. Utiliza los tokens producidos por el lexer para construir un

	<p>árbol de análisis siguiendo las reglas sintácticas (en minúscula) de la gramática.</p>
GramaticaVisitor.py	<p>Clase base para implementar un visitor personalizado que recorra el árbol sintáctico. Puedes sobrescribir los métodos visitNombreDeRegla para ejecutar acciones al visitar nodos específicos del árbol. Útil para interpretar o traducir el código.</p>
GramaticaListener.py	<p>Clase base generada automáticamente para un listener, que ofrece métodos que se activan al entrar y salir de cada regla del parser (enterExpr, exitExpr, etc.). Es una alternativa al visitor, más orientada a eventos.</p>
GramaticaLexer.tokens	<p>Archivo auxiliar que mapea los nombres de los tokens (como INT, ID, etc.) a los valores internos que usa ANTLR.</p>
Gramatica.tokens	<p>Similar a GramaticaLexer.tokens, pero incluye también las reglas del parser. Es útil para pruebas e interpretaciones.</p>
main.py	<p>Archivo driver escrito por ti. Usa el lexer y parser generados para leer un archivo (input.txt), construir el árbol sintáctico, y recorrerlo usando el visitor. Aquí es donde defines lo que quieres hacer con la entrada.</p>
input.txt	<p>Archivo de prueba con el código fuente o expresiones que deseas analizar o interpretar. Es la entrada que leerá el main.py</p>