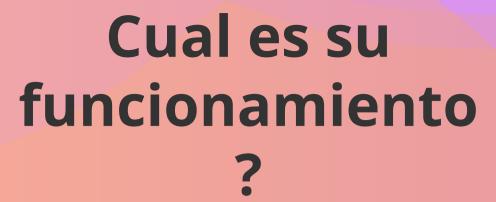


Tipos de diagramas de secuencia

A los doagramas de secuencia en ocaciones se les conoce como diagramas de eventos o esenarios de eventos

Los diagramas UML y los diagramas de codigo





Esta estructurado de tal manera que representa un linea de tiempo que comienza en la parte superior gradualmente para marcar la secuencia de interacciones cada objeto tiene una columna y los mensajes intercambiados ente ellos



Elementos

Los diagramas de secuencia constan de objetos que se representan de modo usual.

Los objetos se colocan cerca de la parte superior del diagrama de izquierda a derecha y se acomodan de manera que simplifiquen el diagrama



Elementos 2

Liniea de vida:

Representa un participante individual de un diagrama de secuencia usualmente tiene u n rectángulo que contiene el nombre de objeto si el nombre es self entonces eso indica que la liniea de vida representa el clasificador que posee el diagrama



Mensaje

un msj que va de un objeto a otro pasa de la linea de viada de un objeto al otro un objeto puede enviarse un objeto a si mismo es decir, de su linea de vida a su propia linea de vida

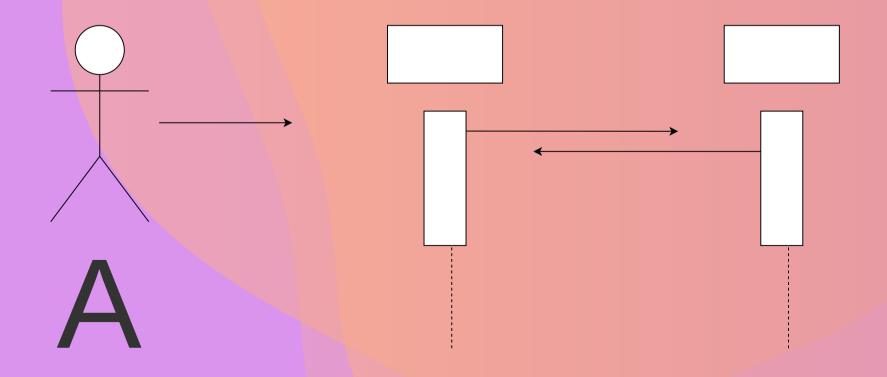




Dimensiones del diagrama

La dimensión horizontal es la disposición de los objetos

La dimensión vertical muestra el paso del tiempo

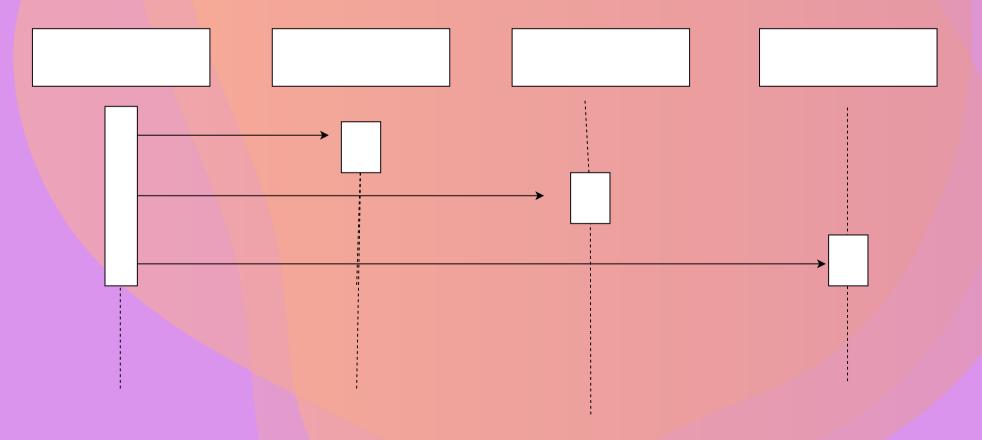




Tipos de control

El diagrama de secuencia refleja de manera indirecta las opciones de control

un control centralizado tiene una forma como esta



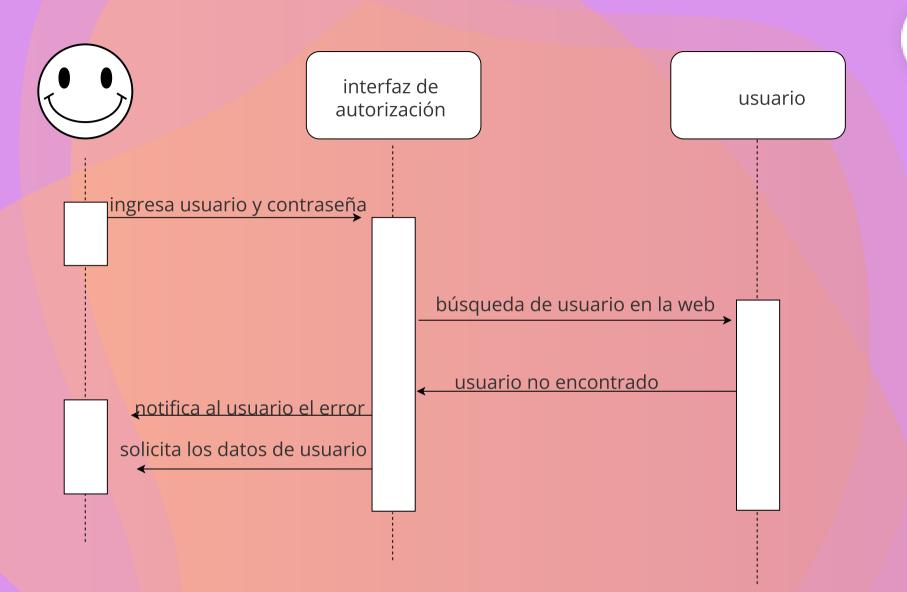




Diagrama UML

