## **Informe Estructura de Datos**

## Código

```
#include <iostream>
#include <string>
struct Nodo {
   int valor;
   Nodo* izquierdo;
   Nodo* derecho;
   Nodo(int val): valor(val), izquierdo(nullptr), derecho(nullptr) {}
};
Nodo* insertar(Nodo* raiz, int valor) {
   if (raiz == nullptr) {
     return new Nodo(valor);
   }
   if (valor < raiz->valor) {
     raiz->izquierdo = insertar(raiz->izquierdo, valor);
   }
   else if (valor > raiz->valor) {
     raiz->derecho = insertar(raiz->derecho, valor);
   }
   return raiz;
}
```

```
bool buscar(Nodo* raiz, int valor) {
  if (raiz == nullptr) {
     return false;
  }
  if (valor == raiz->valor) {
     return true;
  }
  else if (valor < raiz->valor) {
     return buscar(raiz->izquierdo, valor);
  }
  else {
     return buscar(raiz->derecho, valor);
  }
}
void imprimirEnOrden(Nodo* raiz) {
  if (raiz != nullptr) {
     imprimirEnOrden(raiz->izquierdo);
     std::cout << raiz->valor << " ";
     imprimirEnOrden(raiz->derecho);
  }
}
void imprimirPreOrden(Nodo* raiz) {
  if (raiz != nullptr) {
     std::cout << raiz->valor << " ";
     imprimirPreOrden(raiz->izquierdo);
```

```
Integrantes: Deisyre Hernandez
               Angela Tovar
     imprimirPreOrden(raiz->derecho);
  }
}
void imprimirPosOrden(Nodo* raiz) {
  if (raiz != nullptr) {
     imprimirPosOrden(raiz->izquierdo);
     imprimirPosOrden(raiz->derecho);
     std::cout << raiz->valor << " ";
  }
}
Nodo* encontrarMinimo(Nodo* raiz) {
  while (raiz->izquierdo != nullptr) {
     raiz = raiz->izquierdo;
  }
  return raiz;
}
Nodo* eliminar(Nodo* raiz, int valor) {
  if (raiz == nullptr) {
     return raiz;
  }
  if (valor < raiz->valor) {
     raiz->izquierdo = eliminar(raiz->izquierdo, valor);
  }
  else if (valor > raiz->valor) {
```

```
Integrantes: Deisyre Hernandez
              Angela Tovar
     raiz->derecho = eliminar(raiz->derecho, valor);
  }
  else {
     if (raiz->izquierdo == nullptr) {
       Nodo* temp = raiz;
       raiz = raiz->derecho;
       delete temp;
     }
     else if (raiz->derecho == nullptr) {
       Nodo* temp = raiz;
       raiz = raiz->izquierdo;
       delete temp;
     }
     else {
       Nodo* temp = encontrarMinimo(raiz->derecho);
       raiz->valor = temp->valor;
       raiz->derecho = eliminar(raiz->derecho, temp->valor);
     }
  }
  return raiz;
void imprimirArbol(Nodo* raiz, int espacio = 0) {
  if (raiz == nullptr) {
     return;
  }
```

}

```
Integrantes: Deisyre Hernandez
               Angela Tovar
  espacio += 10;
  imprimirArbol(raiz->derecho, espacio);
  std::cout << std::endl;
  for (int i = 10; i < \text{espacio}; i++) {
     std::cout << " ";
  }
  std::cout << raiz->valor << "\n";
  imprimirArbol(raiz->izquierdo, espacio);
int main() {
  Nodo* raiz = nullptr;
  int valor;
  std::cout << "Ingrese números para construir el árbol binario (ingrese 'q' para
salir):" << std::endl;
  while (true) {
     std::string entrada;
     std::cin >> entrada;
     if (entrada == "q") {
        break; // Salir del bucle si se ingresa "q"
     }
```

}

```
Integrantes: Deisyre Hernandez
              Angela Tovar
     valor = std::stoi(entrada);
     raiz = insertar(raiz, valor);
  }
  std::cout << "Árbol completo:" << std::endl;
  imprimirArbol(raiz);
  std::cout << "Árbol en orden: ";
  imprimirEnOrden(raiz);
  std::cout << std::endl;
  std::cout << "Árbol en preorden: ";
  imprimirPreOrden(raiz);
  std::cout << std::endl;
  std::cout << "Árbol en posorden: ";
  imprimirPosOrden(raiz);
  std::cout << std::endl;
  std::cout << "Ingrese un número para buscar en el árbol: ";
  std::cin >> valor;
  if (buscar(raiz, valor)) {
     std::cout << "El número " << valor << " se encuentra en el árbol." << std::endl;
  }
  else {
     std::cout << "El numero " << valor << " no se encuentra en el árbol." <<
std::endl;
```

```
Integrantes: Deisyre Hernandez
Angela Tovar

}

std::cout << "Ingrese un número para eliminar del árbol: ";
std::cin >> valor;
raiz = eliminar(raiz, valor);

std::cout << "Árbol después de eliminar " << valor << " en orden: ";
imprimirEnOrden(raiz);
std::cout << std::endl;

return 0;
}
```

## Resultado