Práctica 2 - Procesos en C

Ejercicio 1

Crea un programa llamado ejemploFork.c en el que crees un proceso con fork() y el padre imprima por pantalla "Hola, soy el proceso padre con PID:%d y PPID:%d.\nHe creado un proceso con PID %d ", mientras que el hijo imprima por pantalla "Hola, soy el proceso hijo con PID:%d y PPID: %d".

Recuerda utilizar el wait para no generar procesos zombies y controlar el posible error de fork()

```
cdgs@LAB-35-PCl3:-/Procesos
#include <stdlib.n>
#include <stdlib.n

#include <std
```

```
cfgs@LAB-35-PC13:~/Procesos$ gcc -o ejemploFork ejemploFork.c

cfgs@LAB-35-PC13:~/Procesos$ ./ejemploFork

Hola soy el proceso padre con PID 11290 y PPID: 350.

. He creado un proceso con PID: 11291 .

Hola soy el proceso hijo con PID: 11291 y PPID: 11290.

cfgs@LAB-35-PC13:~/Procesos$
```

¿Coincide algún PID o algún PPID? ¿Por qué?

Si coinciden el PID del padre es igual el PPID del hijo porque este se inicia con fork 0 por lo cual el PID es distinto pero se realiza una vez empieza el padre.

Ejercicio 2

Crea un programa en el que se cree la siguiente jerarquía de procesos:

Un padre tiene 2 hijos, H1 y H2. H2, a su vez, tiene 2 hijos. Cada uno deberá terminar con un entero que indique su nivel en la jerarquía (El padre 0, los hijos del padre 1, los nietos 2) Lo único que tiene que hacer cada proceso es imprimir por pantalla un mensaje con la siguiente información:

- PID del proceso
- PPID del proceso
- PID del proceso hijo que ha creado (si es que ha creado uno).
- Código de retorno de los procesos creados.

Recuerda utilizar el wait para no generar procesos zombies y controlar el posible error de fork()

```
    cfgs@LAB-35-PC13: ~/Procesos

    create_chil(int level, int child_num){
  pid_t pid=fork();
        perror("No s
    exit(1);
}else if (pid ==0){
                 printf("Nivel:
                                             %d, PPID: %d\n", level,getpid(),getppid());
                 //creamos nieto
if (level ==1){
    for (int i=1; i<=2;i++){
        create_chil(2,i);

                                                                                   cfgs@LAB-35-PC13:~/Procesos$ gcc -o jerarqiaDeProcesos jerarquiaDeProcesos.ccfgs@LAB-35-PC13:~/Procesos$ ./jerarqiaDeProcesos
                                                                                   Padre PID: 12405
                                                                                   Nivel: 1, PID: 12406, PPID: 12405
                 int status;
waitpid(pid,&status,0);//espera al hijo
                                                                                   Nivel: 2, PID: 12407, PPID: 12406
                                                                                   Nivel: 2, PID: 12408, PPID: 12406
                                                                                   Nivel: 1, PID: 12409, PPID: 12405
                                                                                   Nivel: 2, PID: 12410, PPID: 12409
   main(){
    printf("Padre PID: %d\n",getpid());
                                                                                   Nivel: 2, PID: 12411, PPID: 12409
cfgs@LAB-35-PC13:~/Procesos$ _
```

Ejercicio 3:

Parte 1

Crea un programa que calcule la suma de los números primos entre 1 y 1000000 y, después, calcule la suma de los números impares entre 1 y 5000000. Puedes utilizar unsigned long long int como tipo de dato

```
cfgs@LAB-35-PC13:~/Procesos$ gcc -o calculoSecuencial calculoSecuencial.c cfgs@LAB-35-PC13:~/Procesos$ ./calculoSecuencial
Suma de primos entre 1 y 10,000,000: 3203324994356
Suma de impares entre 1 y 5,000,000: 6250000000000
```

Parte 2

Crea un programa que utilice la programación concurrente de procesos para computar en paralelo dos cálculos complejos.

El primer subproceso debe calcular la suma de los números primos entre 1 y 1,000,000. El segundo subproceso debe calcular el producto de los números impares entre 1 y 500,000 (por simplicidad, puedes limitar el resultado en caso de desbordamiento utilizando el tipo de dato unsigned long long int).

Recuerda hacer wait tantas veces como forks hayas hecho

```
## Compared to the control of the co
```

```
cfgs@LAB-35-PC13:~/Procesos$ vim calculoCocurrente1.c
cfgs@LAB-35-PC13:~/Procesos$ gcc -o calculoConcurrente1 calculoCocurrente1.c
cfgs@LAB-35-PC13:~/Procesos$ ./calculoConcurrente1
Producto de impares entre 1 y 500,000: 1
Producto de impares entre 1 y 500,000: 15
Producto de impares entre 1 y 500,000: 15
Producto de impares entre 1 y 500,000: 105
Producto de impares entre 1 y 500,000: 105
Producto de impares entre 1 y 500,000: 105
Producto de impares entre 1 y 500,000: 135135
Producto de impares entre 1 y 500,000: 135135
Producto de impares entre 1 y 500,000: 327025
Producto de impares entre 1 y 500,000: 34459425
Producto de impares entre 1 y 500,000: 34459425
Producto de impares entre 1 y 500,000: 313749310575
Producto de impares entre 1 y 500,000: 31349310575
Producto de impares entre 1 y 500,000: 31349310575
Producto de impares entre 1 y 500,000: 313458446676875
Producto de impares entre 1 y 500,000: 213458446676875
Producto de impares entre 1 y 500,000: 213458446676875
Producto de impares entre 1 y 500,000: 191898783962510625
Calculos completadps en paralelo.
```

Ejercicio 4:

Encuentra el/los errores del siguiente código, explica porqué son errores y escribe el código correcto. El padre debería preguntar qué tal y el hijo contestar "bien".

- Tenemos que poner \\n en lugar de \n.
- La línea que contiene getpid() está cortada en mitad de la palabra.
- Faltan saltos de línea.
- Imprime mensajes del proceso padre mientras se está en el proceso hijo

```
cfgs@LAB-35-PC13:~/Procesos
minclude <stdio.h>
minclude <stdib.h>
minclude <std>minclude <stdib.hold
minclude <std>minclude <stdib.hold
minclude <std>minclude <stdib.hold
minclude <std>minclude <std
```